

#### LIVRABLE DE PROJET

## Développement Orienté Objet

Hexanôme **H4303**Quentin DUPONT
Benjamin LEGRAND
Donovan FOURNIER
Ségolène MINJARD
Zied THABET



14 novembre 2014

# Table des matières

	Table des matières Table des figures								
Ta	Table des figures								
Li	Liste des tableaux								
In	Introduction								
1	Cap	oture e	et analyse des besoins	2					
	1.1	Plann	ing prévisionnel du projet	2					
	1.2	Modè	le du domaine	3					
	1.3	Diagra	amme des cas d'utilisations	4					
	1.4	Descri	iption textuelle abrégée des cas d'utilisation	5					
		1.4.1	Superviseur	5					
		1.4.2	Système livreur	5					
2	Cor	aceptic	$\mathbf{on}$	6					
	2.1	Descri	iption textuelle structurée des cas d'utilisation	6					
		2.1.1	Se connecter au système	6					
		2.1.2	Charger le plan d'une zone	6					
		2.1.3	Charger et calculer une demande de livraisons	7					
		2.1.4	Modifier une tournée la veille	7					
		2.1.5	Annuler des modifications	8					
		2.1.6	Refaire des modifications	8					
		2.1.7	Générer une feuille de route	9					
	2.2	Diagra	ammes de packages et de classes	10					
		2.2.1	Package Model	10					
		2.2.2	Package View	11					
		2.2.3	Package Controller	12					
	2.3	Diagra	ammes de séquence	14					
		2.3.1	Chargement du plan d'une zone	14					
		2.3.2	Chargement d'une demande de livraison	16					
		2.3.3	Calcul d'une tournée	19					
		2.3.4	Insertion d'un point de livraison dans une demande de livraison	24					
		2.3.5	Mise à jour de l'heure de livraison	31					
3	Imp	olémen	tation	32					
	_		ammes de packages et de classes rétro-générés	32					

Table des matières

	3.1.1	Architecture générale	32
	3.1.2	Package model	33
	0.2.2	3.1.2.1 Diagramme de classes rétro-générés	33
		3.1.2.2 Dépendances	34
	3.1.3	Package view	36
	0.1.0	3.1.3.1 Diagramme de classes rétro-générés	36
		3.1.3.2 Dépendances	37
		3.1.3.3 Évolutions lors de l'implémentation	37
	3.1.4	Package controller	38
	0.1.4	3.1.4.1 Diagramme de classes rétro-générés	38
		3.1.4.2 Dépendances	39
3.2	Contr	•	40
3.2	Captu	res d'écran de l'application	40
4 Bila	an		42
4.1	Plann	ing Effectif	42
	4.1.1	Planning horaire	42
	4.1.2	Planning Effectif	44
4.2	Bilan	humain	45
4.3		technique	45
Glossa	ire		46

# Table des figures

1.1	Planning prévisionnel	2
1.2	Modèle du domaine	3
1.3	Diagramme des cas d'utilisations	4
2.1	Model	.0
2.2	View	1
2.3	Controller	2
2.4	Chargement du plan d'une zone	4
2.5	Chargement d'une demande de livraison - Partie 1	6
2.6	Chargement d'une demande de livraison - Partie 2	7
2.7	Calcul d'une tournée-général	9
2.8	Calcul des plus courts chemins	20
2.9	Calcul de la tournée la plus intéressante	21
2.10	Construction de l'itinéraire	22
2.11	Ajout d'une livraison - diagramme général	24
2.12	Click sur le menu	25
2.13	Exécution de la commande Add	26
2.14	Ajout d'une livraison	27
2.15	Insertion d'une livraison dans la tournée	28
2.16	Calcul du plus court chemin	29
2.17	Traitement du nœud sélectionné	<b>3</b> 0
2.18	Mise à jour de l'heure de livraison	31
3.1	Vue générale de l'application	32
3.2	Diagramme de classes du package model	33
3.3	Dépendances du package model	34
3.4	Diagramme de classes du package view	86
3.5	Dépendances du package view	37
3.6	Diagramme de classes du package controller	8
3.7	Dépendances du package controller	39
3.8	Fenêtre d'accueil de l'application	10
3.9		1
3.10	Superposition d'itinéraires	1
4.1	Planning effectif du projet	14

# Liste des tableaux

4.1	Planning horaire-début	$4^{\circ}$
4.2	Planning horaire-fin	43

## Introduction

Ce dossier vise à vous présenter le système de gestion des livraisons commandé par le Grand Lyon au service des entreprises de transport afin de minimiser le nombre de camions qui circulent en ville.

Nous allons nous intéresser en particulier au sous-système "Préparation et supervisions des livraisons", permettant aux superviseurs de préparer les tournées du lendemain, de modifier ces tournées et de superviser l'ensemble des livraisons de la journée.

