

Simple File System

Entwickle ein Programm welches ein Filesystem in einer anschaulichen form darstellt. Als input dient ein File welches die einzelnen Eintraege beschreibt. Wo bei ein Eintrag folgende Form hat: <Type> <Name> <Parent>. Wobei der Type nur 'O' oder 'F' sein darf (Ordner oder File). Der Ordner 'root' soll immer exsitieren, dieser ist vorgegeben und hat als einziger keinen Parent.

Eine Beispiel Eingabedatei files.sys:

```
O noten root
F passwords secure
O utils root
O storage utils
F ls storage
F 3 noten
O secure utils
```

Das Programm soll diese Datei einlesen und diese in folgender form ausgeben:

Ausgabe

```
root
noten
3
utils
storage
ls
secure
passwords
```

Die Reihenfolge soll hier keine Rolle spielen. Wichtig ist die Reihenfolge der Ordner wie sie zum Speichern hinzugefuegt werden.

Sollte ein Fehler (File not found, File/Ordner nicht in Struktur) auftreten soll

ERR

ausgegeben werden.

Aufruf

```
./ag files.sys
```

Bewertung

• Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt

• Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt

• Struktur & Korrektheit: 1 Punkt