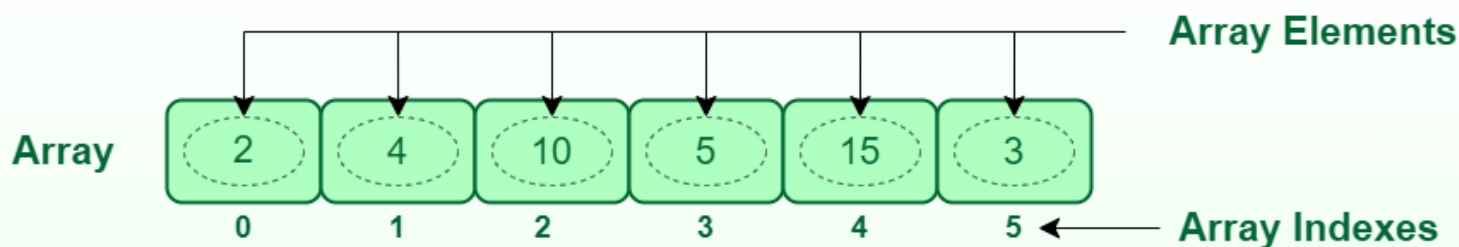


Nombre:	<u>Nota</u>
Curso:	

Cosas permitidas y no permitidas

- El código entregado tiene que compilar sin problemas
- Cada error, falta de implementación, situación no controlada o diseño no apropiado restará de 0,25 a 2 puntos dependiendo de la gravedad
- Existen algunos errores (comentados en clase) que hará que la nota máxima de este examen sea de 4
- LA NOTA MÍNIMA PARA APROBAR 6 en este examen sobre 10



Tiempo estimado	Dificultad	Tipo de actividad
1 hora	Baja	Evaluación



(2 punto) Implementa una función que, dado un array de enteros, devuelva el valor más alto.

(3 punto) Implementa una función que borre de un array de doubles, todas las ocurrencias de un double en concreto. Importante, deberás inferir qué devuelve este array, porque en esencia no se pueden borrar cosas de un array.

(3 punto) Implementa una función que, dado un array de strings, lo ordene de alguna manera.

(2 punto) Implementa una función que, dado un array de strings, devuelva la posición donde se encuentra el string con longitud más grande.