# 1. Capture et analyse des besoins

### 1.1 Planning prévisionnel du projet

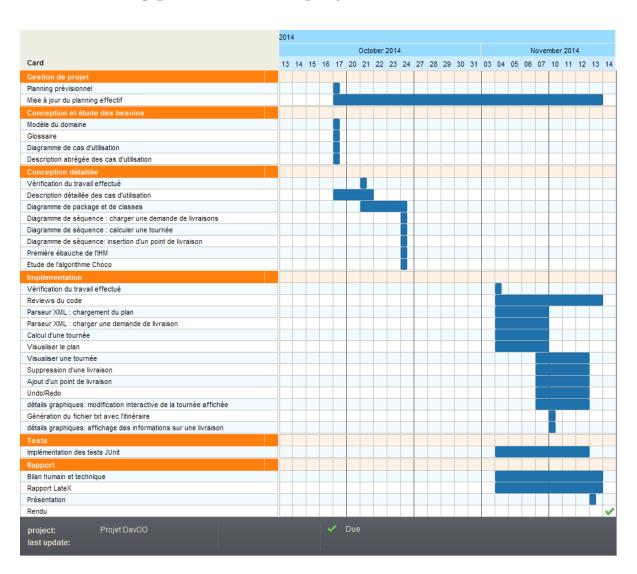


Figure 1.1 – Planning prévisionnel du projet

## 1.2 Modèle du domaine

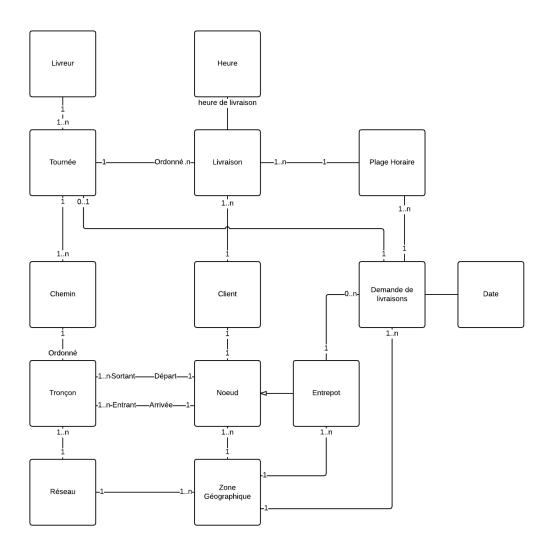


FIGURE 1.2 – Modèle du domaine

## 1.3 Diagramme des cas d'utilisations

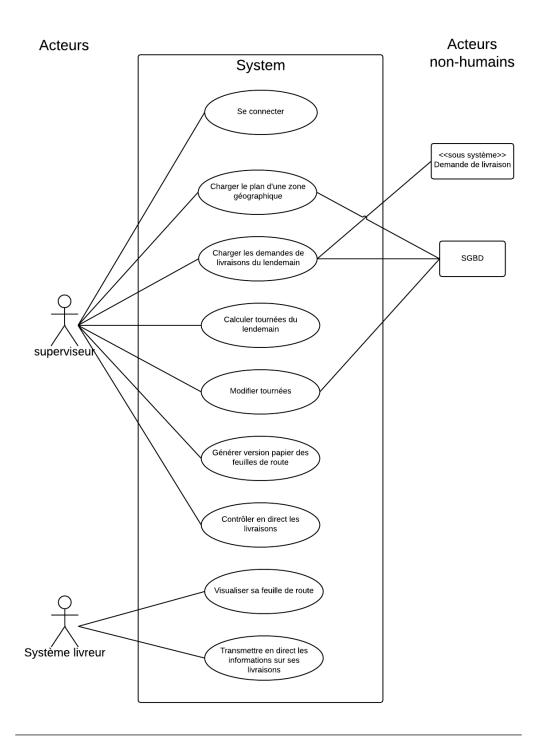


FIGURE 1.3 – Diagramme de cas d'utilisations

### 1.4 Description textuelle abrégée des cas d'utilisation

#### 1.4.1 Superviseur

- Se connecter au Système Le Superviseur rentre son identifiant et son mot de passe pour se connecter.
- Charger le plan d'une zone géographique Le Superviseur fournit au Système le plan de la zone géographique voulue. Le Système valide la saisie du plan.
- Charger les demandes de livraison du lendemain Le sous-système "Demande de livraison" fournit au Système les demandes de livraison du lendemain. Le Système valide la bonne réception et la cohérence des données.
- Calculer les tournées du lendemain En se basant sur la plan de la zone et les demandes de livraison, le Système calcule les tournées du lendemain. Le Système affiche les tournées au Superviseur et les éventuels problèmes (plages horaires non respectées).
- Modifier tournées (avant validation) Le Superviseur résout les éventuels problèmes en contactant les clients concernés et en modifiant manuellement les tournées en plaçant considérant le ou les nouveaux points et en supprimant l'ancien qui posait problème. Cette suppression entraînant une cassure entre deux points, le Système calcule le plus court chemin entre ces deux points.
- Générer version papier des feuilles de route Le Superviseur valide les tournées puis imprime les feuilles de route (version papier).
- Contrôler les livraisons en direct Le Superviseur consulte le Système pour obtenir les informations sur les livraisons effectuées ou non-effectuées. Ces informations proviennent du Système Livreur qui renvoie les données des livraisons en cours. Le Superviseur peut modifier interactivement les tournées.

#### 1.4.2 Système livreur

- Visualiser sa feuille de route Le Système Livreur consulte en direct sa tournée, mise à jour en temps réel avec le Système, car le Superviseur peut la modifier en direct.
- Transmettre en direct les informations sur les livraisons A chaque livraison le Système Livreur envoie un message de confirmation au Système. Si la livraison n'a pas pu être effectuée, le Système Livreur envoie tout de même un message au Système pour signaler son échec.

# 2. Conception

### 2.1 Description textuelle structurée des cas d'utilisation

#### 2.1.1 Se connecter au système

- 1. Scénario de base
  - (a) Le Superviseur se connecte, en tant que tel, en remplissant le formulaire de connexion présent sur la page d'accueil puis en cliquant sur le bouton "Se connecter".
- 2. Extensions
  - (a) Erreur de connexion
    - i. Message d'erreur et retour à l'étape 1 du scénario de base.

#### 2.1.2 Charger le plan d'une zone

- 1. Précondition
  - (a) Se connecter au Système
- 2. Scénario de base
  - (a) Erreur de connexion
  - (b) Le Système indique le niveau de chargement du fichier grâce à une petite icône de chargement.
  - (c) Le Système valide la conformité du fichier en affichant une icône de validation verte.
  - (d) Le système affiche le plan chargé dans l'espace prévu
- 3. Extensions
  - Chargement interrompu Le Système indique l'échec du chargement : croix rouge + message d'erreur : "Erreur de chargement du fichier, veuillez recommencer"
  - Fichier incorrect : erreur rédhibitoire Traitement interrompu et affichage d'erreur : croix rouge accompagnée du message d'erreur correspondant.
  - Fichier incorrect : erreur acceptable Le traitement du fichier continue mais un message explique l'erreur et en conséquence ce qui n'a pas été chargé

#### 2.1.3 Charger et calculer une demande de livraisons

#### 1. Précondition

(a) Se connecter au Système + Charger plan d'une zone géographique

#### 2. Scénario de base

- (a) Le Superviseur clique sur le menu Fichier puis le sous-menu "Charger les demandes de livraison" puis va chercher le fichier correspondant.
- (b) Le Système indique le niveau de chargement du fichier grâce à une petite icône de chargement.
- (c) Le Système valide la conformité du fichier en affichant une icône de validation verte.
- (d) Le système met à jour l'affichage du plan avec une première proposition de chemin?
- (e) Le Système affiche plusieurs nouvelles sections. Une section plan contenant les tournées, des boutons "annuler", "refaire", zoom "+" et dézoom "-". Une section "Information sur le noeud sélectionné" contenant au départ un texte : "Cliquez sur un point de livraison pour afficher ses informations" et une section ayant le bouton "Générer la feuille de route".

#### 3. Extensions

Chargement interrompu Le Système indique l'échec du chargement : croix rouge + message d'erreur : "Erreur de chargement, veuillez recommencer".

Fichier incorrect : erreur rédhibitoire Traitement interrompu et affichage d'erreur : croix rouge accompagnée du message d'erreur correspondant.

Fichier incorrect : erreur acceptable Le traitement du fichier continue mais un message explique l'erreur et en conséquence ce qui n'a pas été chargé.

Une tournée calculée contient des problèmes Le Système indique le problème par un point d'exclamation sur le plan, au niveau du point correspondant.

#### 2.1.4 Modifier une tournée la veille

#### 1. Précondition

- (a) Se connecter au Système + Charger plan d'une zone géographique + Charger et calculer les demandes de livraison du lendemain
- 2. Scénario de base : Suppression d'un point
  - (a) Le Superviseur clique sur un point de livraison de la tournée puis clique sur le bouton "Supprimer".
  - (b) Le Système calcule le chemin le plus court entre les points précédent et suivant du point supprimé.

