13/04/2023

RAPPORT DE GESTION DE BIBLIOTHEQUE



Réaliser par :

Wijdane SOUILAHE

Sommaire

Introduction	3
Chapitre 1 :	4
Domaine d'etude :	5
Chapitre 2 :	6
> Analyse et Conception :	7
Chapitre 3 :	26
Réalisation :	27

Introduction

Dans notre étude, pour les besoins de l'exploration Connaissances en informatique, stage j'ai créé une application de gestion de bibliothèque ,cette application est composé d'une menu qui contient de trois parties, partie de gestion des usagers ,gestion des Œuvres et Examplaires, gestion Reservations et Emprunts .

L'objectif de ce projet est de mettre en place une application permettant de faciliter la tache de la gestion de bibliothèque

CHAPITRE N°1

Domaine d'Etude

I. Définition d'une Bibliothèque :

Une **bibliothèque** est un lieu où l'on conserve une collection organisée de livres et matériels de référence. Il existe des bibliothèques privées— y compris de riches bibliothèques ouvertes au public — des bibliothèques publiques, et des bibliothèques spécialisées entre autres. Les bibliothèques proposent souvent d'autres documents (journaux, périodiques, enregistrements sonores, enregistrements vidéo, cartes et plans, partitions) ainsi que l'accès à internet. Parfois les bibliothèques sont appelées médiathèques.

La majorité des bibliothèques (municipales, universitaires) permettent la consultation sur place ainsi que le prêt de documents. D'autres, comme la Bibliothèque publique d'information et la bibliothèque nationale de France notamment, n'autorisent que la consultation sur place. Elles peuvent alors être divisées en salles de lectures, ouvertes au public, et en magasins de bibliothèque (qui sont souvent des rangs fermés), pour le stockage de livres moins consultés. D'autres espaces, ouverts ou non au public, peuvent s'ajouter.

En 2010, avec plus de 144,5 millions de documents, dont 21,8 millions de livres, la plus grande bibliothèque du monde est la bibliothèque du Congrès à Washington D.C.. Néanmoins, la collection cumulée de livres des deux bibliothèques nationales russes atteint 32,5 millions de volumes et la collection de la British Library 150 millions d'articles. D'après l'Organisation des Nations unies pour l'éducation, la science et la culture¹ la plus vieille bibliothèque du monde encore en activité est la bibliothèque Al Quaraouiyine de Fès au Maroc, elle renferme quatre mille manuscrits d'une valeur inestimable ayant appartenu à des scientifiques universels comme le géographe Al Idrissi, le botaniste Al-Ghassani, ou encore le médecin Avenzoar.

II. Objectif:

Les bibliothèques jouent un rôle clé en favorisant l'alphabétisation et l'apprentissage, en posant les fondations du développement et en sauvegardant le patrimoine culturel et scientifique de l'humanité.

CHAPITRE N°2

Analyse et Conception

I. Les Exigences:

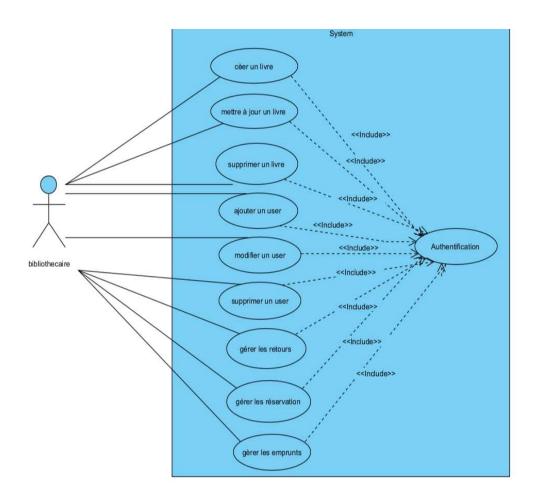
1. Exigences fonctionnelles:

