TDDI16 Datastrukturer och algoritmer

Algoritmanalys



Översikt

- Skäl för att analysera
- Olika fall att tänka på (bästa, värsta, medelfall)
- Metoder f
 ör analys



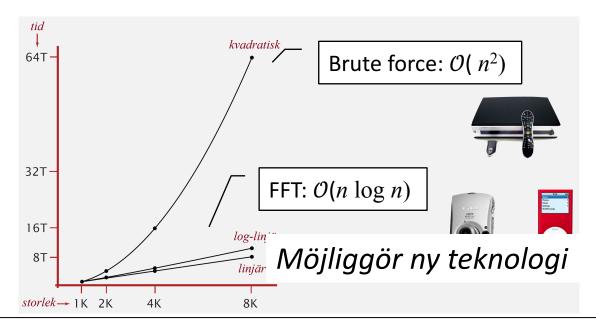
Skäl till att analysera algoritmer

- Ge garantier
- Förstå teoretisk grund
- Jämföra algoritmer
- Förutsäga prestanda



Varför är prestanda viktigt?

- Diskret Fourier-transform
- Bryt ned vågform bestående av *n* samplingar i periodiska komponenter





Utmaningen



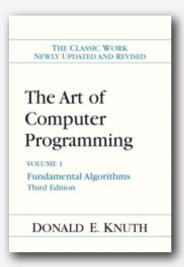


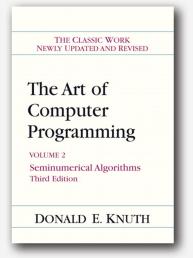
Matematiska modeller av exekveringstid

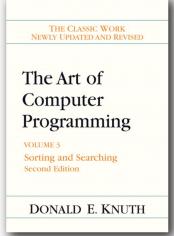
- Behöver analysera program för att hitta uppsättning operationer
- Kostnad beror på maskin, kompilator, etc
- Frekvens beror på algoritm, indata

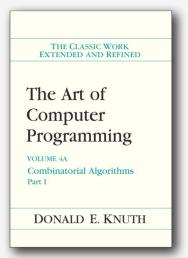


Finns ofta matematiska modeller











Donald Knuth 1974 Turing Award



Matematiska modeller av exekveringstid

kostnad (beror på maskin, kompilator)



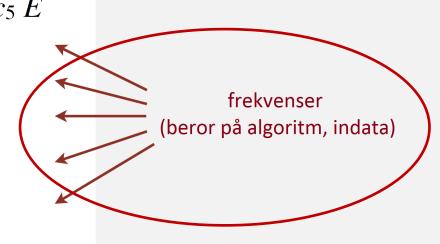
A = array access

B = integer add

C = integer compare

D = increment

E = variable assignment





Exempel

```
for i = 0; i < A.size(); i++
sum = sum + A[i];
```

end

- För A med n element, kommer loopen att köras n varv: T(n) = n, $T(n) \in \mathcal{O}(n)$
- Vi bortser ifrån (konstant) kostnad för addition, variabeltilldelning, uppräkning av i, etc.



Fall att analysera

- Bästa fall
 - T.ex. alla if-satser "faller igenom" med ett nej → minst arbete igenom algoritmen
 - T.ex. indata råkar redan vara sorterad
- Värsta fall
- Genomsnittsfall
- Amorterat



Metoder

- Algebraiskt
 - Räkna varv (iterationer)
- Lös rekurrensrelationer
 - För rekursiva algoritmer
- Probabilistisk analys
 - Lista ut beteendet i f\u00f6rv\u00e4ntade fallet



Algebraisk analysmetod



Exempel: Värstafallsanalys

- Beskriv resursförbrukningen (tid/minne) som en icke avtagande funktion av indatastorlek, n
 - Ignorera konstanta faktorer
- Resulterar i T(n), M(n)
- Studera asymptotiskt beteende för stora indata
 - Ignorera konstanter och lägre ordningens termer
- Kan då bestämma vilken \mathcal{O} -kategori T(n) tillhör



Värstafallsanalys

- Räkna operationer som upprepas i algoritmen
 - aritmetisk operation
 - jämföra två tal
 - följa en objektreferens
 - anropa en funktion/metod/procedur
- n upprepringar $\rightarrow n$ · kostnad



Värstafallsanalys

• Loop (for. . . och while. . .): tiden av villkoret plus kroppen gånger antalet iterationer *n*

$$t_{while} = n \cdot (t_{cond} + t_{body})$$



Värstafallsanalys

• Villkorssats (if...then...else): tiden för att evaluera villkoret plus den maximala tiden av de två grenarna

$$t_{if} = t_{cond} + \max(t_{then}, t_{else})$$



Exempel: for-loop

```
function FIND(A[1,...,n], t)

for i \leftarrow 1 to n do

if A[i] == t then

return true

return false
```

- Hur ser värstafallsinstansen ut?
- Hur mycket tid går åt i värsta fallet?
- Vad är tidskomplexiteten?



Exempel: Två loopar

```
function FIND(A[1,...,n], B[1,...,n], t)

for i \leftarrow 1 to n do

if A[i] == t then

return true

for i \leftarrow 1 to n do

if B[i] == t then

return true

return true
```

- Hur ser v\u00e4rstafallsinstansen ut?
- Hur mycket tid går åt i värsta fallet?
- Vad är tidskomplexiteten?



Exempel: Två nästlade loopar

```
function COMMON(A[1,...,n], B[1,...,n])

for i \leftarrow 1 to n do

for j \leftarrow 1 to n do

if A[i] == B[j] then

return true

return false
```

- Hur ser värstafallsinstansen ut?
- Hur mycket tid går åt i värsta fallet?
- Vad är tidskomplexiteten?



