

Charaktername
Spielername

A

21

Klasse & Variation
Hintergrund

Level

Ausweichen

Willenskraft

Brutal

Kritisch

10 + Geschw.

10 + Fokus

KÖRPER

Stärke

Geschicklichkeit

Konstitution

Geschwindigkeit

Instinkt

Bewegung

Bewegungsrate

Sprungweite

Flugweite

Lebenspunkte

Max

Temp.



Ausdauer

GEIST

Wissen

Arkana

Fokus

Wahrnehmung

Erfahrung

Wissen	Kategorien	Bonus
<div></div>	Geschichte / Gedächtnis	<div></div>
<div></div>	Natur / Tiere	<div></div>
<div></div>	Religion / Okkultismus	<div></div>
<div></div>	Medizin / Anatomie	<div></div>
<div></div>	Überleben / Orientierung	<div></div>
<div></div>	Kunst / Kultur	<div></div>
<div></div>	Mathematik / Technik	<div></div>
<div></div>	Politik / Diplomatie	<div></div>
<div></div>	Handel / Wirtschaft	<div></div>
<div></div>	Militär / Taktik	<div></div>



Mana

SEELE

Überzeugen

Lügen

Auftritt

Einsicht

Intuition

Verbündete



Inspiration

Kampf

Aktionspunkte

Waffenangriff = + Geschicklichkeit

Zauberangriff = + Arcana

Spezialangriff = + Spez. Attribut

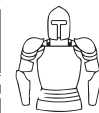
Angriff

Waffenbeschreibung

Schaden

Waffenfähigkeiten

Ausrüstung



Münzen



Werkzeuge & Sprachen



Fähigkeiten

Inventar

Zauber

