Lec 1

Elements-

- Areas of Artificial intelligence
- What is Expert System
- AI Vs Expert System
- Main Components of ES
- Architecture of ES for particular Problem Domain
- Element of ES
- Capabilites (characterstics of ES)
- Problem Domain vs knowledge Domain.
- Advantages of ES
- Disadvantages (limitations) of ES
- When to use ES
- ES vs Decision Support System
- Cognitive Science
- Knowledge Acquisition

⇒ **What is an Expert System?**

An expert system is a Computer System that emulates or acts in all respects with decision making capabilities of a human expert.

هو System بيقدر يحاكي الإنسان بياخد معلومات من شخص عنده خبره في مجال معين ومن خلال المعلومات يقدر ياخد قرار. مثال لو الـ System ده عند الطبيب فهو حط معلومات أو خبرة من دكتور متخصص وجه إنسان قال أعراض للـ System فال System من الأعراض والمعلومات اللي عنده هيقدر ياخد قرار وإيه الإنسان عنده مريض كذا.

⇒ **AI vs Expert system**

Expert system is an AI program that has knowledge about particular domain and knows how to use its knowledge to respond properly.

الـ ES هو فرع من فروع الـ AI وهو عبارة عن برنامج عنده معلومات عن مجال معين زي الطب ومن خلال معلوماته يقدر يستجيب بشكل صح (ياخد القرار الصح)

⇒ **Areas of Artificial intelligence**

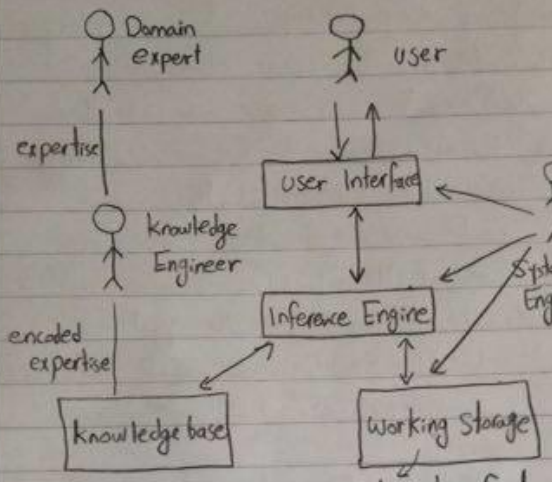
الـ AI تحتيه categories كتير هو مجال بين جواه فروع كتير منها

1- Expert System
2- Machine Vision
3- Machine learning
4- Robotics
5- Natural language Processing
6- Speech Recognition
7- Artificial Neural system

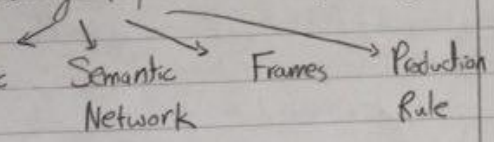
architecture الـ Components هي هي

⇒ Main Components of ES

دي رسمة بين تباعت الدكتو / بس دي أحسن وأوضح (مع سكاشن تاريخا ~)



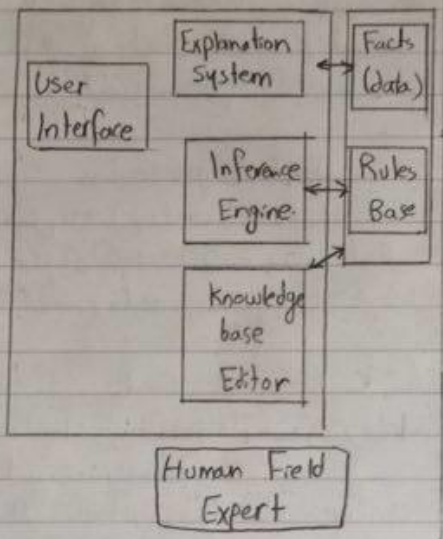
→ Knowledge Engineer :-
هو شخص بيعد مع الـ Domain expert وياخد منه معلومات أو خبرة عن مجال معين، بعد ما ياخد المعلومات دي هيعملها Representation، عن ٤ طرق للـ Knowledge Representation