Exempel: Binär sökning

- "Jfr med roten, om mindre: sök i vänstra delträd, annars i högra delträd"
- Trivialt att implementera?
 - Första algoritmen publicerad 1946
 - Första buggfria publicerad 1962
 - Java-bugg i Arrays.binarysearch() upptäckt 2006



Java-implementationen med bugg

```
public static int binarySearch(int[] a, int key) {
     int low = 0;
     int high = a.length -
                           Hur väl funkar koden för riktigt stora tal?
    while (low <= high)
          int mid = (low + high) / 2;
          int midVal = a[mid];
          if (midVal < key)</pre>
              low = mid + 1
         else if (midVal > key)
              high = mid - 1;
         else
              return mid; // key found
     }
    return -(low + 1); // key not found
```



Java-implementationen rätt

```
public static int binarySearch(int[] a, int key) {
     int low = 0;
     int high = a.length - 1;
     while (low <= high) {</pre>
          int mid = low + ((high - low) / 2);
          int midVal = a[mid];
          if (midVal < key)</pre>
                low = mid + 1
          else if (midVal > key)
                high = mid - 1;
          else
                return mid; // key found
     }
     return -(low + 1); // key not found
```



Värstafallstid för binärsökning

- Max antal varv = antal ggr som input kan halveras
- $T(n) \subseteq \mathcal{O}(\log n)$



Bästafallstid för binärsökning

- Min antal varv = direktträff i mitten av input = 1 varv
- $T(n) \in \mathcal{O}(1)$, dvs. kontsant tid



Medelfallstid för binärsökning

- Medel av max antal varv och minsta tänkbara antal varv, dvs.
- $T(n) = ((\log n) + 1) / 2 \subseteq \mathcal{O}(\log n)$



Lös rekurrens-ekvationer



Rekursiva algoritmer

- Anropar sig själva med en delmängd av input data
- Efterbearbetning av delresultat från retur från de rekursiva anropen ger också kostnad att ta hänsyn till
 - T.ex. kostnad för att sammanfoga två dellistor som har sorterats
- Brukar behöva skriva ut en serie av summor, och lösa detta



Binärsökning – rekursiv form

function BINSEARCH(v[a,...,b], x)

if a < b then

$$m \leftarrow \lfloor (a+b)/2 \rfloor$$

if v[m].key < x then

Svansrekursivt: delsvar vidarebefordras utan efterbearbetning

return BINSEARCH(v[m+1,...,b], x)

else return BINSEARCH(v[a,...,m], x)

if v[a].key = x then return a — else return 'not found'

Basfall: ett element i vektorn



Värstafallsanalys av rekursiv binärsökning

- Test för basfallet sker vid varje varv (if-satsen): konstant kostnad c_0
- Rekursiva fallet: konstant kostnad för uppdelning c $T(n) = T\left(\left|\frac{n}{2}\right|\right) + c \text{ om } n > 1$

$$T(n) = \begin{cases} c_0 & \text{om } n = 1\\ T(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil) + c & \text{om } n > 1 \end{cases}$$



Värstafallsanalys av rekursiv binärsökning

- Vi räknar uppdelningskostnaden c för varje anrop
- Sätt in def av T(n) gång på gång, anta $n \approx 2^m$ $T(n) = T\left(\left\lceil \frac{n}{2}\right\rceil\right) + c = T\left(\left\lceil \frac{n}{4}\right\rceil\right) + 2c = \cdots = T\left(\left\lceil \frac{n}{2^m}\right\rceil\right) + mc$ $= T(1) + mc = c_0 + mc = c_0 + (\log n)c$
- Eftersom analysen är "exakt" kan vi använda Θ $T(n) \in \Theta(\log n)$



Master theorem

• Om $a \ge 1$, b > 1, d > 0 och T(n) är monotont ökande

$$T(n) = \begin{cases} aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n), \text{där } f(n) \in \Theta(n^k), n > 1\\ d & n = 1 \end{cases}$$

- $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$, om $a > b^k$
- $T(n) = \Theta(n^k \log n)$, om $a = b^k$
- $T(n) = \Theta(n^k)$, om $a > b^k$

Efterbearbetning och kombinering av delsvar



Probabilistisk analys



Medelfallsanalys

- Vanligt att man antar jämn sannolikhetsfördelning mellan värstafallsbeteende och bästa fall
- Medel blir då "mittemellan"



Amorterat

- Tar hänsyn till att viss kostsam operation utförs sällan (var x:te gång)
- Extra kostnaden kan fördelas över x körningar
- Ger mer realistisk uppskattning vid ojämnt "overhead" i algoritmen



Exempel på amorterad (fördelad) analys

- Problem: Vill ha automatisk utökning av array när den har blivit full
- Algoritm:
 - Sätt in och ta bort som vanligt
 - Ifall array:en blivit full → skapa en dubbelt så stor array och kopiera över gamla innehållet



Exempel på amorterad (fördelad) analys

- Del av algoritmen
 - Kopiera över gammalt till dubbelt så stor array
 - Kostnad för att kopiera: O(n)
 - Behöver bara göras vid fåtal tillfällen
 - Fördela extra kostnaden på de *n* tidigare operationerna
 - Amorterad kostnad för att skriva/läsa element:

$$\frac{n}{n} + c = (1+c) \in \mathcal{O}(1)$$



Nästa gång:

www.liu.se

