

# Konkurrensanalys av Piano Tiles 2

Piano Tiles 2 är ett Rhythm och Arkad-spel utvecklat av Cheetah Games. Huvudsakliga målet med spelet är att trycka på plattor i takt till piano-musik.

## Måste-krav:

- En användare ska kunna välja en låt att spela för att spela själva spelet och uppnå spelets huvudsakliga mål.
- En användare ska kunna förlora på låten för att få poäng.
- En användare ska kunna stänga av och sätta på notifikationer för att inte avinstallera spelet i frustration.

## Egna-krav:

- En tävlingsinriktad användare ska kunna logga in med Facebook för tävla mot sina vänners rekord.
- En väldigt ambitiös användare ska kunna spela i en oändlig låt vars hastighet ökar med tiden för att försöka slå världsrekord.
- En användare ska kunna gå upp i nivå för att ytterligare låsa upp fler låtar att spela, vilket ger en känsla av framsteg.
- En användare ska kunna få någon form av valuta för att kunna köpa nya låtar, vilket ger en känsla av valmöjlighet.
- En användare ska kunna ta del i olika events med nya låtar i ett visst tema för att få en ökad anledning att fortsätta spela spelet.
- En otålig användare ska kunna använda riktiga pengar för att låsa upp låtar snabbare.
- En användare ska kunna se reklam för att få någon belöning.

**Bilder från spelets UI:**

