

DWWM

Salma Muhammad

WEB

Javascript

PHP

AJAX - Vue.js

SQL Avancé

Procédures stockées

Transactions

Triggers

Concevoir une base de données

Base de données NoSQL

Bonnes pratiques

Développer une application mobile

Maquetter une application

jQuery

CMS

FIL ROUGE

Programmer des déclencheurs (triggers)

Description

Un déclencheur est un outil pratique pour les développeurs qui souhaitent que certaines actions soient accomplies chaque fois que des données sont insérées, mises à jour ou supprimées dans la base.

Les déclencheurs permettent la mise en place des règles de gestion et d'assurer l'intégrité des données.

A l'issue de cette séance, vous serez capable de :

- Coder des déclencheurs de type LMD
- Coder des déclencheurs de type LDD

Cheminement

Dans cette séance, vous identifierez tout d'abord les caractéristiques d'un déclencheur DML, et vous apprendrez à le créer, modifier et supprimer.

Après cette première approche, vous comprendrez très facilement le principe d'un déclencheur DDL, et de la même façon, vous apprendrez à le créer, modifier et supprimer.

PHASE 1 - BIEN DÉBUTER AVEC LES DÉCLENCHEURS

Etudiez la ressource (Bien débiter - Les déclencheurs.pdf)[Bien débiter – les déclencheurs]. Reproduisez les exemples à partir de la base *hotel*.

PHASE 2

Travailler avec des déclencheurs DML Prenez en compte le support [Les déclencheurs DML](#) , et réalisez les trois exercices du support [Papyrus les déclencheurs](#)