

Kino

Entwickle eine einfache Software zur Reservierung von Kinositzplätzen.

reserve <row> <seat> Reserviere den gewünschten Platz.

show Zeige die Belegung des Saals an.

Der Kinosaal hat 6 Reihen zu je 5 Plätzen. Es ist darauf zu achten, dass kein Platz mehrfach reserviert wird. Weiters muss darauf geachtet werden, dass kein Platz ausserhalb reserviert werden kann.

Beispiel

```
> show
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
> reserve 1 2
ok!
> show
| |x| | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
> reserve 1 2
ERR: occupied!
> reserve 10 5
ERR: out of bounds!
```

Aufruf

./kino

Bewertung

- Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt
- Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt
- Struktur & Korrektheit: 1 Punkt