그래서 뭐 먹지? 🤔

UI 정의서

버전(ver)	v 1.0
프로젝트 기간	2024. 7. 19 ~ 2024. 7. 26
작성자	박강민

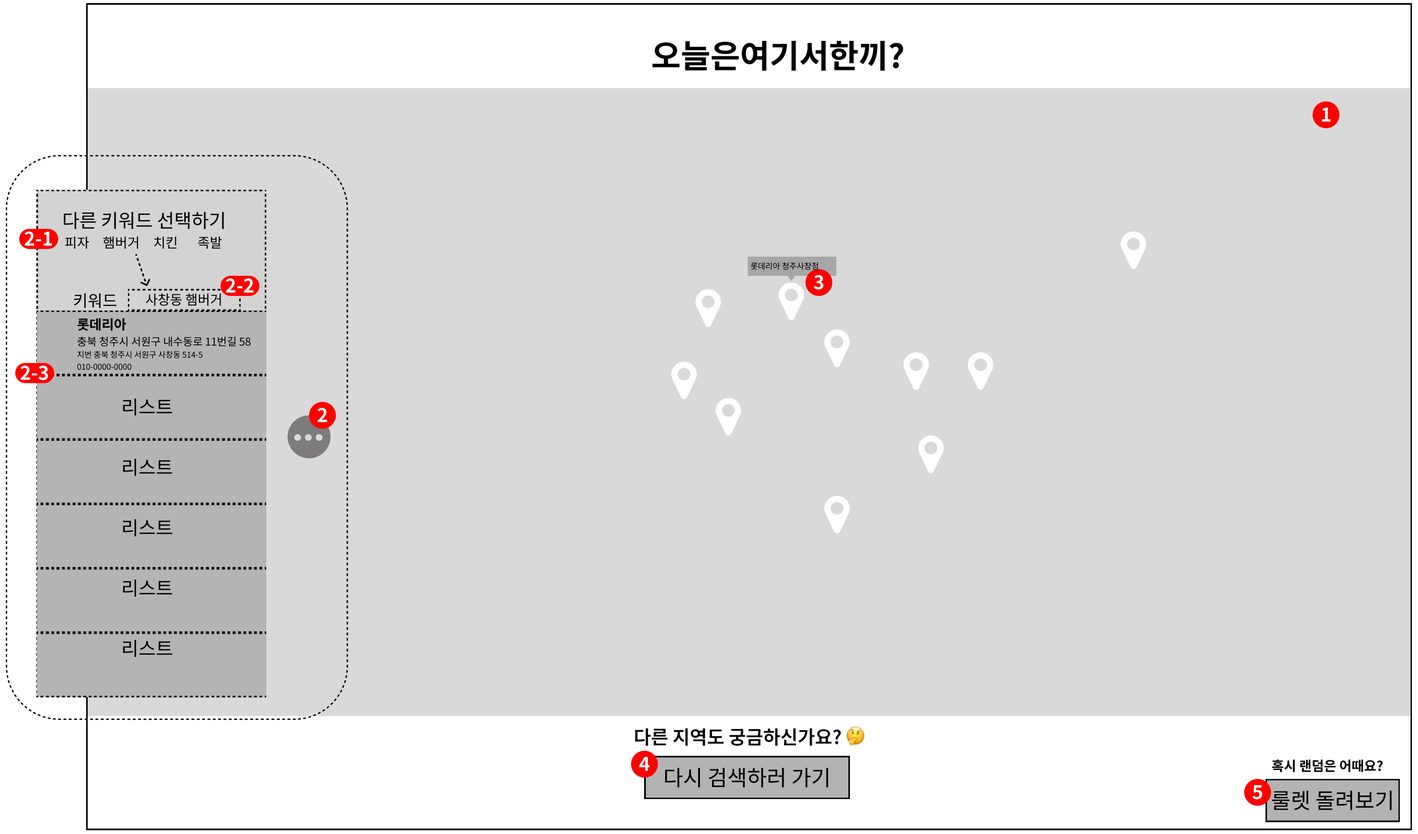
화면설계서 변경 이력

번호	날짜	내용	비고	작성자
1	2024. 8. 2	• 정의서 최초 배포	비고	박강민

버전(ver)	1.0	프로젝트	그래서 뭐 먹지?	페이지명	HomeMain
작성인	박강민	작성일	2024. 8 .2		

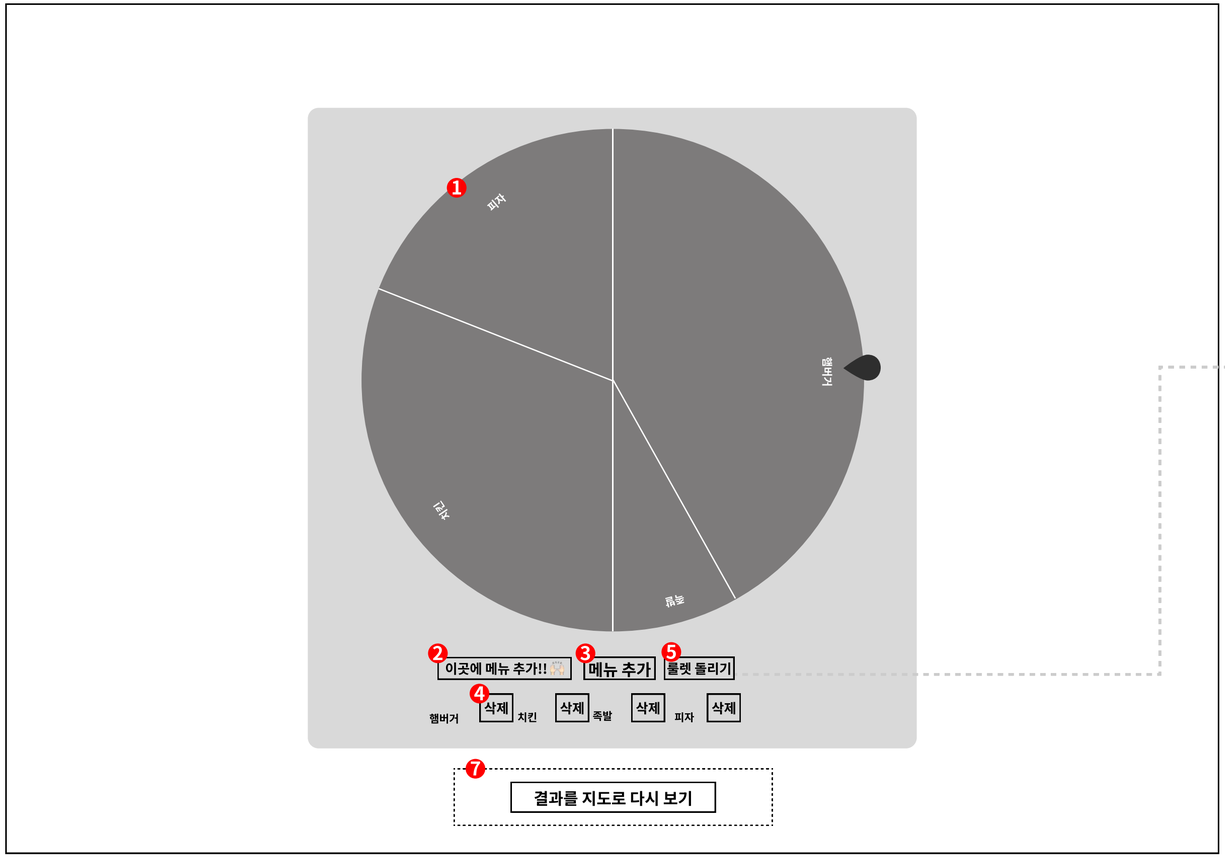
Descroption	
화면 ID : UI-001	
화면 설명	‘그래서 뭐 먹지?’ 홈페이지의 메인페이지
1	사용자가 특정 지역의 실시간 날씨 정보를 입력하고 확인할 수 있는 입력 박스
1-1	실시간 지역 날씨 로드를 받기 위한 지역명(특별시, 광역시, 시, 도, 동, 읍 등)을 입력하여 Openweather API를 호출해 데이터를 가져옴
1-2	검색 아이콘을 클릭시 이벤트 활성화
1-3	검색한 지역의 실시간 날씨(온도,습도,풍속)와 날씨 상태에 맞는 DotLottieVue 라이브러리를 통해 업데이트
2	불러온 실시간 날씨 정보 기반으로, ‘추천 메뉴’를 32종 중 랜덤으로 4개가 버튼식으로 출력되며 클릭시 지도페이지로 이동

버전(ver)	1.0	프로젝트	그래서 뭐 먹지?	페이지명	MapTestVue
작성인	박강민	작성일	2024. 8 .2		



Descroption	
화면 ID : UI-002	
화면 설명	HomeMain에서 음식기준으로 출력되는 KaKao Maps 페이지
1	KaKao Maps API를 사용한 위치기반 지도 출력
2	클릭 시 사이드메뉴가 나타나 다른 키워드와 음식점 리스트 출력
