

Les controles

Les contrôles sont pensés pour être utilisés avec une manette. Il est cependant possible d'utiliser clavier-souris.

Déplacements

Axe horizontal

L'axe de déplacement horizontal permet de bouger sur l'axe des x.

Axe vertical

L'axe vertical permet de bouger sur l'axe des y.

Actions

Items

Deux items peuvent être actifs à la fois. On les sélectionne au préalable dans l'inventaire. Ils ont chacun leur touche d'utilisation respective (ex: 'a' pour l'item sélectionné 1 et 'b' pour l'item sélectionné 2).

Interactions avec l'environnement

La touche d'interaction avec l'environnement permet d'ouvrir des coffres par exemple.

Menus

Menus standards

Pour naviguer dans les menus, il s'agit tout simplement de sélectionner avec le joystick gauche (axes de déplacements verticaux et horizontaux) et de sélectionner avec le bouton d'interaction avec l'environnement.

Inventaire

Le menu d'inventaire fonctionne comme un menu standard, à l'exception qu'il est possible d'équiper un item dans la case d'item 1 ou d'item 2 avec la même touche que pour utiliser l'item 1 ou 2.

Ouvrir les menus

Une touche permet d'ouvrir le menu pause. Une autre permet d'ouvrir l'inventaire.