

Vokabeltrainer

Schreibe ein einfaches Programm, mit welchem Vokabeln gelernt werden können. Dabei liest das Programm die Vokabeln aus einer Wörterbuchdatei ein und der Benutzer soll die korrekte Übersetzung des Wortes eingeben. Die Wörterbuchdatei hat folgendes Format: **<Englisches Wort> <Deutsches Wort>**.

Beispiel für eine Liste `vocabulary.txt`:

```
hello hallo
house haus
bell klingel
pen stift
cat katze
```

Folgende Befehle stehen zur Verfügung

quit : Beendet das Programm.

next <language> : Gibt das nächste Wort in der gewählten Sprache aus.

answer <word> : Lösung des Benutzers.

help : Lösung wird ausgegeben, wird als falsch bewertet.

show progress : Zeigt die Anzahl der verbleibenden Wörter und die Anzahl der richtigen und falschen Wörter.

Zu beachten ist, dass die Reihenfolge der Wörter zufällig sein soll, ein erneuter Programmaufruf mit der gleichen Wörterbuchdatei soll eine neue Reihenfolge haben.

Beispiel

```
./trainer vocabulary.txt
> next german
hallo
> answer hello
Correct answer!
> next english
pen
> answer hund
Wrong answer!
> next german
klingel
> help
answer is: bell
> show progress
4 of 5 words are answered. 1 correct, 2 wrong
> quit
```

Bewertung

- Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt
- Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt
- Struktur & Korrektheit: 1 Punkt