2-1	• UI-001 추천 메뉴 키워드 32개 중 랜덤으로 4개 추출 • 해당 키워드 클릭시 해당 맵과 리스트 데이터가 업데이트 됨
2-2	• 지역과 음식 키워드를 적을 수 있는 인풋창 • 2-1에서 선택한 키워드가 텍스트로 업데이트 됨 • UI-003 에서 선택한 키워드가 텍스트로 업데이트됨
2-3	• UI-001에서 검색한 지역 기반으로 입력 또는 선택한 키워드 검색 결과가 출력 • 총 15곳이 출력이 되며 가나다 순으로 정렬 • 리스트 클릭 시 3번에 마커에 인포윈도우 출력
3	• 선택된 메뉴 기반으로 15곳의 음식점이 마커로 표시 • 마커 클릭 시 인포윈도우를 토글
4	클릭 시 UI-001로 이동
5	추천메뉴에서 선택하지 못한 사용자를 UI-003 페이지로 이동

버전(ver)	1.0	프로젝트	그래서 뭐 먹지?	페이지명	RouletteGame
작성인	박강민	작성일	2024. 8 .2		



Descroption	
화면 ID : UI-003	
화면 설명	룰렛게임 페이지로 최대 10개를 음식메뉴를 입력할 수 있도록 구성
1	• 전체 음식 개수 15개에서 랜덤으로 4개의 추천 메뉴를 제공하는 룰렛 베이스 • 사용자가 직접 입력하거나 선택한 메뉴의 지분은 랜덤으로 구성
2	• 사용자가 직접 음식 메뉴을 적어 캔버스에 추가 • key 이벤트를 이용해 Enter를 누르거나 메뉴 추가를 클릭하여 메뉴를 추가
3	사용자가 입력한 메뉴를 추가
4	사용자가 추가 한 메뉴를 삭제
5	• 룰렛 돌리기 버튼 • 클릭 시 해당 룰렛게임이 시작됨 • 다시 돌리기 버튼 (6 에 의해 기본 버튼이 변경 됨)
6	• 룰렛의 결과가 나타나는 alert • 확인 클릭 시 7 활성화
7	클릭 시 UI-002의 2-2 키워드와 지도가 업데이트