

Charaktername
Spielername

A

21

Klasse & Variation
Hintergrund

Level

Ausweichen

Willenskraft

Brutal

Kritisch

10 + Geschw.

10 + Fokus

KÖRPER

Attribute

○

Stärke

○

Geschicklichkeit

○

Konstitution

○

Geschwindigkeit

●

Instinkt

Bewegung

Bewegungsrate

Sprungweite

Flugweite

Lebenspunkte

Max

Temp.

Kampf

Aktionspunkte

Waffenangriff = + Geschicklichkeit

Zauberangriff = + Arcana

Spezialangriff = + Spez. Attribut

Angriff

Waffenbeschreibung

Schaden

Waffenfähigkeiten

GEIST

○

Wissen

○

Arkana

○

Fokus

○

Wahrnehmung

●

Erfahrung

Ausdauer

Mana

Wissen	Kategorien	Bonus
○	Architektur / Städteplanung	
○	Geschichte / Gedächtnis	
○	Handel / Wirtschaft	
○	Kunst / Kultur	
○	Mathematik / Technik	
○	Medizin / Anatomie	
○	Militär / Taktik	
○	Natur / Tiere	
○	Politik / Diplomatie	
○	Religion / Okkultismus	
○	Schmiedekunst / Erzkunde	
○	Überleben / Orientierung	

SEELE

○

Überzeugen

○

Lügen

○

Auftritt

○

Einsicht

●

Intuition

Inspiration

Verbündete

Sprachen

Ausrüstung

Münzen

Werkzeuge

Zauber

Fähigkeiten

Inventar