- (c) Le Système met à jour l'affichage du plan.
- (d) Le Système dégrise le bouton Annuler qui est dans le menu Édition.
- 3. Scénario de base : Insertion d'un point
  - (a) Le Superviseur clique sur un nœud.
  - (b) Le Système affiche "Cliquez sur le point suivant votre nouveau point de livraison".
  - (c) Le Superviseur clique le point suivant le nouveau point de livraison. Le Système calcule le chemin le plus court entre le point ajouté et le point le précédent puis entre le point ajouté et le point le suivant.
  - (d) Le Système met à jour l'affichage du plan.
  - (e) Le Système dégrise le bouton Annuler qui est dans le menu Édition

#### 4. Extensions

- (a) Le Superviseur clique que sur un nœud mais ne clique pas ensuite sur un point de livraison.
  - i. Le nœud ne devient pas un point de livraison.

#### 2.1.5 Annuler des modifications

- 1. Précondition
  - (a) Avoir modifié au moins une fois la tournée, avoir fini un des scénarios de base.
- 2. Scénario de base : Annuler insertion
  - (a) Le Superviseur clique sur le menu Edition puis le sous-menu "Annuler".
  - (b) Le Système supprime le point dernièrement crée.
  - (c) Le Système met à jour l'affichage du plan.
  - (d) Le Système grise le bouton Annuler si il n'y a plus d'actions à annuler.
- 3. Scénario de base : Annuler suppression
  - (a) Le Système recrée le point dernièrement supprimer et recalcule la tournée.
  - (b) Le Système met à jour l'affichage du plan.
  - (c) Le Système grise le bouton Annuler si il n'y a plus d'actions à annuler.

#### 2.1.6 Refaire des modifications

- 1. Précondition
  - (a) Avoir annulé une opération.
- 2. Scénario de base : Annuler dernière opération

#### 2.1.7 Générer une feuille de route

#### 1. Précondition

(a) Se connecter au Système + Charger plan d'une zone géographique + Charger les demandes de livraison du lendemain + Générer une tournée

#### 2. Scénario de base

- (a) Le Superviseur clique sur le bouton "Générer la feuille de route".
- (b) Le Système édite une version txt de l'ensemble des feuilles de route.

## 2.2 Diagrammes de packages et de classes

### 2.2.1 Package Model

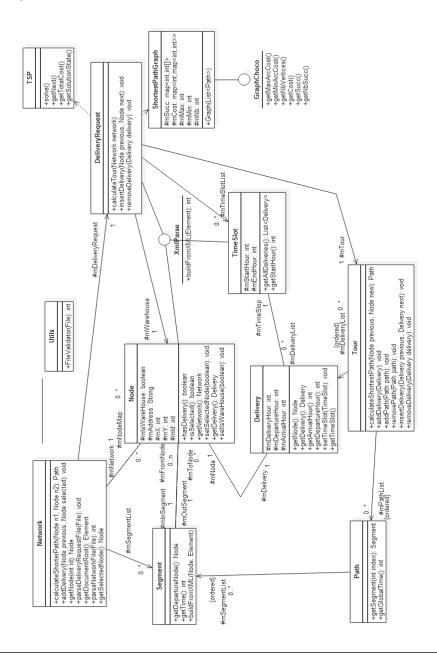


FIGURE 2.1 – Package Model

### 2.2.2 Package View

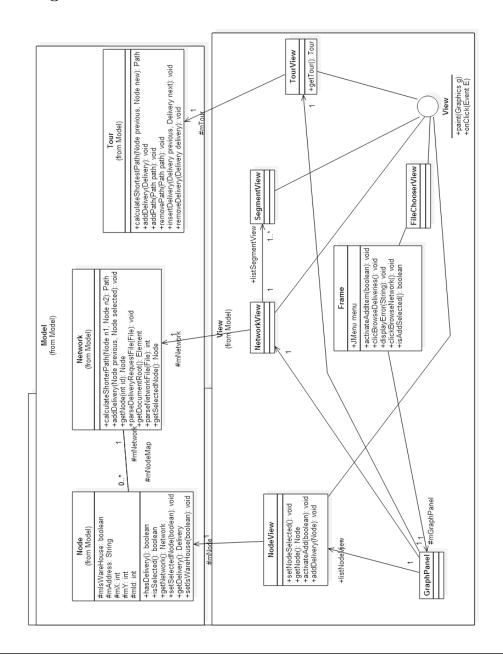


FIGURE 2.2 – Package View

## 2.2.3 Package Controller

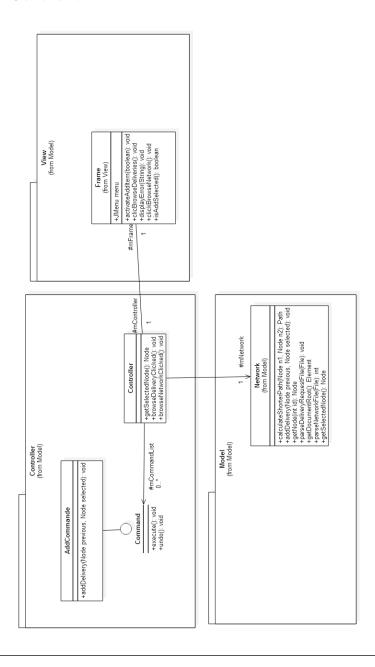


FIGURE 2.3 – Package Controller

## 2.3 Diagrammes de séquence

### 2.3.1 Chargement du plan d'une zone

# : Utils : Frame : Controller create() FileChooserView paint() File try/catch [openable, parsable and not null] FileValidator(File [catch] Exception try/catch : Network parseNetworkFile(File Loop create () [Node] : Node : Segment [CreatedNodes] successCode [catch] failCode

Loading Network - Global

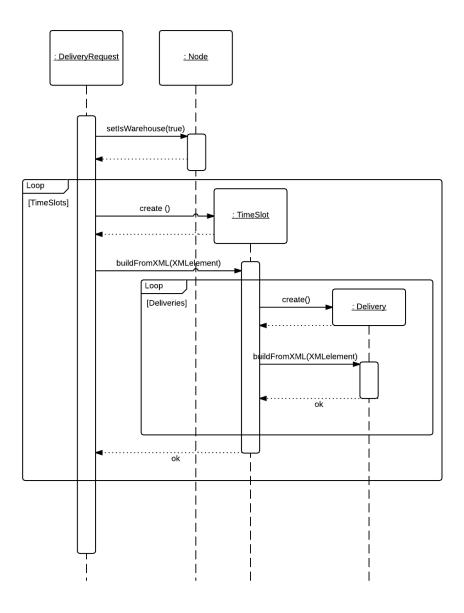
Figure 2.4 – Chargement du plan d'une zone

#### 2.3.2 Chargement d'une demande de livraison

## Loading Delivery Request - 1/2 : Frame : Controller : Network : Utils create() FileChooserView paint() File parseDeliveryRequestFile(File) try/catch [openable, parsab le and not null] FileValidator(File) [catch] File Exception DisplayError(failCode) getDocumentRoot() try/catch create () : DeliveryRequest [try] buildFromXML(root) See Loading Delivery Request 2/2 [catch Exception] failCode failCode DisplayError(failCode)

