

Nama : Muhd Humam Rhamadhani
NIM : 18523264

LAPORAN ANIMASI

- Pesan Animasi

Saya membuat animasi dengan topik yang sesuai dengan arahan yaitu Pendidikan. Tema yang saya bangun untuk animasi ini adalah Belajar. Saya menekankan dari pesan animasi ini adalah selalu menghargai waktu dimanapun dan kapanpun untuk belajar.

- Penjelasan Animasi

Disini saya mengatur animasi dengan ukuran *sketch* sebesar 800 x 550 dan dengan fps (*frame rate per second*) sebesar 1. Saya juga menambahkan *backsound* ketika animasi dijalankan dengan menggunakan *library* Sound.

```
void setup(){  
  size(800,550);  
  //Framerate per detik  
  frameRate(1);  
  //Backsound  
  file = new SoundFile(this, "Backsound.mp3");  
  file.play();  
}
```

Sedangkan untuk perpindahan detik selama pergantian *scene* animasinya bervariasi sesuai gambar di bawah ini.

```

void draw(){
    //Waktu durasi scene 1
    if ((t>0)&&(t<=5)){
        scenePertama();
    }
    //Waktu durasi scene 2
    if ((t>5)&&(t<=12)){
        sceneKedua();
    }
    //Waktu durasi scene 3
    if ((t>12)&&(t<=15)){
        sceneKetiga();
    }
    //Waktu durasi scene 4
    if ((t>15)&&(t<=20)){
        sceneKeempat();
    }
    //Scene berhenti
    if (t==21){
        exit();
    }
    //Waktu untuk setiap scene berjalan
    t++;
}

```

1. Scene Pertama

Berisikan tulisan muncul selama 5 detik sebagai pembuka animasi.

```

//Scene Pertama
void scenePertama(){
    background(199, 151, 38);
    p = createFont("Times New Roman",100,true);
    textFont(p);
    textAlign(CENTER);
    text("Halo saya Humam !",width/2,height/2);
}

```

2. Scene Kedua

Berisikan asset bentuk sederhana yaitu gunung, bulan, awan, jalan, tanah, rumah, mobil, dinding, lantai, jendela, meja, buku, komputer, lampu dan jam. Jam disini saya gunakan fungsi transformasi radian dengan pergerakan jarum jamnya.

```
//Jam
strokeWeight(3);
stroke(0);
fill(255);
ellipse(600,90,75,75);
strokeWeight(3);
point(600,90);
line(600,55,600,57);
line(600,125,600,123);
line(563,90,566,90);
line(637,90,633,90);
stroke(255,0,0);
  line(600,90,cos(d)*30+600,sin (d)*30+90);
stroke(0);
  line(600,90,cos(e)*25+600,sin (e)*30+90);
  line(600,90,cos(f)*20+600,sin (f)*30+90);
```

3. Scene Ketiga

Saya fokuskan hanya untuk menggambar karakter orang dengan berlatar biru.

```
//Scene Ketiga
void sceneKetiga(){
  background(25,25,112);
  //Kepala
  fill(196,90,8);
  scale(1.5);
  ellipse(240,50,75,75);
  //Mata Kiri
  fill(255);
  ellipse(225,40,10,10);
  //Mata Kanan
  fill(255);
  ellipse(255,40,10,10);
  //Hidung
  fill(255);
  rect(238,50,7,7);
  //Badan
  fill(196,90,8);
  line(225,80,225,110);
  line(260,80,260,110);
  line(175,110,225,110);
  line(260,110,310,110);
  line(175,110,175,200);
  line(310,110,310,200);
  line(175,200,310,200);
  rect(210,200,25,100);
  rect(260,200,25,100);
```

4. Scene Keempat

Sama seperti scene 1, saya hanya menambahkan teks sebagai penutup animasi dengan waktu selama 5 detik.

```
//Scene Keempat
void sceneKeempat(){

    fill(255);
    background(199, 151, 38);
    p = createFont("Times New Roman",50,true);
    textFont(p);
    textAlign(CENTER);
    text("Jangan lupa belajar",width/2,height/2);
}
```

Sekian laporan singkat dari saya

Hasil animasi : <https://youtu.be/S1HSRuRFxr0>