

JAVASCRIPT İLE NELER YAPILABİLİR?

Javascript ile sayılamayacak kadar çok işlem yapılabilir. En azından fikir olması için birkaç örnek verecek olur isek;

- Durağan olmayan ve tamamen dinamik bir yapıya sahip web siteleri yapılabilir.
- Mobil programlama içerisinde kullanılabilir.
- Tarayıcı oyunları yapılabilir. Ayrıca birçok özel yazılımda, game engines'da (*oyun motorlarında*) vs. uygulamalar içerisinde de kullanılabilir.
- NodeJS vs. platformlar sayesinde server (*sunucu*) tarafı işlemler yapılabilir.
- Asenkron bir şekilde server (*sunucu*) ile iletişime geçilmesi ve web sayfası içeriğinin değiştirilmesi gibi işlevler sağlanabilir.
- Sayfa refresh (*yenileme*) olmadan server'dan (*sunucudan*) taleplerde bulunulabilir.
- Client (*istemci*) için cookie (*çerez*) yazılabilir.
- Event (*olay*) modeli sayesinde tüm event'lara (*olaylara*) çok hızlı bir şekilde karşılık verebilir.
- Değişkenler, fonksiyonlar veya sınıflar üreterek her alana etki edilebilen işlemler yapılabilir.
- Yazılan kodlara karar yapıları eklenerek şartlara göre değişen kod yapıları oluşturulabilir.
- Duruma uygun çalışan uygulamalar yapılabilir.
- CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) nesne modeli sayesinde CSS (*Cascading Style Sheets*) (*basamaklı stil şablonları veya basamaklı biçim sayfaları*) işlemleri yapılabilir.
- Canvas (*tuval*) 2D bağlam sistemi sayesinde eşsiz çizim, animasyon, medya, uygulama vs. çok gelişmiş işlemler yapılabilir.
- Her seviyede API (*Application Programing Interfaces*) (*uygulama programlama arayüzleri*) yazılabilir.
- Browser (*tarayıcı*) penceresi kontrolleri ve işlemleri yapılabilir.
- Sayfa ve içerik kontrolleri işlemleri yapılabilir.
- Sürükle ve bırak işlemleri yapılabilir.
- Simülasyon işlemleri yapılabilir.
- Animasyon işlemleri yapılabilir.
- Efekt işlemleri yapılabilir.
- Slaytlar ve resim galerileri yapılabilir.
- Form işleme ve kontrol işlemleri yapılabilir.
- Zamanlanmış işlemler yapılabilir.