وهيروح بيدي الـ Knowledge Representation الـ System Engineer، والـ System Engineer هيبدأ يحول الـ Knowledge Representation لـ code ويحطها (Facts & Rules) في الـ Knowledge base

- الـ User هو اللي هيستخدم الـ System وهو اللي عنده أعراض وعايز الـ Expert system يساعده.
- الـ User Interface هي حلقة الوصل ما بين الـ User والـ ES
- الـ Knowledge base. فيها كل الـ facts والـ Rules لكل الأمراض (في حالة إن الـ System ده عن الطب)
- الـ User هيتعامل مع الـ ES ويقوله أنا عندي أعراض كذا وكذا هيروح الـ Inference Engine يشوف من الـ Knowledge base إيه الـ facts والـ Rules اللي ليها علاقة بالأعراض دي و هيروح يحطها في الـ Working storage يعني الـ Working Storage فيها الـ facts والـ Rules عن الأمراض بس لأنه الـ facts والـ rules كاملة عن بقية الأمراض التانية موجودة في الـ Knowledge base.
- بعد ما الـ facts والـ Rules إتحطت في الـ Working storage هيعمل فايل الـ inference engine هيعمل Processing وبيستنتج منها المرض لأنه الـ Processing ميتفعش أعمل الـ KB كاملة لأنها كبيرة

→ Architecture of ES for particular Problem Domain



→ Human field Expert:-
هو الشخص اللي عنده خبرة في مجال معين

→ user:-
الشخص اللي هيستخدم ES

→ user Interface:-
حلقة الوصل ما بين الـ user والـ ES

→ Inference Engine:-
هو الـ Facts والـ Rules اللي موجودة في الـ Knowledge base هو اللي بيقرر ويستنتج إيه المرض

→ Explanation System:-
تفسير قرار أو استنتاج الـ Inference engine
(explain reasoning of ES)

Knowledge base Editor:-
هو الـ Software اللي بيستخدم عشان ES Builders زي KBS

→ Elements of ES :
CIPS program has three Primary Components
① Facts
② Rules
③ Agenda ?? *
is a collection of activated Rules ready to fire
هي مجموعة من الـ Rules اللي هيتعملها execution

→ Capabilites / characteristics of ES
* لازم نذكر واحد على الأقل

① Strategic goal setting
تحديد الهدف وتابعه ويبدأ Conclusion.

② Planning
steps of Solution يحدد الـ

③ Design.
Knowledge Representation

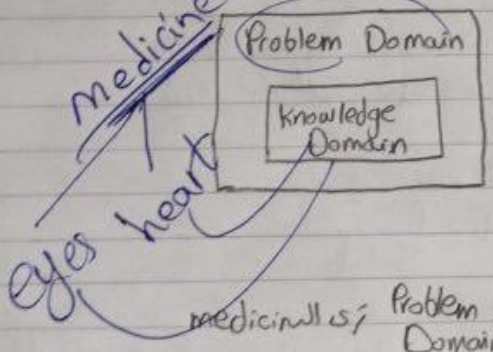
④ Decision making
Rules والـ facts بناءً على الـ Conclusion اللي
+ Why
Explantion System اللي هي

X ⑤ Quality Control & monitoring
مش عايزاه دى

✓ ⑥ Diagnosis.

⇒ Problem Domain vs knowledge Domain ؟؟ *

* Knowledge domain & expert's knowledge is specific to one Problem domain like (medicine, finance, Science, Engineering ---)
* Problem Domain is a superset of the knowledge Domain



medicine زى Problem ال Domain

eyes ~ medicine مكان بكو وال heart أو مكان أو كذا
و eyes زى Knowledge قال heart ال Domain
Problem جزء من ال K Domain قال Domain

⇒ Advantages of ES ؟؟

1- Explanation
يعنى ما بيستنتج Inference Engine ال) من ال Facts و ال Rules المرض بيقيس ليه إستنتج المرض ده.

