

DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR Y VALORACIÓN

Entrega final – **11 de enero de 2024**

Evaluación – **50% de la asignatura**

1- ANÁLISIS E INFORMACIÓN DEL EDIFICIO

5%

Documentación utilizada y elaborada.

- 1.1- Bibliografía y fuentes de referencia
- 1.2- Vistas diédricas, imágenes, texto, esquemas

2- PLANIMETRÍA (AutoCAD)

35%

Representación diédrica del edificio. El archivo dwg debe contener:

- 2.1- Las imágenes del edificio utilizadas como base para crear los plantas de referencia
- 2.2- Las vistas en planta, alzados y secciones del edificio
- 2.3- Un listado ordenado de capas utilizadas para la creación de las distintas partes

NOTA- Se ha de incluir el dxf generado para el trabajo en Blender

3- VOLUMETRÍA (Blender)

45%

Representación tridimensional completa del edificio y su entorno. El archivo blend debe contener:

- 3.1- Un modelo tridimensional completo del edificio y del entorno próximo que le rodea (en especial el terreno) con asignación de materiales a todos los elementos representados.
- 3.2- Un listado ordenado de los objetos creados, tanto los que dan forma al modelo del edificio como los utilizados de manera auxiliar para obtenerlos.
- 3.3- Las cámaras utilizadas para generar cada una de las vistas en perspectiva y las diédricas (ortogonales) correspondientes a los alzados.
- 3.4- Un recorrido virtual del exterior e interior del edificio de 30 segundos de duración en el que se aprecien los aspectos más relevantes de la escena.

4- PROCESADOS

15%

Generación de los siguientes archivos de salida:

- 4.1- Archivos de imagen en formato JPG correspondientes a las vistas indicadas en el apartado 3.3.
- 4.2- Archivo de video en formato MKV del recorrido del edificio indicado en el apartado 3.4.

5- AGENDA DE TRABAJO

Cumplimentar todos los apartados