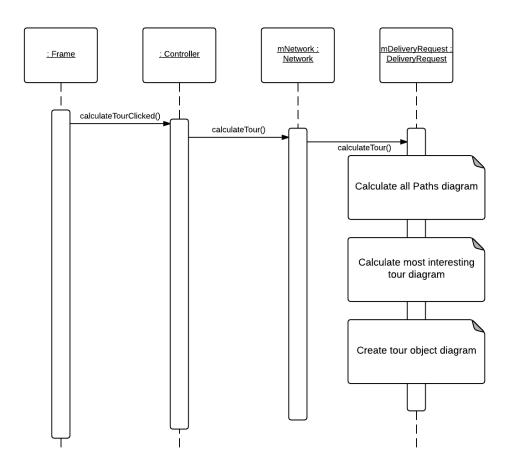
FIGURE 2.5 – Chargement d'une demande de livraison - Partie 1

## Loading Delivery Request - 2/2



#### 2.3.3 Calcul d'une tournée

### **Calculate Tour - Global**



## **Calculate Tour - Calculate all paths**

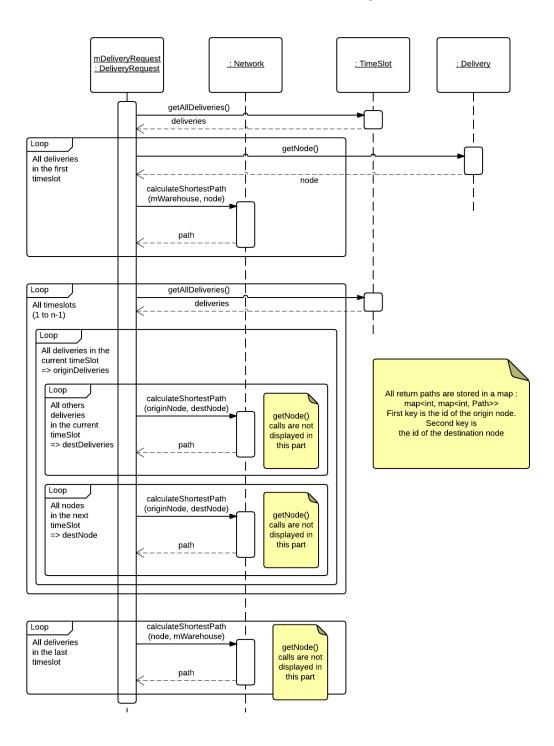
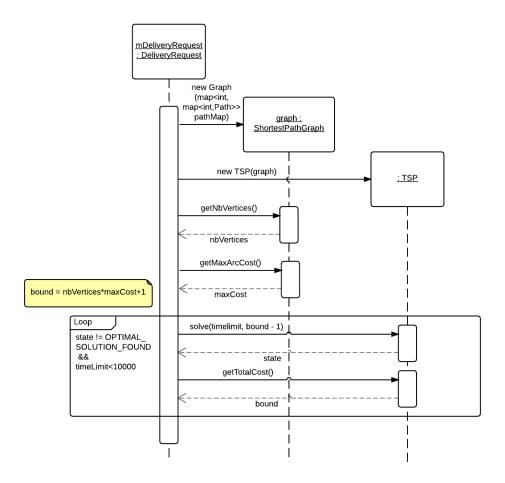


Figure 2.8 – Calcul des plus courts chemins

## **Calculate Most Interesting Tour**



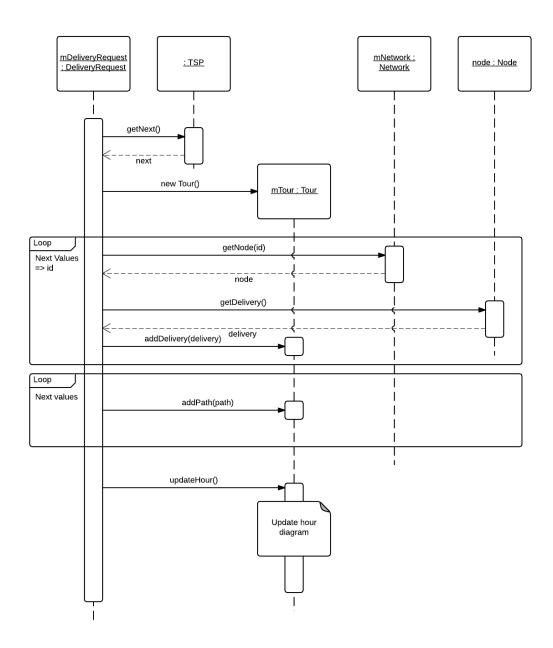


FIGURE 2.10 – Construction de l'itinéraire

#### 2.3.4 Insertion d'un point de livraison dans une demande de livraison

# :Controller :TourView :Network :Node addDelivery(previousNode) getSelectedNode() Loop isSelected() node in nodeList selected selectedNode AddCommande new AddCommande (previousNode, selectedNode) execute() Execute AddCommande Diagram

paint(Graphics g)

