

Ecuaciones de segundo grado

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

Objectius/Conceptes

Desenvolupar capacitats respecte a la programació de classes i objectes

Temps estimat**2 hores****Dificultat****Baixa****Tipus d'activitat****Desenvolupament**

Requirements

1. Crea una aplicació de la manera que vulguis, per exemple de consola
2. Farem una classe **Equació**, on representarem els valors d'una equació de 2n grau.
3. Tindrem els 3 coeficients com a atributs, diguem-ne a, b i c.
4. Cal inserir aquests 3 valors per construir l'objecte. Per tant, has de fer un constructor específic.
5. Les operacions que es podran fer són les següents:
6. **obtenirArrel()**: Retorna les dues possibles solucions. En cas de no tenir solucions, tornarà NaN
7. **obtenirDiscriminant()**: retorna el valor del discriminant (double), el discriminant té la següent fórmula, $(b^2)-4*a*c$
8. **téArrels()**: torna un booleà indicant si té dues solucions, perquè això passi, el discriminant ha de ser major o igual que 0.
9. **téArrel()**: retorna un booleà indicant si té una única solució, perquè això passi, el discriminant ha de ser igual que 0.

Restrictions

- Tota la classe ha d'estar programada en anglès