2- Fast response
مش محتاج يا خد وقت فى التفكير زى الإنسان، لأ ده عنده Facts بيمشى عليها ويطلع الإجابة فى طول

3- Reduced Cost
بدل ما أروح أدفع فلوس كتير عشان أستفسر عن مرض عندى أو ال System مكان بكو ~ Online ومكان أدفع حاجة بسيطة أو مدفعش خالص.

4- Intellectual Property
مكان ال System بكو ~ مكان او مكان أستخدمه فى أى وقت مش محتاجة أستنى أو أحجز زى الإنسان الكبير

5- Performance.
ال ES مش هيقدر يقيس معلومة عنده لأ غير متخزنة لأن الإنسان الكبير ممكن يقيس

6- limited to Specific Domain
عنده خبرة فى مجال واحد وده بكو ~ أحسن فى الإنتاجية والكفاءة

مش مهمة

⇒ **Disadvantages or limitations of ES**

1- can't learning
هو مش بتعلم الـ knowledge base الجديدة بس لأنه مبيتعلمش حاجة جديدة

2- limited knowledge

3- Mechanical Reasoning

4- Typical expert system cannot generalize through analog to reason about new situations in the way people can

5- A knowledge acquisition bottleneck results from the time - Consuming and labor intensive task of building an expert system.

مش مهمة

⇒ **When to use an ES**

- provide asolution faster than human experts can
الـ ES قد يوفر للانسان الوقت اسرع من الانسان الخبير

- Provide expertise that is expensive or rare
الوقت بتاع استشير مدرس عنده خبرة والوقت الموضوع صعب ماشتغل هلجأ لـ ES مثلا ارخص ولما الاقي إنه قليل عنده خبرة في جزء معين لو خبرة مش كفاية فساعتها هلجأ لـ ES.

- Provide expertise needed at a number of locations at the Same time or in a hostile environment that is dangerous to human health ??
الانسان مينفعش يكون في كذا مكان بس الـ ES يقدر يكون في كذا مكان في نفس الوقت

ES vs Decision Support system

* ES :- It is an Information System Collect the knowledge from an expert in specific field to an Computer System.

* Decision Support System (DDS) an Information System designed to help managers select one of many alternative Solutions.

ال ES هيديني القرار و هينفذو والـ explanation
بس ال Decision support system هيديني 5 قرار بس مش هتنفذ لأخرة
أختار القرار اللي عاجبك.

Cognitive Science :-

Cognitive is the Study of how human process information. In other words. Cognitive is the study of how People think, especially When Solving Problems.

Tasks of Knowledge Engineer

* Knowledge Acquistion
هو الطرق اللي بيجمع بيها Knowledge الـ Knowledge engineer
الـ Domain expert لما بيعمل مع
الطرق دي مثلا تكون Interview
أو questionmaire, كتابة

* Knowledge Modeling.
بعد ما الـ Knowledge engineer ياخد الـ Knowledge بينظمها و بيعملها Representation

* Knowledge encoding
بيحول مثلا الـ Knowledge لـ facts و rules و الـ System engineer أو الـ Knowledge engineer بيعملوا الكود ده

→ Knowledge acquistion :-
Complete أي تكون بيجيبوا

① Knowledge acquistion facility :
automatic way for the user to enter knowledge in the system by passing the explicit coding by knowledge engineer

② Knowledge acquistion facility :-
provides a Convenient and efficient means of capturing and storing all Components of the knowledge base.

lec 2

Elementss-

- Priori Knowledge vs Posterior Knowledge
- What is the role of Inference engine?
  - Forward charning of Backword chaining

مش عارفة

⇒ Priori vs Posterior Knowledge.