**Add Delivery Controller** 

Figure 2.11 – Ajout d'une livraison - diagramme général

# **Click on Add Delivery Menu Item**

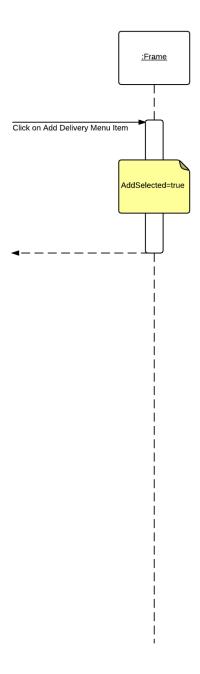


FIGURE 2.12 – Click sur le menu

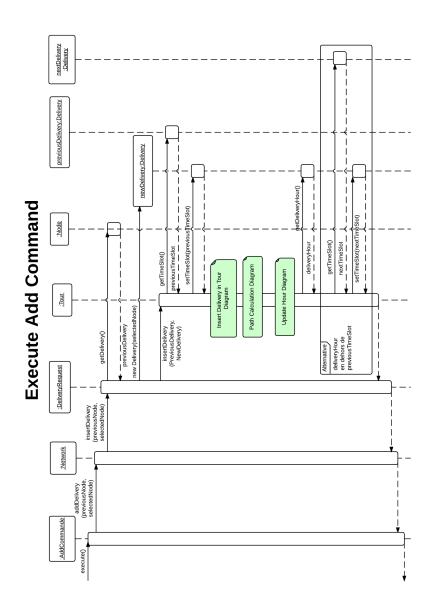


FIGURE 2.13 – Exécution de la commande Add

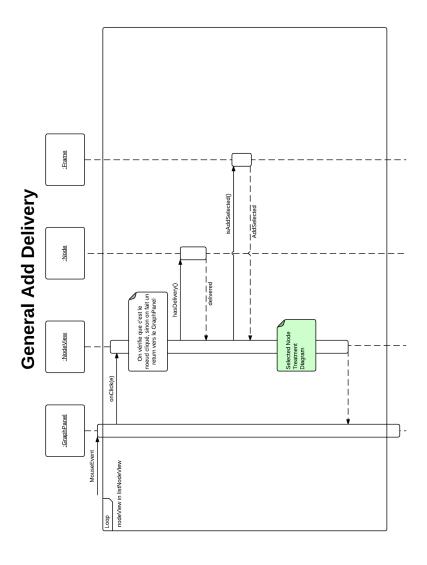


FIGURE 2.14 – Ajout d'une livraison

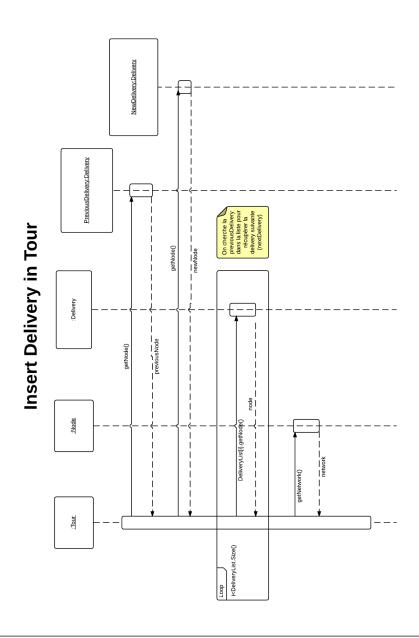


FIGURE 2.15 – Insertion d'une livraison dans la tournée

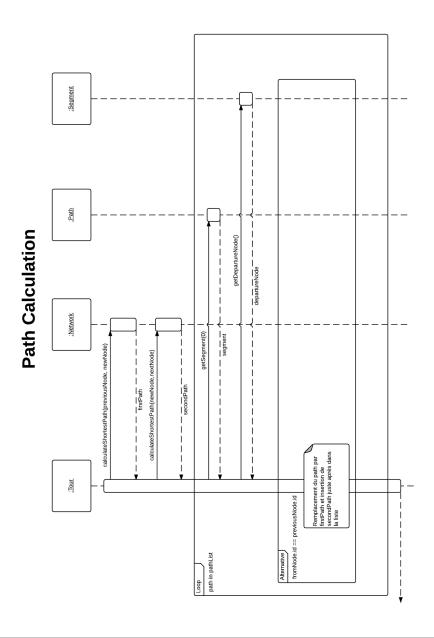


Figure 2.16 – Calcul du plus court chemin

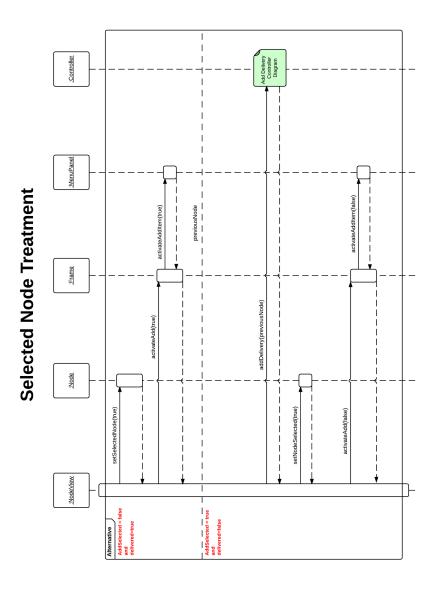


FIGURE 2.17 – Traitement du nœud sélectionné

### 2.3.5 Mise à jour de l'heure de livraison

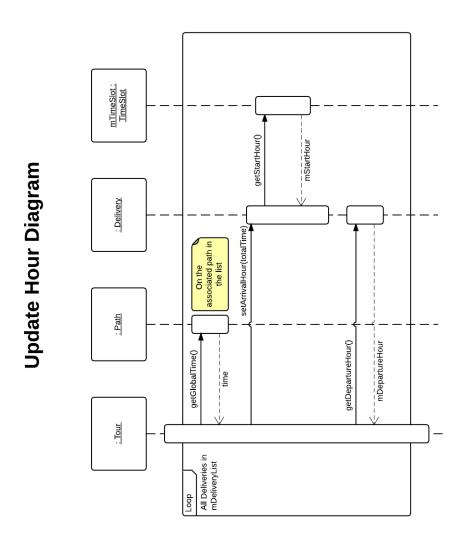


Figure 2.18 – Mise à jour de l'heure de livraison

# 3. Implémentation

## 3.1 Diagrammes de packages et de classes rétro-générés

## 3.1.1 Architecture générale

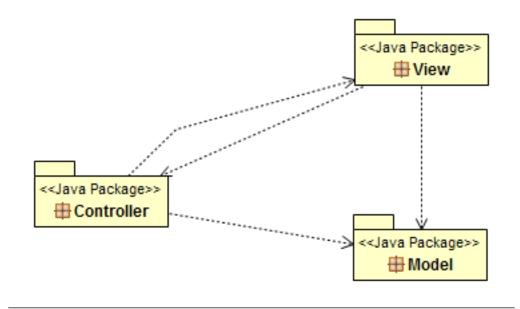


Figure 3.1 – Vue générale de l'application

## 3.1.2 Package model

### 3.1.2.1 Diagramme de classes rétro-générés

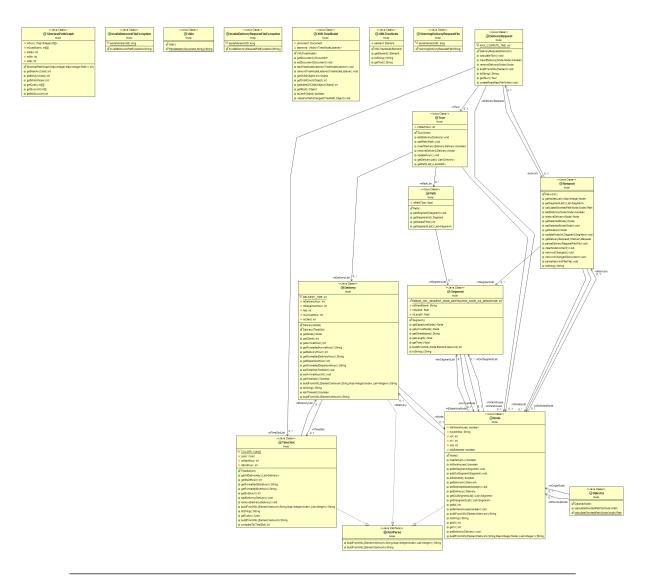


FIGURE 3.2 – Diagramme de classes du package model

### 3.1.2.2 Dépendances

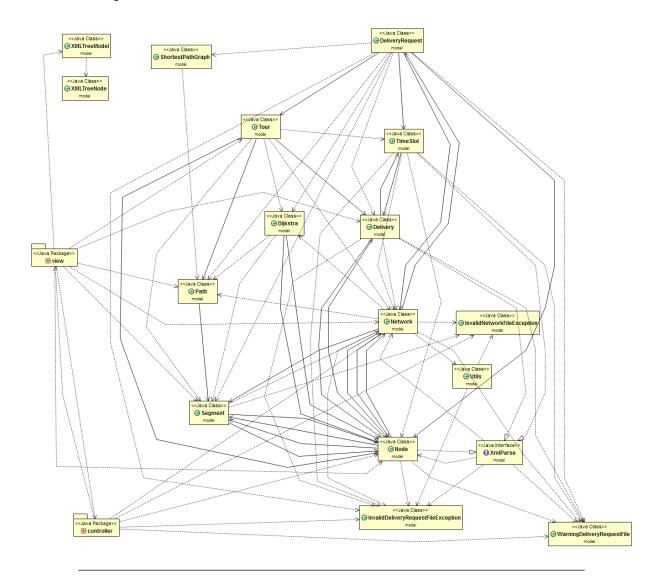
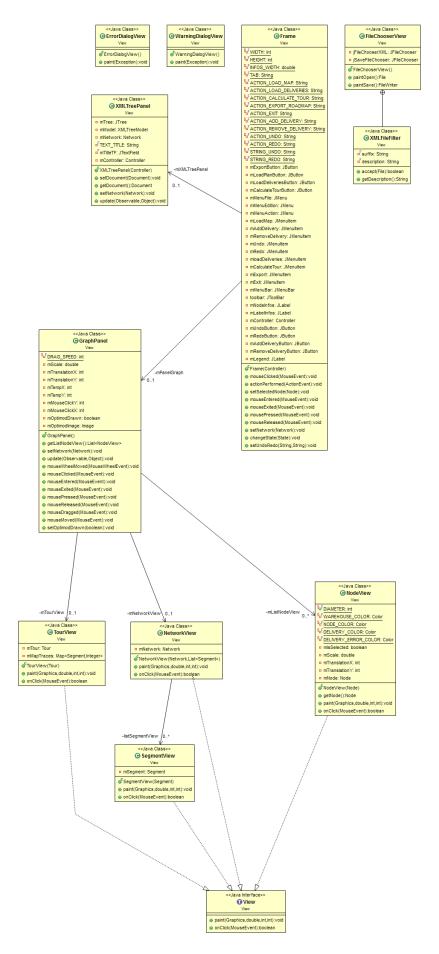


FIGURE 3.3 – Dépendances du package model

