

Exercice : Déclarer des variables

Dans cet exercice, vous vous entraînerez à déclarer des variables.

Tâches

1. Déclarez une nouvelle variable nommée `chienAnimal` et donnez-lui le nom **Rex**.
2. Déclarez une nouvelle variable nommée `chatAnimal` et donnez-lui le nom **Pepper**.
3. Affichez avec `console.log` la variable `chienAnimal`.
4. Affichez avec `console.log` la variable `chatAnimal`.
5. Affichez avec `console.log` le texte : "**Le nom de mon chien est :**" suivi de la variable `chienAnimal`.
6. Affichez avec `console.log` le texte : "**Le nom de mon chat est :**" suivi de la variable `chatAnimal`.
7. Déclarez une autre variable nommée `sonChat` et assignez-lui la chaîne de caractères "**ronron**".
8. Déclarez une autre variable nommée `sonChien` et assignez-lui la chaîne de caractères "**ouaf**".
9. Affichez avec `console.log` la variable `chienAnimal`, suivi du mot "**dit**", puis de la variable `sonChien`.
10. Affichez avec `console.log` la variable `chatAnimal`, suivi du mot "**dit**", puis de la variable `sonChat`.
11. Réaffectez la valeur stockée dans `sonChat` à la chaîne "**miaou**".
12. Affichez avec `console.log` la variable `chatAnimal`, suivi du texte "**dit maintenant**", puis de la variable `sonChat`.

Veillez à ce que toutes vos variables soient affichées.