



Objectius/Conceptes

Desenvolupar capacitats respecte a la programació de classes i objectes

Temps estimat	Dificultat	Tipus d'activitat
2 hores	Baixa	Desenvolupament

Requirements

1. Crea una aplicació de la manera que vulguis, per exemple de consola
2. Fes una classe anomenada Persona que segueixi les condicions següents
3. Els seus atributs privats són: nom, edat, DNI, sexe (això serà un enum), pes i alçada.
4. Creeu un constructor per defecte. Per defecte, una persona ha de tenir un sexe específic, tria'l.
5. Crea un constructor amb nom, edat i sexe, la resta per defecte.
6. Crea un constructor amb tots els atributs com a paràmetre.
7. Crea un getter i un setter per a cada atribut. El dni només té getter
8. Crea una propietat per a cada atribut amb un getter i un setter
9. Crea un mètode **calcularIMC()**: calcularà l'IMC de la persona.
10. Crea un mètode **esMayorDeEdad()**: indica si és major, retorna un booleà.
11. Crea un mètode **confirma el sexe**(Sexe sexe): comprova que el sexe introduït és correcte.
12. Crea un mètode **ToString**
13. Crea un mètode **generaDNI()**: genera un nombre aleatori de 8 xifres, genera a partir d'aquest el número la seva lletra corresponent. Aquest mètode serà invocat quan es construeixi l'objecte. Pots dividir el mètode perquè sigui més fàcil. No serà visible a l'exterior.

Restricciones

- Tota la classe ha d'estar programada en anglès