**Resto Pejuang IT**

# Aplikasi Oleh

|  |  |
| --- | --- |
| **Jeselyn Tania -** | **(twhiddleston #0896)** |
| **Akira Chandra -** | **(Akira\_04#9984)** |
| **Cornelius Marco Febrian -** | **(cli#5761)** |
| **Teresa Stefanie Sheryl -** | **(shufanie#9090)** |
| **Weslie -**  **M.kenny ryanta -**  **Mikael Danang Satrio -**  **Steven Soeseno -** | **(Argonaut#4773)**  **(kenyryanta10 #8222)**  **(kuli#7669)**  **(Tebakaja#9600)** |

**Algorithm Bootcamp B26**

# 2021

**DAFTAR ISI**

**Halaman**

|  |  |
| --- | --- |
| **JUDUL.....................................................................................................................** | **1** |
| **BAB I PENDAHULUAN ..........................................................................** | **1** |
| **1.1 Latar Belakang .........................................................................** | **1** |
| **1.2 Tujuan ..............................................................................................** | **1** |

**1.3 Rumusan Masalah ........................................................... 3**

**1.4 Manfaat .......................................................................................**

# BAB II PEMBAHASAN ……….............................................................................. 7

**2.1 Fungsi dari aplikasi**

**2.2 Cara aplikasi bekerja**

# Bab III PENUTUP…………………......................................................... 8

**5.1 Kesimpulan……............................................................... 9**

**DAFTAR PUSTAKA ……………………….................................... .. 111**

**Kata pengantar**

Puji dan syukur kami panjatkan pada Tuhan yang maha Esa, atas berkat yang dilimpahkan untuk kelompok kami , dan tentu saja karena kehendak Tuhan yang maha Esa kami sekelompok dapat menyelesikan project ini dengan baik lancer.

Adapun alasan kami membuat karya tulis imiah ini untuk memberi kesempatan bagi pembaca untuk dapat memahami aplikasi yang kita buat dengan sedemikian rupa.

Adapun tujuan dari penulisan karya ilmiah ini yaitu untuk memberi informasi terkait aplikasi yang kita buat dengan sedemikian rupa , dan juga karya ilmiah ini dapat sebagai penambah wawasan bagi para pembaca mengenai aplikasi yang kami buat dengan sedemikian rupa.

Akhir kata kami dari kelompok (pejuang *IT*) ingin mengucapkan terima kasih dan menjadikan aplikasi yang kami buat menunjukan seberapa kompak dan paham kita untuk mengerjakan project ini.

Jakarta, 24 Juli 2022

Penulis

# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Seiring berkembangnya zaman perkembangan teknologi pun semakin pesat dan maju, yang membawa zaman sekarang pada era penuh dengan pemanfaatan berbagai macam teknologi, karena demikian peran teknologi pada hidup divzaman sekarang sangatlah penting. Banyak teknologi yang sudah berkembang di zaman sekarang khususnya teknologi informasi yang paling umum kita ketahui pada zaman sekarang.

Teknologi informasi memiliki istilah umum untuk teknologi apa pun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan/atau menyebarkan informasi. Dengan kata lain, yang disebut teknologi informasi adalah gabungan antara teknologi komputer dan teknologi komunikasi. Salah satu peran yang dapadapat diberikan oleh aplikasi teknologi informasi ini adalah mengolah dan memuudahkan kita unntuk mengelola *business*.

## 1.2. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Untuk memberi wawasan bagi para pembaca mengenai perkembangan teknologi informasi berupa apllikasi
2. Untuk memberikan informasi berupa aplikasi yang kami buat sedemikian rupa

## 1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan tujuan di atas, berikut rumusan masalah dari karya tulis ini:

1. Kegunaan apa yang ada dalam aplikasi ini?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat beroperasi dengan lancar?

## 1.4. Manfaat

Bagi penulis, hasil penelitian ini diharapkan memiliki manfaat sebagai berikut:

1. Menambah wawasan dan pengetahuan kami khususnya untuk membuat suatu aplikasi sederhana.
2. Meningkatkan bentuk kreativitas terhadap pembuatan aplikasi sederhana. Sedangkan bagi pembaca, hasil penelitian ini diharapkan untuk:

1. Mendapat wawasan tenntang suatu aplikasi sederhana

**Bab II**

**Pembahasan**

## 2.1 Fungsi dari aplikasi

Zaman sekarang teknologi sudah semakin maju dan berkembang, khususnya perkembangan teknologi yang paling pesat terdapat pada penggunaan teknologi informasi. Karena teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat memudahkan para pengguna untuk beraktifitas di dalam dunia internet. Untuk itu diciptakanlah suatu aplikasi sebagai media penghubunng antara pengguna dengan pengguna yang lain di seluruh dunia.

Aplikasi (lebih dikenal sebagai aplikasi) adalah perangkat lunak yang menggabungkan beberapa fitur tertentu dengan cara yang dapat diakses oleh pengguna. Aplikasi juga dapat meringankan dan membantu pekerjaan manusia menjadi lebih efektif. Masing – masing aplikasi menyediakan berbagai macam fitur dan keunggulan untuk melakukan berbagai fungsi. Sebagai contoh kami membuat aplikasi sederhana untuk membantu para pengusahha dibidang restoran.

Pembuatan aplikasi ini berdasarkan pada pemahaman penulis dan tim penulis terhadap bahasa C. aplikasi yang kami buat ini memiliki beberapa fitur seperti dapat membuat pesanan makanan, membuat total harga makanan yang akan dipesan. Dan yang paling special dari fitur aplikasi yang kita buat adalah menghitung promo berdasarkan berat badan pembeli.

## 2.2 Cara Kerja Aplikasi

Cara kerja dari aplikasi yang kami buat, Pertama-tama user hanya perlu menginput angka 1 sampai 4 yang terdapat pada menu. Selanjutnya user akan dibawa pada list pesanan makanan lalu user akan dialihkan ke form pesanan. Selanjutnya akan dibawa ke menu utama . jika pesanan makanan yang sudah di pesan sudah cukup maka yang perlu dilakkukan oleh user adalah memasukan input 4 yang berarti exit

**Bab III : Penutup**

## 3.1 Kesimpulan

Aplikasi yang kami buat dan dinamakan “Resto Pejuang IT” merupakan aplikasi sederhana yang berfungsi untuk melakukan dan memproses sebuah pesanan makanan oleh pembeli yang nantinya pesanan tersebut akan diproses melalui aplikasi ini dan mengeluarkan hasil berupa total pembayaran pesanan beserta promo dari pesanan tersebut.

## 3.2 Saran

Adapun saran yang bisa didapatkan dari proposal penelitian ini, antara lain :

1. Sebaiknya pengguna aplikasi dapat memerhatikan cara kerja aplikasi agar paham
2. Bagi pengguna aplikasi, semoga aplikasi yang kami buat dengan sedemikian rupa dapat membantu usaha restoran anda.
3. Bagi tim penulis, perlunya dilakukan pembaharuan aplikasi jika ditemukan kesalahan.