- R1 : L'utilisateur (étudiant, professeur) peut chercher un livre pour se faire il doit tapez un mot clé dans la barre de recherche si le livre existe alors il s'affiche sinon un message de notification s'affiche
- R2: Pour faire l'emprunt d'un livre on doit vérifier premièrement l'existence des livres pour cela le bibliothécaire doit ajouter des livre dans le système, en cas de succès un message de succès s'affiche sinon un message d'échec s'affiche, dans le cas de succès le bibliothécaire peut vérifier dans la liste des livres si les livres est ajouté. L'utilisateur (étudiant, professeur) peut chercher un livre pour se faire il doit tapez un mot clé dans la barre de recherche si le livre existe alors il s'affiche sinon un message de notification s'affiche.
- R3: L'utilisateur (étudiant, professeur) à le droit de demander l'emprunt d'un livre choisit, d'un autre coté le bibliothécaire validera l'emprunt si le livre est dispo et non réservé, comme il peut supprimer l'emprunt ou le modifier si l'utilisateur a modifier la demande d'emprunt.
- R4: la gestion de réservation s'effectue quand L'utilisateur (étudiant, professeur) réserve un livre désiré, si le livre choisit est disponible la réservation est valide sinon un message va s'apparaître informant l'utilisateur que la réservation impossible d s'effectuer.

2. Exigences de qualité :

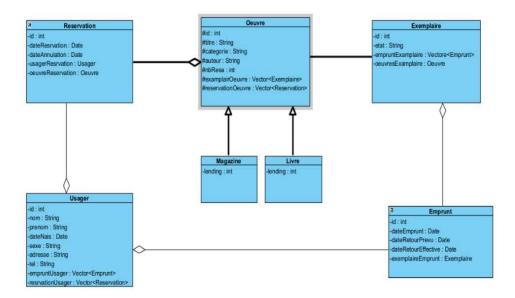
- À tout moment, l'usager peut consulter des pages d'aide contextuelle, des démonstrations illustrées seront également proposées aux nouveaux utilisateurs.
- •La mise en page des interfaces de l'application facilitera au maximum les démarches de la demande et du traitement des emprunts et réservations des livres à l'aide d'une présentation claire et intuitive. Les interfaces trop riches et trop complexes n'incitent pas à l'usager, car ils demandent un effort intellectuel important et non souhaité.

II. Diagramme de cas d'utilisation :



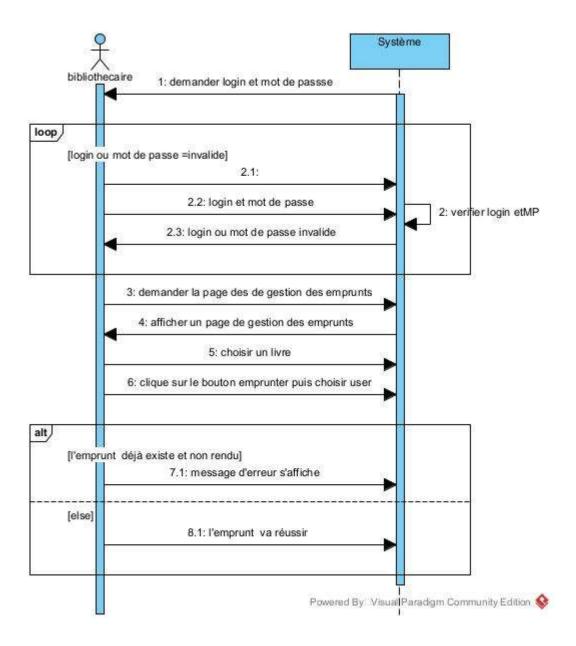
III. Diagramme de classe:

le diagramme de classe représente les dèferents classes :