* Priori Knowledge:
  That which preceds
  - Independent of the senses
  - Universally True
  - Cannot be denied without Contradiction

1+2 = 3 زي Priori ال هي معلومة عندي مش محتاجة استنتج شيء حاجة لأنها معروفة زي مثلا إن مجموع زوايا المثلث 180° .

* Posterior Knowledge.
  - Derived from the senses
  - No always reliable
  - Deniable on the basis of new knowledge w/o the necessity of Contradiction

يعني حاجة إتعلمتها أو إستنتجتها من معلومة كانت direct زي مثلا شفت واحد مية بين وجه يعدها بيوم وعينه كانت زرقة فانا إستنتجت إنها senses.

⇒ What is the role of Inference engine?

Inference engine توضيح من ال

① Forward chaining reasoning from facts to the conclusions resulting from those facts

نفس فكرة ال CLPS إنت بدك facts و Rules وهو بيدين ال goal أو لا ستناج نتائج المرضى.

② Backword chainings- reasoning in reverse from a hypothesis a potential conclusion to be proved to the facts that support hypothesis

ال Backword عكس ال Forward وهو نفس فكرة ال Prolog إنت بكتب ال goal زي goal (x) facts وهو بيروح يشوف إيه ال Rules اللي بتحقق ال goal دي.

lec5

Elements
- Conflict Resolution
- Conflict Resolution Methods
- Disadvantage of Rule-Based ES
- Knowledge Representation techniques
- Rules representation

⇒ **Conflict Resolution :-**

More than rule share more than action.

فيقوم كلام عكس بعض rule يعني كنا

فمش عارفين مين اللي هينفذ

Rule 1:
If the 'traffic light' is red then the action is stop

Rule 2:
If the 'Traffic light' is red then the action is go

في الحالة دي هنعمل إيه ومين اللي هينفذ

هنفذ مين فيهم على حسب ٣ حاجات

هشرحهالك ال

Conflict Resolution Methods.

⇒ **Conflict Resolution Methods:**

في ٣ طرق من خلالهم نعرف

هنفذ مين من ال Rules اللي

عكس بعض

① highest Priority.

(Saliene) clips واسمها ال priority أعلى

② most specific rule.

وبيقا إسمه تاني

(longest matching strategy)

هتمشي على ال rules وهيشوف مين الأنسب

وده هيكون الحل بالقريب

③ data most recently entered

آخر rule دخل لازم أعرف ال Time

وال date وده ال rule

اللي هينفذ

⇒ **Disadvantages of rule-based expert systems:**

1- Opaque relations between rules.

rules مابين ال Relations معيش

وبعضها

2- Ineffective search strategy

لو عندي 100 Rule مش

بكون efficient يكون

ومعيش عليها هيشتغل سليم search

3- Inability to learn
معندوش القدرة إنه يتعلم
حاجة جديدة

Knowledge Representation Techniques :-

1- Rules
2- Semantic network
3- Frames
4- Scripts
5- logic
6- Conceptual graphs

→ Rules representation :-
ال Rules تقدر تتمثل في
5 حاجات

1- Relations.
إيه مثلاً العربية ممكن هتقعش مع بعض
ما Relation يبقى في Tank
بين العربية وال Tank

2- Recommendation
حاجة قصاد حاجة ، يعني بينصحني
بحاجة ، الدكتور نصحني إني
أذاكر عشان الامتحانات قربت

3- Directives.
لما عرفت ال action اللي مفروض
أعمله وإيه مثلاً عايزة أنجاح وفي
إمتحانات جاي فال action إني
أذاكر

4- Strategy
العربية وقفت يبقى ال Tank قاعد
ولو مش قاعد هاعمل check
على حاجات تانية تلاقي السبب
إن العربية وقفت (في خطوات
هعملها لحد ما اوصل للسبب)

X 5- heuristic
ممكن مرونة