

Compte bancari



Objectius/Conceptes

Desenvolupar capacitats respecte a la programació de classes i objectes

Temps estimat	Dificultat	Tipus d'activitat
2 hores	Baixa	Desenvolupament

Requirements

1. Crea una aplicació de la manera que vulguis, per exemple de consola
2. Crea una classe anomenada Compte (en anglès) que tindrà els atributs següents **privats**:
codi del compte que és un text
titular que és un text
quantitat que és un real
3. Crea un constructor buit públic
4. Crea un constructor públic que se li passi com a paràmetre un número de compte, un titular i una quantitat
5. Feu una funció pública anomenada GetName que retorni el nom del titular.
6. Fes una funció pública anomenada SetName
7. Fes una propietat pública anomenada Name que tingui un getter i un setter
8. Fes una funció pública anomenada GetQuantity
9. Fes una propietat pública anomenada Quantity que tingui només un getter
10. Fes una propietat pública anomenada AccountCode que tingui només un getter
11. Fes una funció pública anomenada IngressQuantity(double quantity): s'ingressa una quantitat al compte, si la quantitat introduïda és negativa, no es farà res.
12. Fes una funció pública anomenada RemoveQuantity(double quantity): es retira una quantitat al compte, si restant la quantitat actual a què ens passen és negativa, la quantitat del compte passa a ser 0. Aquesta funció torna la quantitat total retirada
13. Fes un mètode públic anomenat ToString que torna un string amb la informació del compte.
14. Fes proves de la classe, per exemple, al main de l'aplicació
 - a. Crea un compte
 - b. Crea un altre compte trucant al segon constructor
 - c. Per a cada objecte creat, prova cadascuna de les funcions i propietats que has implementat a la classe

Constraints

- Tota la classe ha d'estar programada en anglès