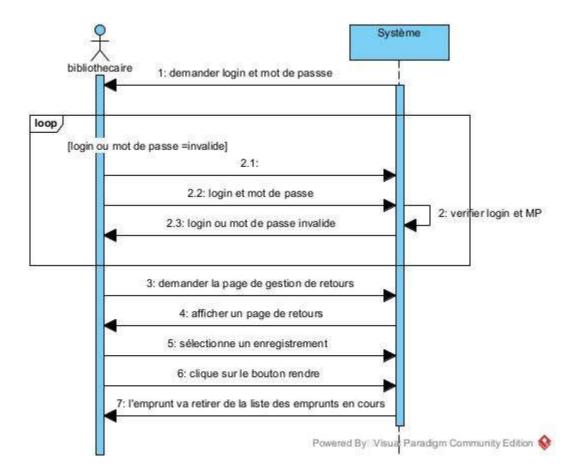


IV. Diagrammes de Séquence:

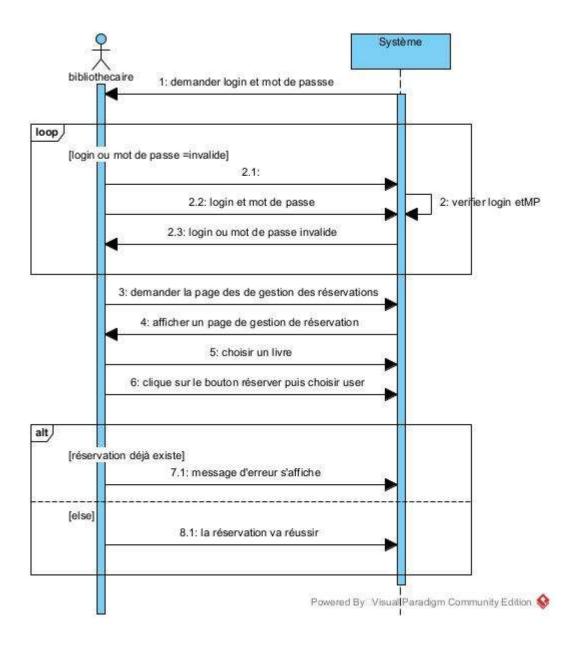
1.gérer les emprunts:



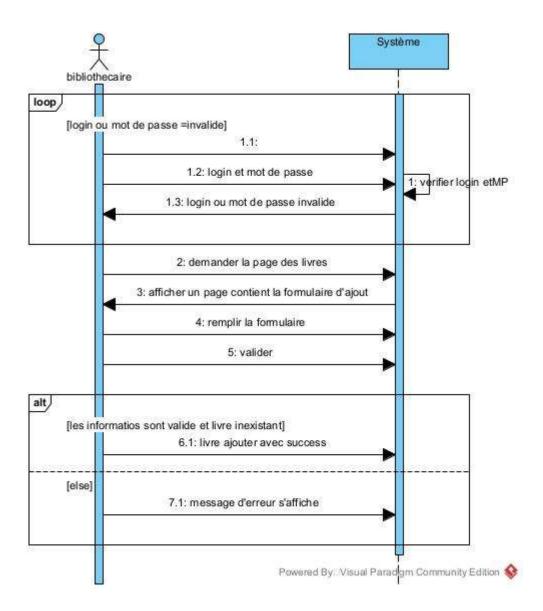
2.gérer les retour :



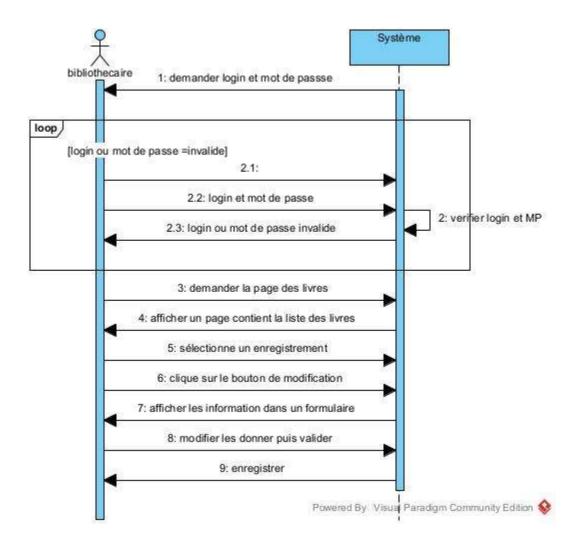
3.gérer la réservation :



