

## Registrierkasse

Entwickle eine einfache Registrierkasse. Das Programm kann Rechnungen erstellen, Produkte zur Rechnung hinzufügen und Rechnungen anzeigen. Dafür soll es 3 Befehle geben:

**new** <**rechnungsname**> Erstellt eine Rechnung mit dem angegebenen Namen und ohne Produkte.

add <rechnungsname> <betrag> Fügt das Produkt mit
 dem Betrag der angegebenen Rechnung hinzu. Produktenamen sind dabei
 beliebige Texte.

**print** <**rechnungsname**> Zeigt alle Produkte der Rechnung sowie die Summe der Beträge an.

Sollte bei new oder print die Rechnung nicht existieren, soll "Receipt does not exist!" ausgegeben werden. Bei der Eingabe von quit oder EOF soll das Programm beendet werden.

## Beispiel

```
> new Guest1
> add Guest1 Beer 3.8
> add Guest1 Pizza 10
> new Guest2
> add Guest2 Water 0.5
> add Guest2 Wine 4.5
> print Guest1
Beer 3.8
Pizza 10
Total: 13.8
> print Guest2
Water 0.5
Wine 4.5
____
Total: 5.0
> print Guest3
Receipt does not exist!
```

## Aufruf

./receipt

## Bewertung

• Dokumentation und Programmierstil: 1 Punkt

• Einhalten der OOP Konzepte: 1 Punkt

• Struktur & Korrektheit: 1 Punkt