

Spaceship - database

Es wird ein kleines Raumschiff - Verwaltungstool entwickelt. Es gibt 2 Arten von Schiffen: Schlachtschiffe und Frachtschiffe. Jedes Raumschiff besitzt einen Namen, Hitpoints und eine Geschwindigkeit. Zusätzlich besitzen Schlachtschiffe eine gewisse Feuerkraft, während Frachtschiffe eine Güterkapazität haben.

Das Programm kennt 3 Befehle: add, list und quit. Add fügt ein Raumschiff zu einer internen Liste hinzu, während list alle bisher eingegebenen Raumschiffe zeigt. Quit beendet das Programm.

Add

```
> add [type] [name] [hitpoints] [speed] [capacity/weapons]

> add battleship saratoga 75.5 52.3 210.5
> add freightship pasteur 250.3 32.4 100.5
```

Ausgabe

```
> add battleship saratoga 100.5 55.3 200
> add freightship pasteur 55.4 99.3 200
> list
Battleship: saratoga
Hitpoints: 100.5
Speed: 55.3
Weapons Power: 200

Freightship: pasteur
Hitpoints: 55.4
Speed: 99.3
Capacity: 200

> quit
```

Aufruf

```
./ag
```

Bewertung

- Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt
- Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt
- Struktur & Korrektheit: 1 Punkt