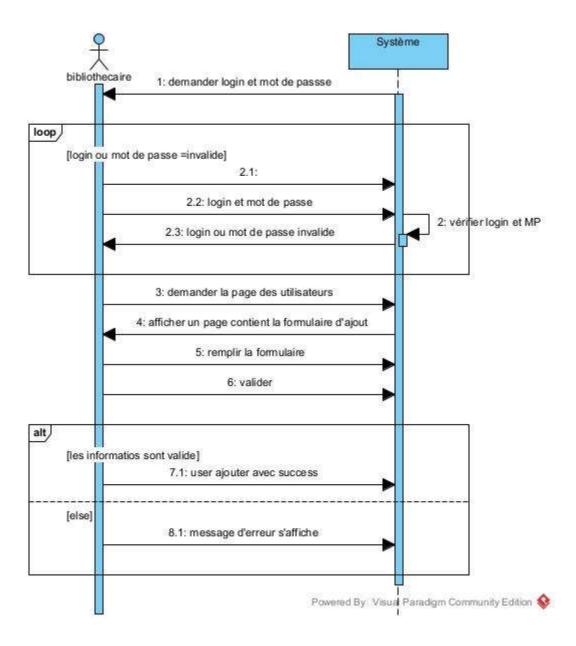
4. Ajouter un livre:



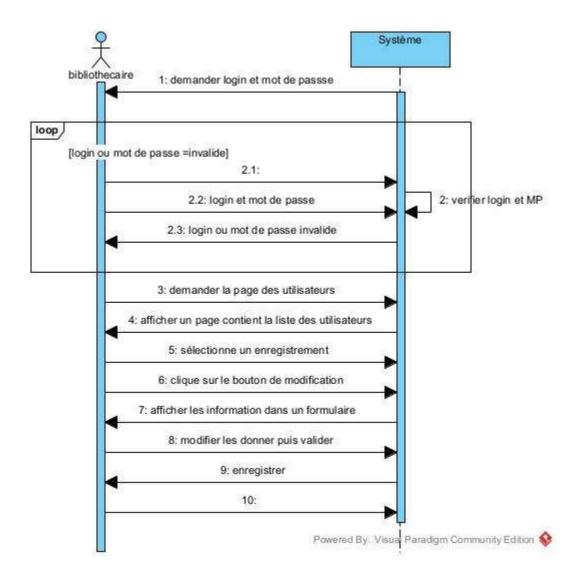
5.modifier un livre:



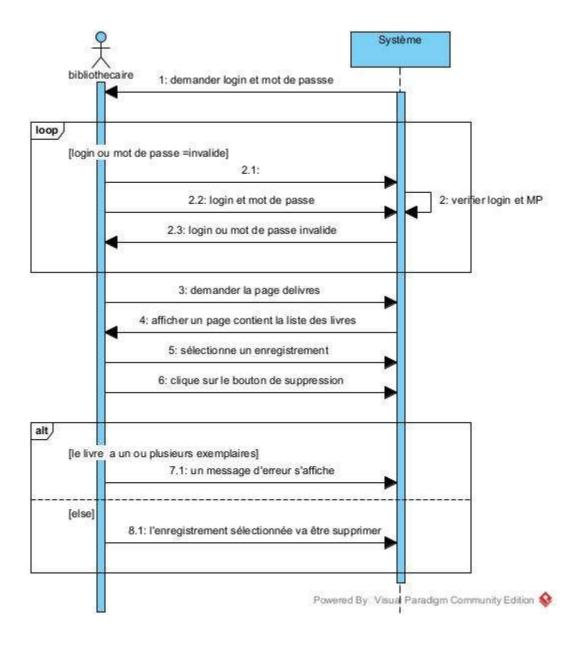
6. Ajouter un user :



7. Modifier un user:



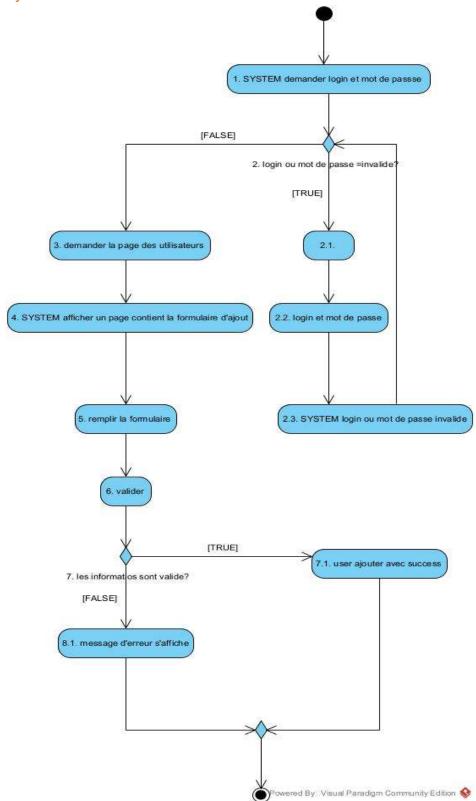
8. Supprimer un livre:



