

## Flugbuchungssoftware

Schreibe ein einfaches Programm um die Buchung von Flügen zu verwalten.

**create** <flightNumber> <maxPassengers> Erstellt einen neuen Flug mit der angegebenen Nummer und der maximalen Passagieranzahl *maxPassengers*.

**book** <flightNumber> <name> Fügt den Passagier *name* zum Flug *flightNumber* hinzu. Der Passagier erhält dabei die nächste freie Sitzplatznummer. Diese beginnt beim ersten Passagier eines Fluges mit 1 und endet bei maxPassenger.

**cancel** <flightNumber> <seatNumber> Entfernt den Passagier auf diesem Sitzplatz von Flug <flightNumber>.

**takeoff** <flightNumber> Zeigt alle Passagiere des Fluges mit ihrer Sitzplatznummer an. Der Flug ist nach dem takeoff nicht mehr verfügbar.

Sollte bei **book**, **cancel** oder **takeoff** die Flugnummer nicht existieren, soll "Flight does not exist!" ausgegeben werden. Sollte bei **cancel** die Sitzplatznummer nicht existieren, soll "Seat not occupied!" ausgegeben werden. Wenn bei **book** die maximale Passagieranzahl überschritten wird soll "Flight fully booked!" ausgegeben werden. Bei der Eingabe von **quit** oder EOF soll das Programm beendet werden.

### Beispiel

```
> new AF2311 20
> book AF2311 Meier
> book BADNUMBER Meier
Flight does not exist!
> book AF2311 Huber
> book AF2311 Mueller
> cancel AF2311 6
Seat not occupied!
> cancel AF2311 2
> takeoff AF2311
1: Meier
3: Mueller
```

### Aufruf

```
./receipt
```

### Bewertung

Dokumentation & Programmierstil, Dokumentation & Programmierstil, und Struktur & Korrektheit (je 1 Punkt)