

1 Colonne brute (CSV original)

- Match_ID : Identifiant unique du match
- Div : Division ou niveau du championnat
- Season : Année de début de la saison
- Date : Date du match (AAAA-MM-JJ)
- HomeTeam : Équipe à domicile
- AwayTeam : Équipe à l'extérieur
- FTHG : Buts marqués par l'équipe à domicile
- FTAG : Buts marqués par l'équipe à l'extérieur
- FTR : Résultat final du match (H = Home win, A = Away win, D = Draw)

2 Colonne intermédiaire (après transformations et agrégations)

- HomeTeamGoals : Buts marqués par l'équipe à domicile
- AwayTeamGoals : Buts marqués par l'équipe à l'extérieur
- FinalResult : Résultat final (H/A/D, renommé depuis FTR)
- HomeTeamWin : 1 si victoire à domicile, 0 sinon
- AwayTeamWin : 1 si victoire à l'extérieur, 0 sinon
- GameTie : 1 si match nul, 0 sinon
- TotalHomeWin : Total victoires à domicile (par équipe et saison)
- TotalHomeLoss : Total défaites à domicile
- TotalHomeTie : Total matchs nuls à domicile
- HomeScoredGoals : Total buts marqués à domicile
- HomeAgainstGoals : Total buts encaissés à domicile
- TotalAwayWin : Total victoires à l'extérieur
- TotalAwayLoss : Total défaites à l'extérieur
- TotalAwayTie : Total matchs nuls à l'extérieur
- AwayScoredGoals : Total buts marqués à l'extérieur
- AwayAgainstGoals : Total buts encaissés à l'extérieur

(⚠ Ces colonnes sont en grande partie supprimées ou fusionnées dans les étapes suivantes.)

3 Colonne finale (DataFrame df_processed puis df_ranked)

- GoalsScored : Total de buts marqués (domicile + extérieur)
- GoalsAgainst : Total de buts encaissés (domicile + extérieur)
- Win : Total victoires (domicile + extérieur)
- Loss : Total défaites (domicile + extérieur)
- Tie : Total matchs nuls (domicile + extérieur)
- GoalDifferentials : Différence de buts = GoalsScored - GoalsAgainst
- WinPercentage : Pourcentage de victoires
- TotalGames : Nombre total de matchs joués
- GoalsPerGame : Moyenne de buts marqués par match
- GoalsAgainstPerGame : Moyenne de buts encaissés par match
- TeamPosition : Classement de l'équipe dans la saison (1 = champion)