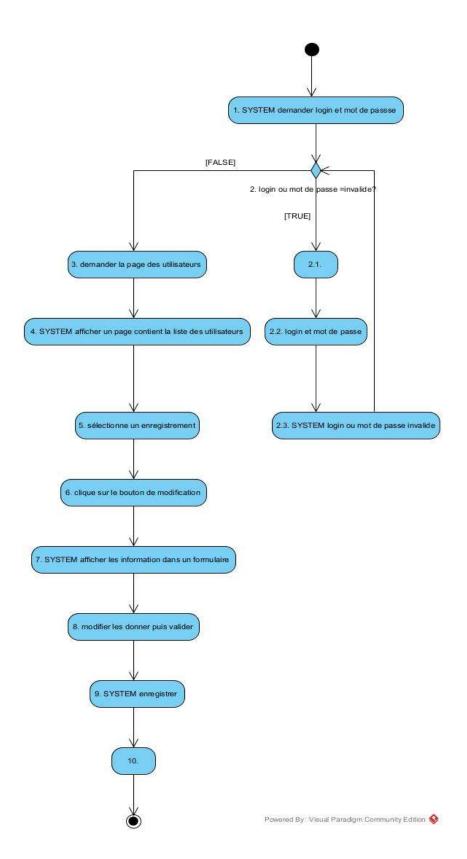
V. Diagramme d'activité:

Les diagrammes d'activité de chaque cas d'utilisation :

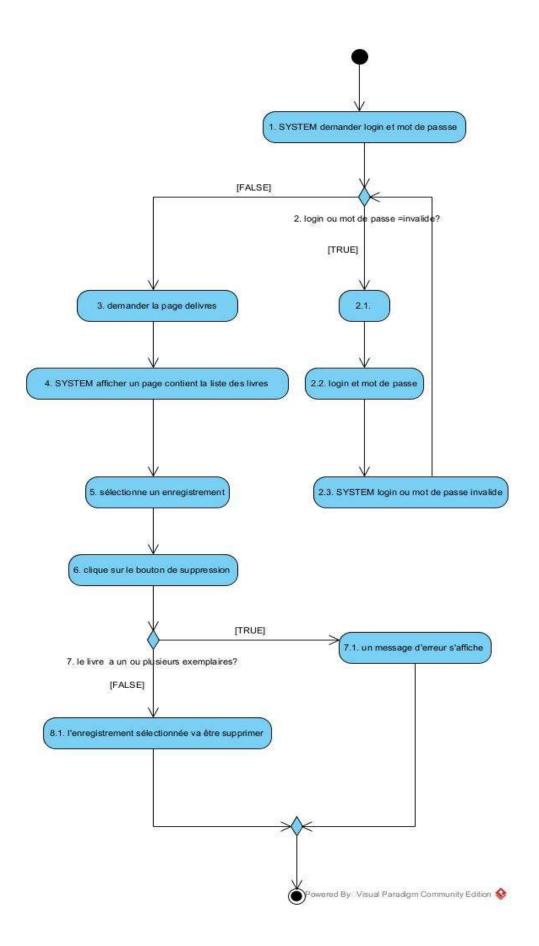
1. Ajouter un user :



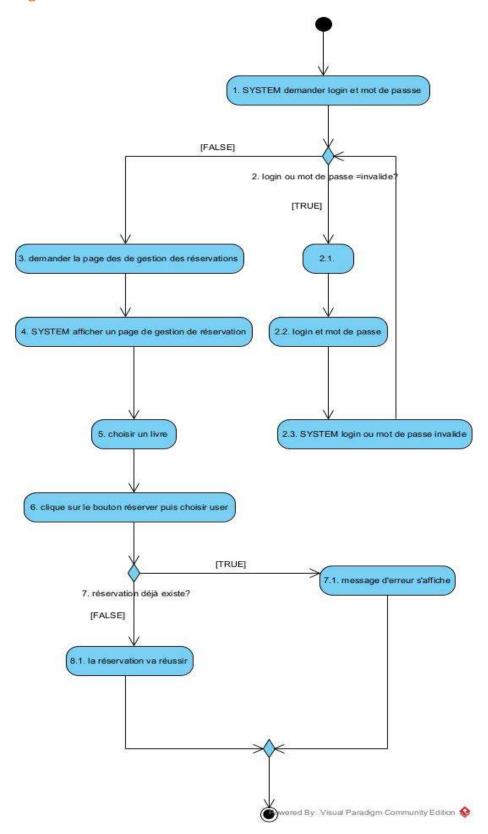
2. Modifier un user :



