Classes and objects

Data



Objectius/Conceptes

Desenvolupar capacitats respecte a la programació de classes i objectes

3 hores	Mitjans de comunicació	Desenvolupament
Temps estimat	Dificultat	Tipus d'activitat







Requirements

- 1. Crea una aplicació de la manera que vulguis, per exemple de consola
- 2. Crea una classe Date amb atributs per a:
 - a. el dia de la data.
 - b. el mes de la data.
 - c. l'any de la data.
- 3. Inclou, almenys, els mètodes següents:
 - a. Constructor predeterminat amb l'1-1-1900 com a data per defecte.
 - b. Constructor parametritzat amb dia, mes i any.
 - c. Properties de tots el membres amb setters i getters. **IMPORTANT**: Has de chequear que els parámetres sigan correctes.
 - d. esBisiest(): indicarà si l'any de la data és de traspàs o no.
 - e. **obtenirDiesMes**(): tornarà el nombre de dies que té el mes de la data.
 - f. **obtenirDiesMes**(int): tornarà el nombre de dies que té el mes que se li passa com a paràmetre. <u>Aquesta funció és de classe</u>.
 - g. **heSemana**(): tornarà el dia de la setmana de la data en una **enumeració**. Per això pots consultar la següent web: https://foro.elhacker.net/programacion_cc/algoritmo_para_obtener_el_dia_de_la_semanac-t470040.0.html
 - h. esValida(): tornarà si la data és correcta (entre l'1-1-1900 i el 31-12-2050);
 - i. toStringCorta(): tornarà un string amb la data en format curt (02-09-2003).
 - j. **toStrings**(): tornarà un string amb la data en format llarg, començant pel dia de la setmana (dimarts 2 de setembre de 2003).
 - k. **diasTranscurridos**(): tornarà el nombre de dies transcorreguts des de l'1-1-1900 fins a la data.
 - I. dataTrascorreguda(long): farà que la data sigui la corresponent a haver transcorregut els dies que s'indique des de l'1-1-1900. No pots obtenir ajuda d'internet, ho has de programar amb els teus coneixements de programació.
 - m. diasEntre(Data): tornarà el nombre de dies entre la data i la proporcionada.
 - n. següent(): passarà l'endemà.
 - o. **anterior**(): passarà al dia anterior.
 - p. còpia(): tornarà un clon de la data.
 - q. igualQue(Data): indica si la data és la mateixa que la proporcionada.
 - r. **menorQue**(Data): indica si la data és anterior a la proporcionada.
 - s. majorQue(Data): indica si la data és posterior a la proporcionada.

Restrictions

• Tota la classe ha d'estar programada en anglès