

针对不同情况进行了测试

（1）远程加载/本地加载：‘远程加载’指服务器部署在云端，‘本地加载’指打开页面的设备和服务器部署的设备相同，这样由于传输过程不经过互联网因此速度更快。

（2）单批加载/双批加载：‘单批加载’就是连续发送全部的 206 个请求，‘双批加载’是先连续发出 30 个比较重要的请求、等到 1200ms 之后再发出剩余的 176 个请求。

（3）渲染/不渲染：‘渲染’就是边加载边渲染、这时网页浏览器的算力不能完全拥有数据包的加载解析，‘不渲染’就是在加载解析过程中不进行渲染、这样数据包的解析速度更快。

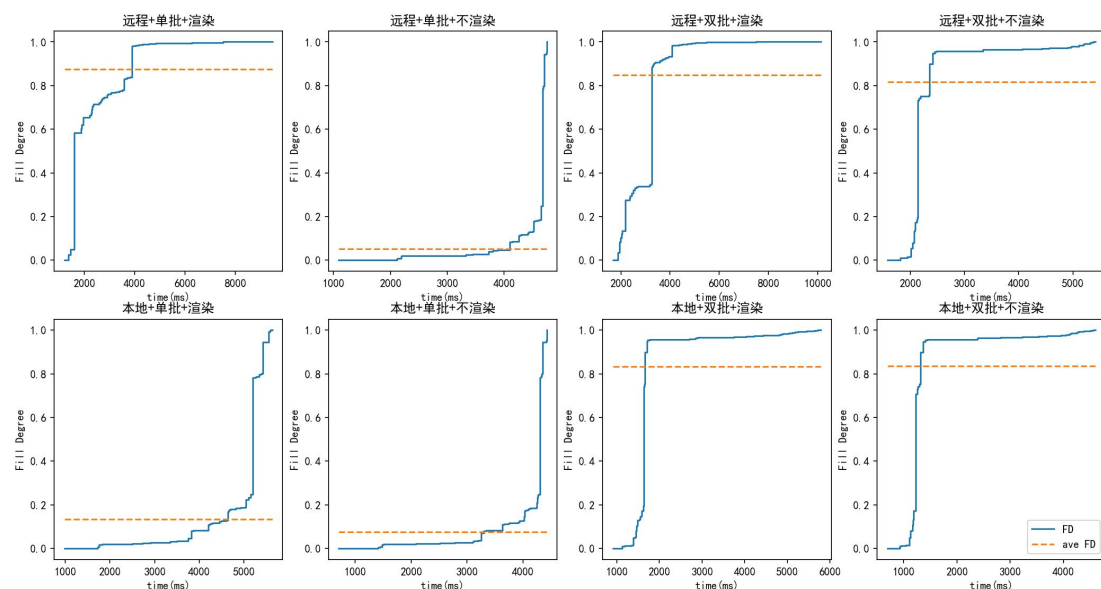
一、屏幕填充度的变化

图中横坐标表示时间，页面渲染画面的填充度（开始的空白画面填充度为 0，然后逐渐增加到 1）。

每张图有两条折线：

蓝线实线表示填充度随时间的变化情况；

橙线虚线表示这段时间的平均填充度。



二、发出请求/完成加载/完成解析的文件数

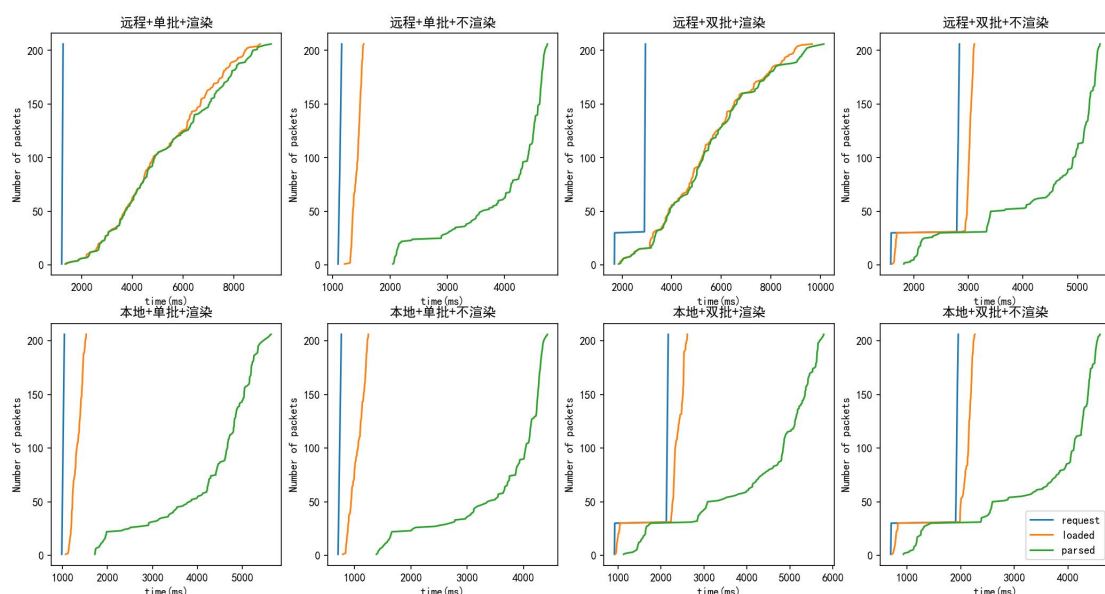
横坐标表示时间，纵坐标表示数据包个数。

每张图有三条折线：

蓝线表示页面发出的请求数量；