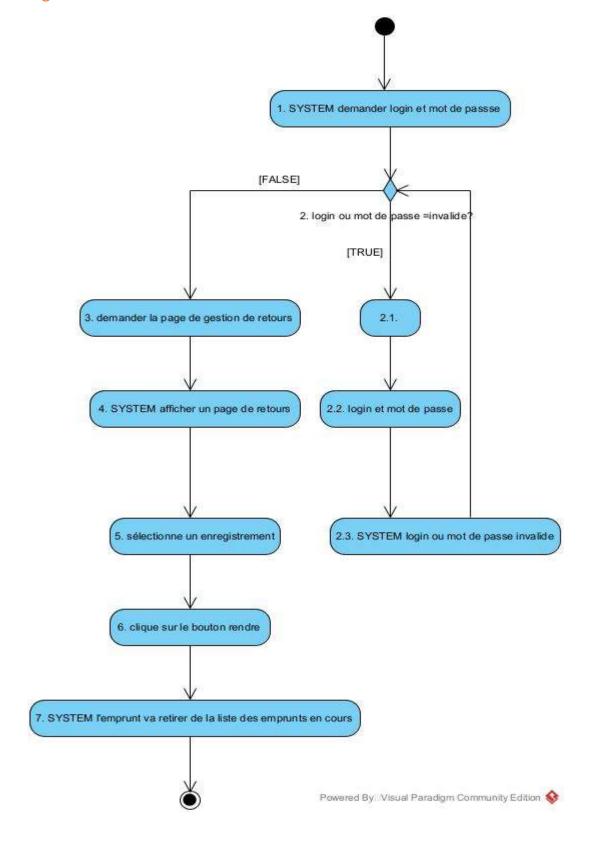
3. Supprimer un user :



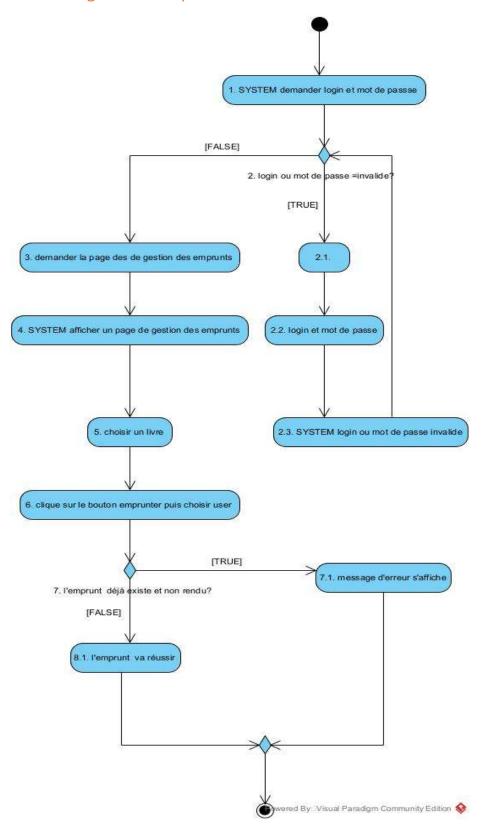
4.gérer la réservation :



