

## **Exercice : Travailler avec des conditionnelles et des boucles**

### **Exercice 1**

Dans cet exercice, vous allez créer le code d'un **for loop**, en utilisant la variable compteur nommée **i** à partir de **1**.

Pour que le compteur s'incrémente de 1 à chaque boucle, vous utiliserez **i++**.

La condition de sortie de la boucle for doit correspondre à la sortie donnée ci-dessous.

À l'intérieur de la boucle, écrivez une instruction if-else qui vérifiera les conditions suivantes :

1. Premièrement, il vérifiera si la valeur de **i est 1**. Si c'est le cas, votre code enregistrera sur la console la chaîne de caractères "**Médaille d'or**".
2. Ensuite, je vérifierai si la valeur de **i est 2**. Si c'est le cas, votre code enregistrera sur la console la chaîne "**Médaille d'argent**".
3. Ensuite, votre code vérifiera si la valeur de **i est 3**. Si c'est le cas, il enregistrera dans la console la chaîne "**Médaille de bronze**".
4. Pour toutes les autres valeurs de **i**, votre code consignera uniquement la valeur de **i**.

**Remarque :** le journal de console attendu de l'ensemble du code devrait être le suivant  
**Médaille d'or Médaille d'argent Médaille de bronze 4 5 6 7 8 9 10**

Exécuter Réinitialisation

**Exercice 2. Utilisez le code complété de la tâche précédente, mais convertissez les conditions en une instruction switch.**

Lorsque vous codez la solution, la sortie dans la console doit rester exactement la même que dans la question précédente.

**Remarque:** vous aurez besoin de trois cas distincts pour les trois médailles, et d'un cas par défaut pour toutes les autres valeurs de la variable **i**.