#### 3.1.3 Package view

#### 3.1.3.1 Diagramme de classes rétro-générés



#### 3.1.3.2 Dépendances

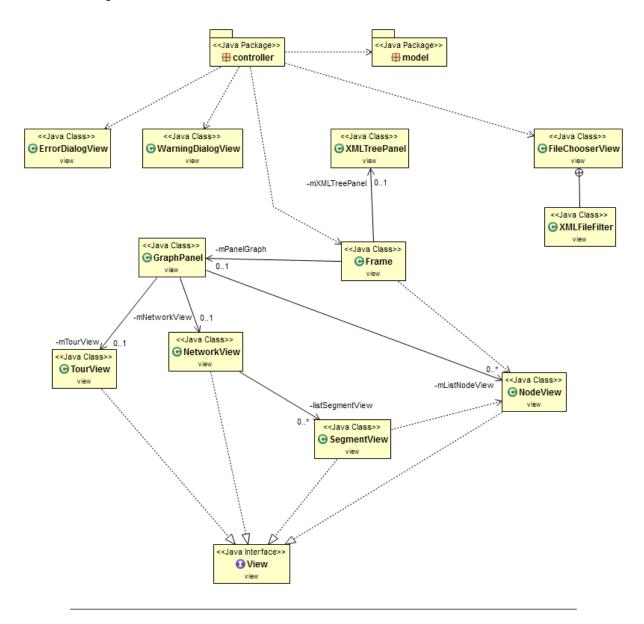


FIGURE 3.5 – Dépendances du package view

#### 3.1.3.3 Évolutions lors de l'implémentation

Nous avons du revenir sur nos choix faits lors de la création des diagrammes de séquence pour l'ajout d'une livraison. Certains changements sont du au fait que nous avons finalement décidé d'implémenter le design pattern State pour une meilleure gestion des boutons à activer dans la fenêtre. Nous avons aussi décidé de rajouter une classe Invoker pour que la gestion des piles de commandes soit séparée du controleur. Nous avons aussi décidé d'ajouter un attribut selected-Node au Network pour éviter d'avoir à parcourir trop souvent la liste des noeuds du réseaux pour trouver celui qui est sélectionné. Un autre point important auquel nous n'avions pas pensé

lors de la conception est l'ajout où le suppression de livraisons avec l'entrepôt juste avant ou après. En effet, l'entrepôt n'étant pas dans la liste des livraisons, il s'agit d'un cas particulier. Enfin nous avons modifié la méthode onClick pour qu'elle se contente d'indiquer si le noeud est sélectionné ou non car nous avons pensé qu'il était plus propre de lancer le reste du traitement à partir de la Frame.