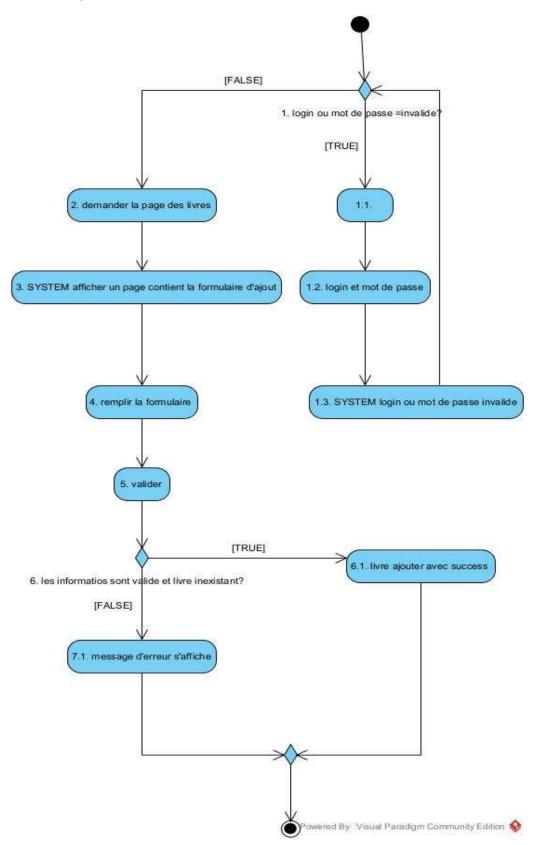
5.gérer les retour :



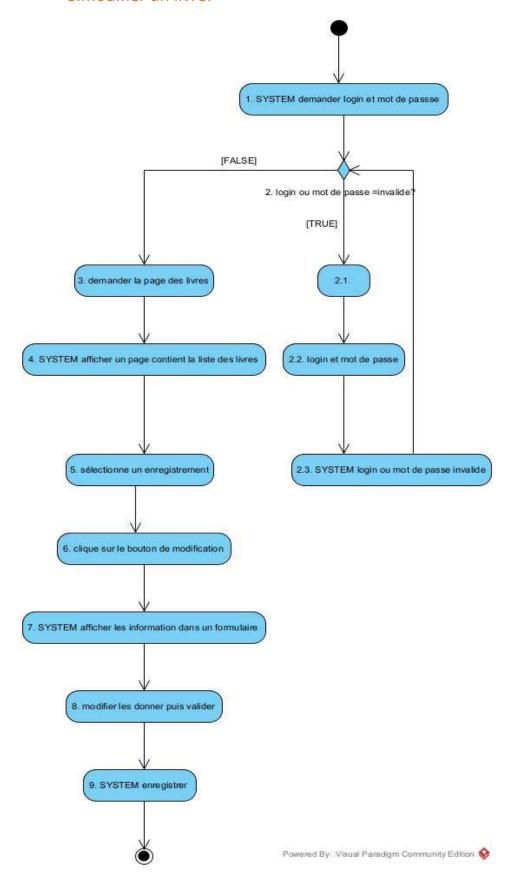
6.gérer les emprunts:



7. Ajouter un livre:



8.modifier un livre:



CHAPITRE N°3

Réalisation

• Présentation d'application :

L'application est applé gestion de bibliothèque permet la gestion des œuvres, des emprunts, des utilisateurs et des exemplaires.

• Les langages utiliser:

1.MySQL:

MySQL est un serveur de bases de données relationnelles Open Source. Un serveur de bases de données stocke les données dans des tables séparées plutôt que de tout rassembler dans une seule table. Cela améliore la rapidité et la souplesse de l'ensemble. Les tables sont reliées par des relations définies, qui rendent possible la combinaison de données entre plusieurs tables durant une requête. Le SQL dans "MySQL" signifie "Structured Query Language" : le langage standard pour les traitements de bases de données.

2.java:

Le Java est un langage de programmation orientée objet développé par Sun Microsystems en 1995, et racheté depuis par Oracle. Le principal avantage de Java est son interopérabilité : la technologie fonctionne aussi bien sur Windows que Mac ou Linux, et sur une myriade d'appareils : centres de données, ordinateur, téléphone mobile, lecteur Blu-ray, périphériques TV, consoles de jeux, appareils connectés... Un autre avantage est son caractère universel : le même système peut être utilisé pour une grande variété d'applications. Le langage Java est basé sur le C++, mais avec une approche simplifiée et des fonctionnalités plus avancées.

• Les logiciels utiliser:

1.XAMPP:

XAMPP est une distribution Apache entièrement gratuite et facile à installer contenant MySQL, PHP et Perl. Le paquetage open source XAMPP a été mis au point pour être incroyableme.