橙线表示页面收到数据包的数量；

绿线表示页面解析完数据包的数量。



三、数据包‘发出请求/完成加载/完成解析’的时刻

每张图包含 206 条竖直线段，每一条线对应一个数据包。

横坐标表示时间，纵坐标表示数据包。

每一条线向上都添加了三个标注点：

紫色的点表示页面发出数据包请求的时刻；

绿色的点表示页面收到数据包的时刻；

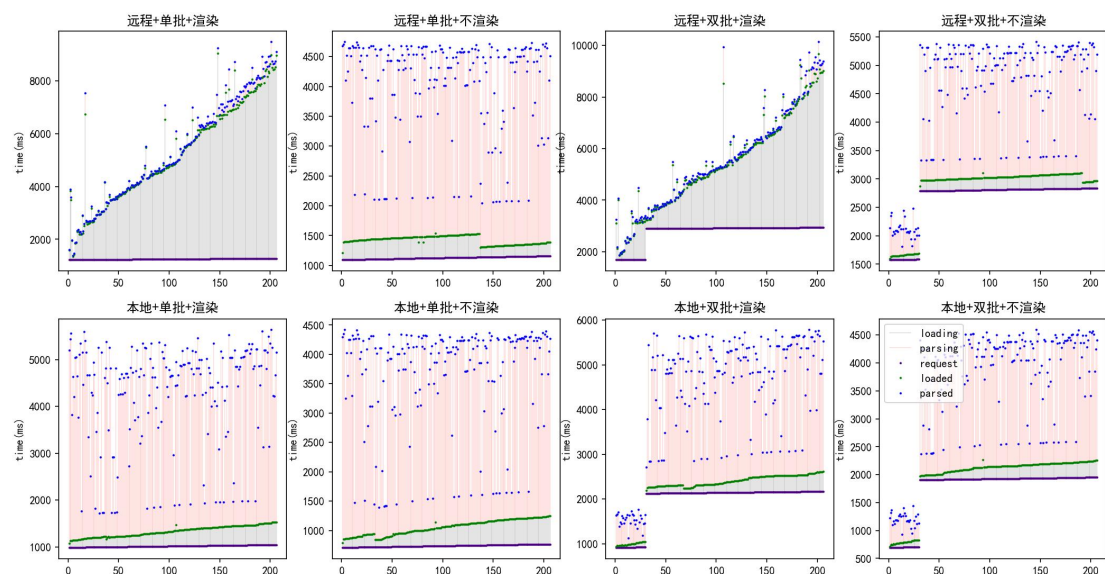
蓝色的点表示页面解析完数据包的时刻。

为了能够从图中直观地找出规律，本文对数据包分别根据三个标准进行了排序。

(1) 排序依据：发出请求的时间

根据发出请求的时间由早到晚进行作图，最左侧地线段对应地时间更早，越往右时间越晚。

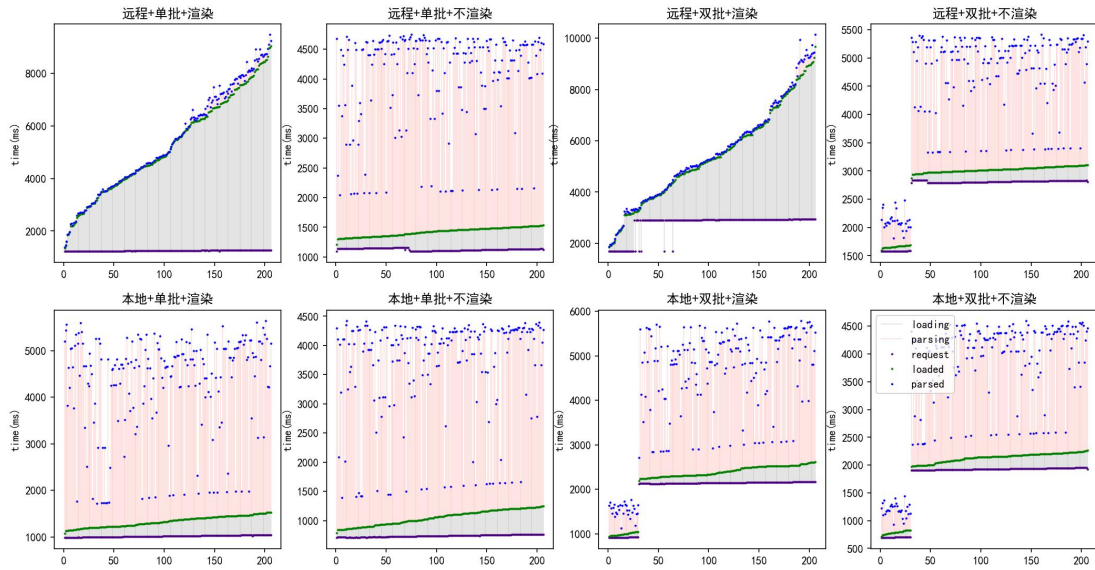
排序依据：发出请求时间



(2) 排序依据：完成加载的时间

根据完成加载的时间由早到晚进行作图，最左侧地线段对应地时间更早，越往右时间越晚。

排序依据: 完成加载时间



(3) 排序依据: 完成解析的时间

根据完成解析的时间由早到晚进行作图，最左侧地线段对应地时间更早，越往右时间越晚。

排序依据: 完成解析时间

