

Teichverwaltung

Entwickle ein einfaches Programm, das den Inhalt eines Fischteichs verwalten kann. In einem Fischteich können sich Fische und Pflanzen befinden. Jedes Element hat ein Attribut *name*. Fische haben zusätzlich ein Alter (in Monaten als Ganzzahl) und Pflanzen ein Attribut, das angibt ob die Pflanze winterhart ist.

Die Implementierung muss eine abstrakte Klasse beinhalten!

add *<type>* *<name>* *<parameter>* Erstellt ein neues Element im Teich vom Typ *type* ('fish' oder 'plant') und den angegebenen Parametern. Für Pflanzen wird das winterhart-Attribut als 'true' und 'false' angegeben.

list Gibt alle Elemente im Teich aus.

Sollten die Parameter von *add* nicht stimmen, soll der Befehl einfach ignoriert werden. Bei der Eingabe von **quit** oder EOF soll das Programm beendet werden.

Beispiel

```
> add fish Blub 2
> add fish Blubbi 1
> add plant Grass true
> add plant Grass2 wrong
> add plant Grass3 false
> list
Blub, 2
Blubbi, 1
Grass, frost-resistant
Grass3, not frost-resistant
```

Aufruf

```
./addressBook
```

Bewertung

- Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt
- Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt
- Struktur & Korrektheit: 1 Punkt