

Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Ingeniería.

Profesor:

Marduk Pérez de Lara

Alumna:

Ramirez Fierro Salma Arelly.

Computo Movil.

Título: Tarea 4.

Introducción a las herramientas de desarrollo de Android Studio y Xcode y
primer ejercicio.

Fecha de Entrega : 10 - Diciembre- 2020.

Platiquen su opinión de las dos herramientas y su experiencia en la que hicieron el ejercicio y en el mismo documento peguen sus capturas de pantalla del ejercicio.

De los videos que vi honestamente no pude rescatar mucho aunque si note la infinidad de opciones con las que cuentan las dos herramientas, me aventure a ingresar a Youtube a seguir buscando más información y afortunadamente encontré a alguien que me puede ayuda mucho, a continuación hablare de Xcode, lo que comentare solo es lo que vi de los videos en primera al crear un nuevo proyecto es más claro entender las opciones que tienes y cuál será el giro de la app además de que si tienes ya una cuenta de desarrollador puedes agregarla, una de la opciones que me parecen demasiado útil es que se va guardando un tipo historial de todo lo que vas trabajando y puedes ir viendo los resultados de tu trabajo en tiempo real, en cuanto opciones de lenguaje me acuerdo que habian dos pero Swift es por el momento la más potente y en la que ahora Apple se encuentra más enfocado, algo que puedo destacar es que hasta para crear el primer Hola mundo, me parece muy elegante la forma en la que se muestra en pantalla.

No sé porque tengo la sensación de que Xcode es un poco más intuitivo y amigable con el usuario o en este caso desarrollador.

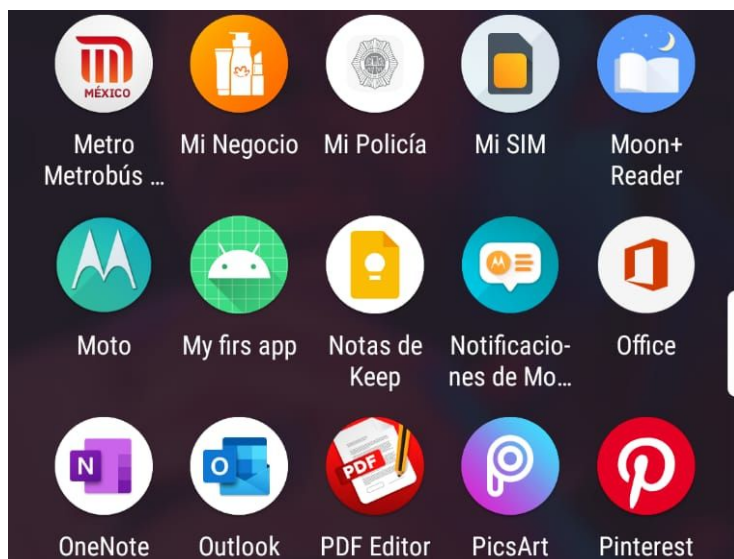
Yo realice el primer ejercicio en Android Studio y trate de comprender el porqué de cada cosa indicada en el tutorial porque me pedía seleccionar la versión más baja de Android y como salen las cifras de móviles que podrían adquirir dicha app por ejemplo. El Hola Mundo en realidad no fue tan difícil aunque me tardaba mucho buscando las ventanas y despegando opciones hasta encontrar la que me pedía, conectar mi teléfono fue muy fácil y emocionante, no sabia que podia tener permisos de programador y ver correr la app fue muy genial, al menos para mi lo fue, si pienso que esta difícil trabajar ahí hay demasiada herramientas y no es tan intuitiva hay muchas opciones, configuraciones por ejemplo trate de hacer la actividad de los botones y si me parecio muy difícil y fue precisamente eso aparte de que el tutorial estaba en una versión un poco más antigua, supongo que lo que me falta es experiencia pero en este primer encuentro si fue difícil, bueno la parte de los botones, los lenguajes en los que se puede desarrollar son Java y Kotlin me gustaría aprender o más bien desarrollar en Kotlin pues con Java nunca me ha ido bien.

Comparando las dos herramientas puedo concluir que ambas cuentan con muchas opciones y depende mucho de cuál de ellas te parezca más fácil es en la que desarrolaras algo que me falta comentar es que en Xcode también puedes seleccionar en que de todos los dispositivos Apple funcionará tu app, mientras que Android Studio no tiene tal opción pues el solo se maneja con las versiones de Android osea esta especificado que sea un smartphone.

CAPTURAS DE PANTALLA DE MI PRIMER EJERCICIO.



Hello World!



FE DE ERRATAS

Escribí mal el nombre de la app.

El nombre correcto es My Firts App.

No sé como cambiar el nombre aun.