# UNIVERSITÉ LAVAL DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE ET DE GÉNIE LOGICIEL

Devoir # 3 - Automne 2021 IFT-3101 Compilation et interprétation

Devoir à remettre au plus tard le vendre di 3 décembre 2021 à 23h59.

Ce devoir a pour but de vous faire écrire certaines parties d'un compilateur.

Ce devoir est à faire en équipe de trois obligatoirement.

### 1 Énoncé

Dans ce travail, vous devrez modifier le compilateur de C\$ afin de lui ajouter certaines fonctionnalités. Les fonctionnalités à ajouter sont les suivantes

#### Énoncé switch

Les sections suivantes vous donnent quelques informations supplémentaires pour chacune des parties.

# 2 Aiguillage (switch)

Modifiez le compilateur C\$ pour implémenter l'énoncé switch. Plusieurs solutions sont proposées dans la section 6.8 du livre du dragon (manuel du cours). La solution avec de multiples branchements est la solution minimale attendue. Voici la description de l'énoncé switch :

L'énoncé switch transfère le contrôle à un de plusieurs énoncés en fonction de la valeur d'une textitExpression.

SwitchStatement: fallthrough<sub>opt</sub> switch  $Expression \{ CaseStmt + DefaultStmt_{opt} \}$ 

 $CaseStmt: {\tt case}\ ConstantExpression\ BlockStatement$ 

 $DefaultStmt: \texttt{default}\ BlockStatement$ 

Le type de l'expression Expression doit être un type Integral sinon une erreur de compilation est levée. Le corps d'un énoncé switch est connu comme un switch block. Chaque énoncé contenu immédiatement dans un switch block peut être étiquetté par un ou plusieurs case ou au plus un default. Ces étiquettes sont dites être associées avec l'énoncé switch, tout comme les valeurs des expressions constantes des étiquettes case.

Par défaut, l'exécution d'un case ne choit pas dans le case suivant. Pour qu'un case choit, le *BlockStatement* doit se terminer par l'énoncé fallthrough. Pour obtenir le comportement par défaut inverse, il faut préfixer l'énoncé switch avec l'énoncé fallthrough. Dans ce cas, chaque case choit dans le suivant, sauf si l'énoncé break termine le *BlockStatement* (voir fichier exemple pour le switch).

Tout ce qui suit doit être vrai sinon une erreur de compilation est levée :

- Chacune des expressions constantes d'un case doit être du même type que le type de l'*Expression* du switch.
- Un case doit obligatoirement avoir une valeur constante.
- Aucun des case ne peut avoir la même valeur qu'un autre case dans le même switch.
- Il y a au plus un default associé à un switch.

## 3 Soumission

Vous devez soumettre un fichier nommé compilateur. zip contenant l'ensemble des fichiers du compilateur. Vous devez aussi fournir un fichier test contenant des tests pour l'ensemble des fonctionnalités que vous avez ajouté. Le fichier test doit se nommer test.ccash.

Bonne chance!