2.Eclipse:

Eclipse est un projet, décliné et organisé en un ensemble de sousprojets de développements logiciels, de la fondation Eclipse visant à développer un environnement de production de logiciels libre qui soit extensible, universel et polyvalent, en s'appuyant principalement sur Java.

Son objectif est de produire et fournir des outils pour la réalisation de logiciels, englobant les activités de programmation (notamment environnement de développement intégré et frameworks) mais aussi d'AGL recouvrant modélisation, conception, test, gestion de configuration, reporting... Son EDI, partie intégrante du projet, vise notamment à supporter tout langage de programmation à l'instar de Microsoft Visual Studio.



• Les étapes de réalisation d'application:

1. Authentification:



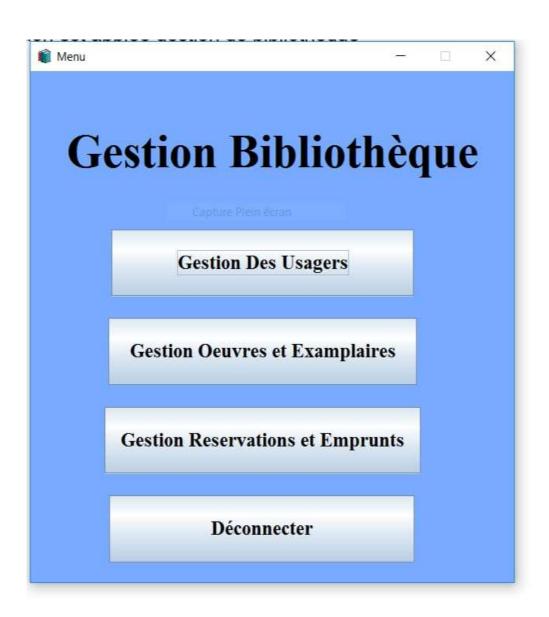
L'authentification est un processus permettant à un système informatique de s'assurer de la légitimité de la demande d'accès faite par une entité (être humain ou un autre système) afin d'autoriser son accès à des ressources du système conformément au paramétrage du contrôle

d'accès. Le système attribue à cette entité les données d'identité pour une session d'accès (ces attributs sont détenus par le système ou peuvent être fournis par l'entité lors du processus d'authentification). À partir des éléments issus de ces deux processus, l'accès aux ressources du système pourra être paramétré.

Pour cette application il faut authentifier pour voir les autres pages.

2. Menu:

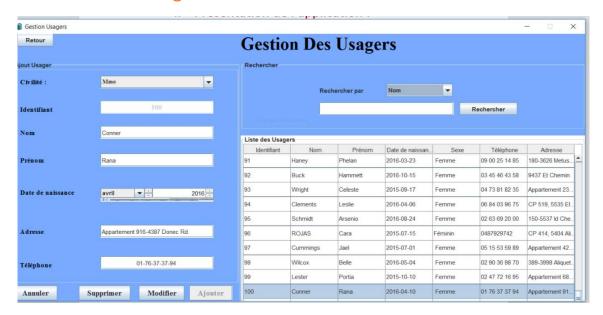
Après l'Authentification on va voir le menu suivant :



Cette menu contient trois parties :

- Gestion des Usagers.
- Gestion Œuvres et Examplaires.
- Gestion Reservations et Emprunts.

3. Gestion des Usagers:



Cette espace permet la gestion des Usagers on peut ajouter nom ,prenom,date de naissance, adresse et le teléphone d'un utilisateur , la modification et la suppression et au aussi le retour à le menu.

4. Gestion Œuvres et Examplaires:



Cette espace permet la gestion des Œuvres et Exemplaires qui contient l'ajout d'une œuvre apartire de l'ajout de ID, titre, auteur, type, exemplaire et la réservation, la modification la suppression et aussi l'affichages des tous les œuvres et l'ajout, modification et suppression d'un exemplaire.

4. Gestion Réservation et Emprunts:



Cette espace permet la gestion réservation et emprunts qui contient l'ajout d'une réservation, la modification la suppression et aussi l'affichages des tous les réservations et l'ajout , modification et suppression d'un emprunts.