#### 3.1.4 Package controller

#### 3.1.4.1 Diagramme de classes rétro-générés

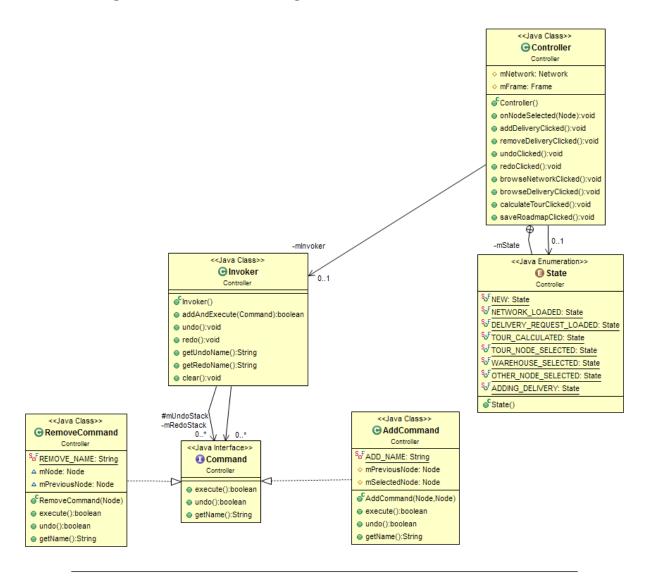


Figure 3.6 – Diagramme de classes du package controller

#### 3.1.4.2 Dépendances

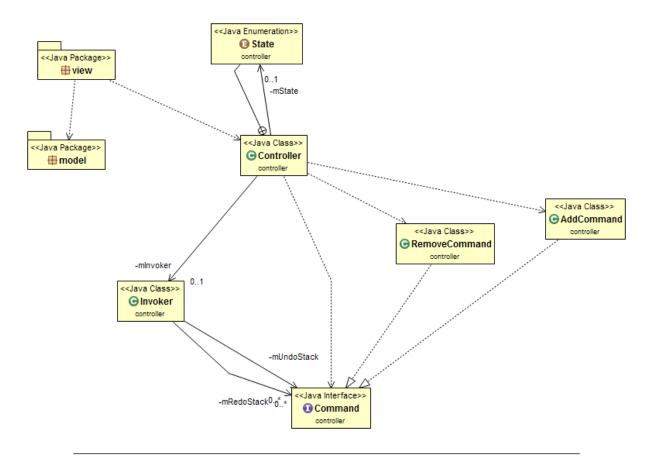


FIGURE 3.7 – Dépendances du package controller

## 3.2 Captures d'écran de l'application

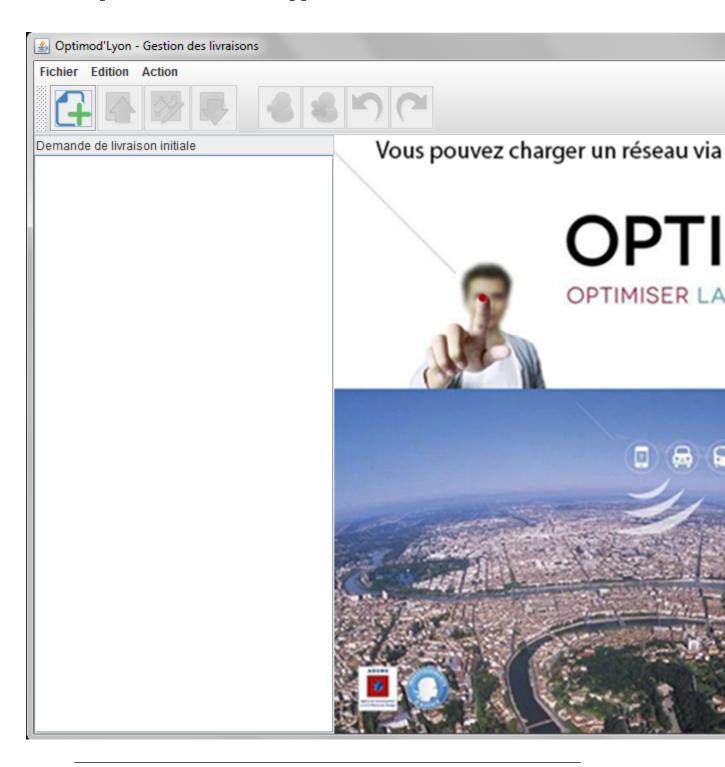


FIGURE 3.8 – Fenêtre d'accueil de l'application

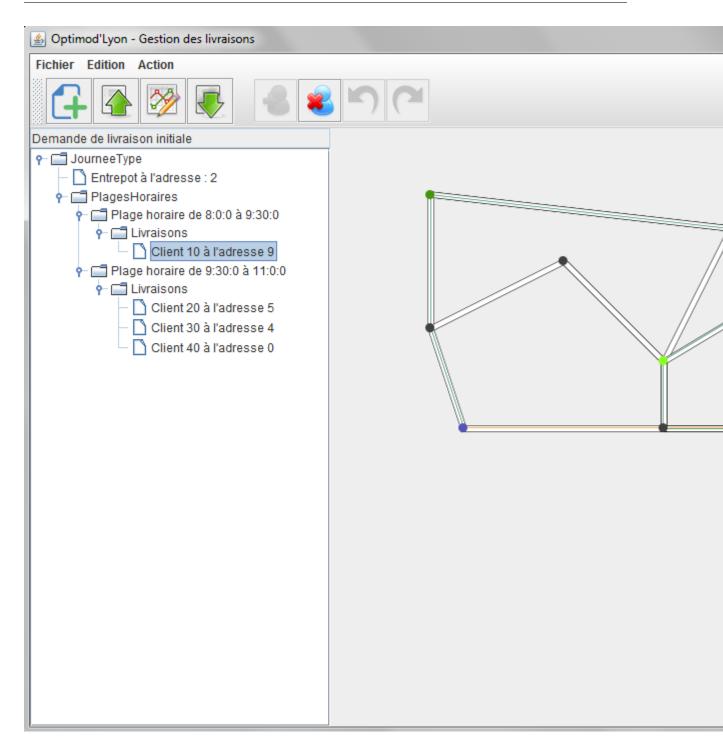


FIGURE 3.9 – Visualisation du plan d'une zone géographique

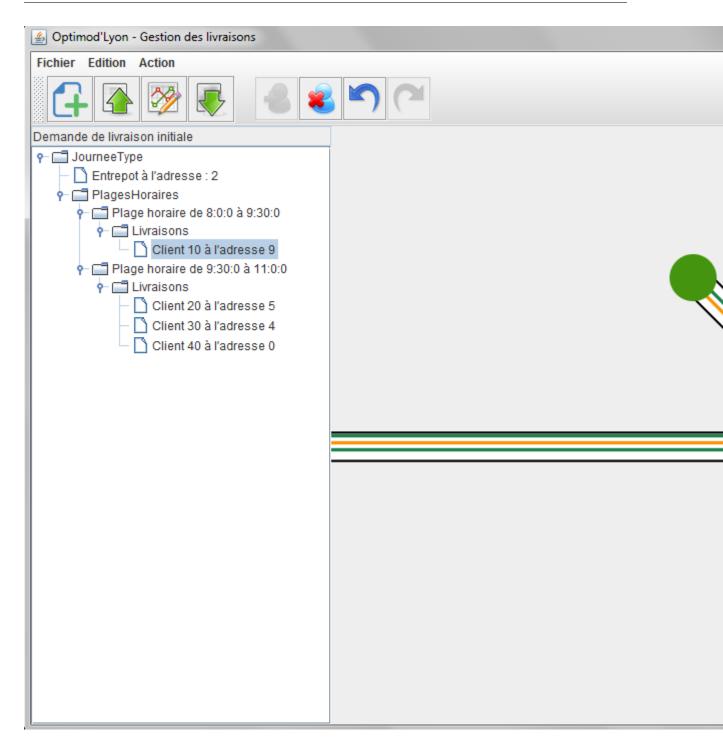


Figure 3.10 — Superposition d'itinéraires

# 4. Bilan

## 4.1 Planning Effectif

## 4.1.1 Planning horaire

Membres	Séance 1 (17/10–21/10)	Séance 2 (21/10-24/10)	Séance 3 (24/10-04/11)
Quentin Dupont	-Description des CU (3h) -Diagramme des CU (1h) -Glossaire (1h)	-Description détaillée des CU (4h)	-Diagramme de séquences chargement XML (3h) -Parseur du plan (1h)
Salma El Alaoui	-Planning prévisionnel (2h) -Modèle du domaine (1h) -Glossaire (1h)	-Modèle du domaine (3h) -Diagramme de classes (1h)	-Fin du diagramme de classes (3h) -Etude de Choco (1h)
Donovan Fournier	-Modèle du domaine (3h) -Glossaire (1h)	-Modèle du domaine (3h) -Diagramme de classes (1h)	-Fin du diagramme de classes (3h) -Etude de Choco (1h)
Ségolène Minjard	-Modèle du domaine (2h) -Description des CU (1h) -Glossaire (1h)	-Description de l'IHM (1h) -Diagramme de classes (1h) -Modèle du domaine (2h)	-Fin du diagramme de classes (3h) -Diagramme de séquence : Ajout d'un point de livraison (1h)
Benjamin Legrand	-Modèle du domaine (1h) -Description des CU (3h) -Glossaire(1h)	-Description des CU (3h) -Diagramme de classes (1h)	-Fin du diagramme de classes (3h) -Diagramme de séquence : Ajout d'un point de livraison (1h)
Zied Thabet	-Description des CU (1h) -Diagramme des -CU (3h) -Glossaire (1h)	-Description de l'IHM (1h) -Description détaillée des CU (3h)	-Diagramme de séquences chargement XML (3h) -Parseur du plan (1h)
Total	24h	24h	24h

Table 4.1 – Planning horaire-début

Chapitre 4. Bilan 44

Membres	Séance 3	Séance 4
Wellibres	(04/11-07/11)	(07/11-14/11)
Quentin Dupont	-Parseur de la demande de livraison (3h)	-Lecture et Validation XML (6h)
	-Vérification des diagrammes de séquence (1h)	-Gestion des erreurs et warnings (4h)
	- vermeation des diagrammes de sequence (111)	-Tests (1h)
Salma El Alaoui	-Diagramme de séquences : Calcul d'une tournée (3h) -Génération automatique à partir du diagramme de classes (1h)	-Calcul d'une tournée (6h)
		-Résolution de bugs (3h)
		-Rapport LateX (8h)
		-Planning effectif (4h)
		-Code Reviews (5h)
Donovan Fournier		-Implémentation de Dijsktra (2h)
	-Diagramme de séquences : Calcul d'une tournée (4h)	-Code Reviews (8h)
	-Mise en place Javadoc (1h)	-Résolution de bugs (8h)
	1	-Tests (1h)
Ségolène Minjard	-Fin des diagrammes de séquences d'ajout d'u point de livraison.(4h)	-Ajout/Suppression d'un point (10h)
		-Undo/Redo (5h)
		-Binding Contrôleur/Vue (2h)
		-Tests (1h)
		-Résolution Bugs (2h)
		-Affichage d'informations sur la livraison(1h)
Benjamin Legrand	-Méthodes utiles pour l'IHM (3h)	-Visualisation du plan + demande livraison (18h)
	-Vérification des diagrammes de séquence (1h)	-Détails IHM (4h)
	vermeation des diagrammes de sequence (111)	-Affichage d'informations sur la livraison (3h)
Zied Thabet		-Lecture et validation XML (12h)
	-Parseur de la demande de livraison (2h)	-Binding Modèle/Vue (2h)
	-Vérification des diagrammes de séquence (2h)	-Génération fichier txt(4h)
		-Tests (1h)
Total	25h	128h

Table 4.2 – Planning horaire-fin

Chapitre 4. Bilan 45

#### 4.1.2 Planning Effectif

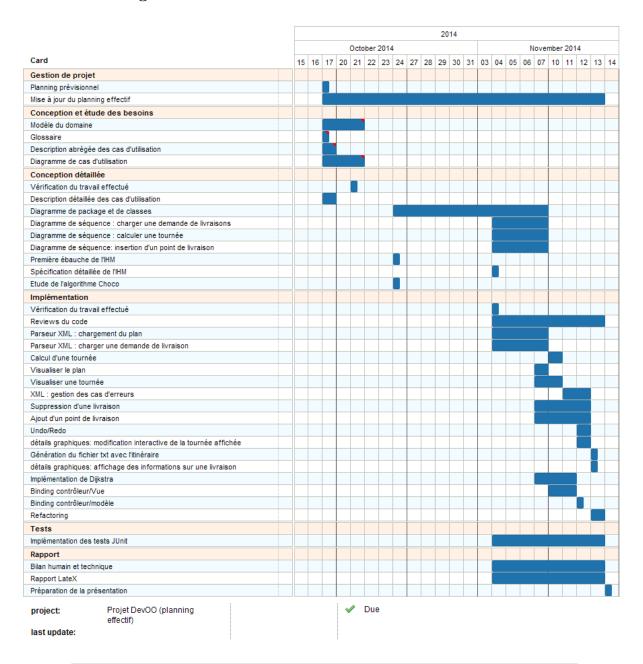


Figure 4.1 – Planning effectif du projet

Chapitre 4. Bilan 46

#### 4.2 Bilan humain

Ce projet est parfaitement adapté à l'exercice des méthodologies apprises en cours. Il nous a en effet permis de d'effectuer une gestion de projet importante, en particulier l'évaluation des durées des tâches, la répartition des rôles, la gestion du planning pour respecter les échéances critiques. Nous avons également eu l'opportunité de réaliser un système en collaboration avec des clients, ce qui nous a permis de comprendre l'importance du dialogue continu avec le client, et l'importance de ses besoins et exigences dans la conception et la réalisation de l'application.

Nous avons adopté le processus de développement agile **Gitflow** pour gérer le travail en groupe. Ce processus permet de travailler dans une branche sur une fonctionnalité indépendante qu'on intègre à la branche de production principale une fois qu'elle est complète. Cela permet de faciliter l'intégration continue et de minimiser les conflits.

Nous avons également mis en place une démarche de **code reviews**, où ne peut intégrer une nouvelle fonctionnalité qu'une fois que le code ait été revu et validé par un autre membre du groupe. Cela a permis à tous les membres du groupe de contrôler en continu la qualité du du code et de rester au fait de l'avancée du projet, notamment des parties qu'ils n'ont pas implémentées.

Nous avons néanmoins passé beaucoup de temps sur la partie modélisation et conception de notre application, en particulier sur la réalisation des diagrammes de séquences, et nous n'avons donc pu commencer l'implémentation que lors de la dernière séance du projet. Nous attribuons ce retard au fait que nous n'avons pas consacré du temps hors-séances à ce projet. Cependant, notre conception était solide, ce qui nous a permis d'avancer rapidement lors de l'implémentation.

## 4.3 Bilan technique

Sed ullamcorper quam eu nisl interdum at interdum enim egestas. Aliquam placerat justo sed lectus lobortis ut porta nisl porttitor. Vestibulum mi dolor, lacinia molestie gravida at, tempus vitae ligula. Donec eget quam sapien, in viverra eros. Donec pellentesque justo a massa fringilla non vestibulum metus vestibulum. Vestibulum in orci quis felis tempor lacinia. Vivamus ornare ultrices facilisis. Ut hendrerit volutpat vulputate. Morbi condimentum venenatis augue, id porta ipsum vulputate in. Curabitur luctus tempus justo. Vestibulum risus lectus, adipiscing nec condimentum quis, condimentum nec nisl. Aliquam dictum sagittis velit sed iaculis. Morbi tristique augue sit amet nulla pulvinar id facilisis ligula mollis. Nam elit libero, tincidunt ut aliquam at, molestie in quam. Aenean rhoncus vehicula hendrerit.

## Glossaire

**Jour** De 0 :00 à 23 :59

Feuille de route (roadMap) Tournée validée et imprimée en version papier

Tournée (Tour) Itinéraire associé avec les horaires de passage pour chaque

livraison (départ + arrivée)

**Demande de livraisons (Delivery Request)** Ensemble de livraisons à programmer un jour donné

Heure (Delivery Hour) Heure de passage chez un client

Livraison (Delivery) Action de déposer un colis à une heure et une adresse données

Zone géographique Ensemble de noeuds proches géographiquement

Livreur Personne qui effectue les livraisons

Plage horaire (TimeSlot) Intervalle de temps (hh:mm - hh:mm) dans lequel la livraison est prévue

Itinéraire Parcours de l'entrepôt à l'entrepôt en passant dans l'ordre par des points de livraison mais sans horaires associés au aux livraisons

Réseau (Network) Plan global de l'agglomération

Tronçon de route (Segment) Route reliant deux points contigüs dans le graphe sans passer par d'autres points (élément unitaire de route) arc du graphe

Chemin (Path) Succession de tronçons

Noeud (Node) Point sur le graphe (potentiellement livrable)

Cadres Différentes zones contenues dans une fenêtre de l'IHM