

# Cahier de charge

---

TRAVEL-BOOKING

Réalisé par :

Skiti Salma – Atib Hafssa – Bentiss Salma

# Table des matières

---

<b>Contexte général du projet :</b>	<b>2</b>
<b>Liste de besoins</b>	<b>2</b>
<b>Identification des acteurs</b>	<b>2</b>
<b>Cas d'utilisation</b>	<b>2</b>
<i>Diagramme de cas d'utilisation :</i>	2
<i>Cas d'utilisation par ordre de priorité et risque :</i>	3
<b>Diagramme de classe</b>	<b>3</b>
<b>Technologies informatiques</b>	<b>4</b>
HTML :	4
CSS :	4
PHP :	4
JavaScript :	4
MySQL :	4
<b>Budget</b>	<b>4</b>

## Table de figures

Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation	3
Figure 2 : Diagramme de classe	3

## Contexte général du projet

---

Dans le cadre de la réalisation de notre projet de fin de module, nous avons choisi de réaliser un site web dynamique « Travel-booking » qui permet aux utilisateurs de chercher facilement les offres qui les conviennent par différents critères, et effectuer une réservation par la suite.

## Liste de besoins

---

- Gestion des inscriptions sur le site web « Travel-booking »
- Gestion des réservations de voyages

## Identification des acteurs

---

Acteurs	Description
Administrateur	C'est l'administrateur du système, il a le droit de manipuler toutes les actions affectées aux autres acteurs, en plus de la gestion des comptes des utilisateurs.
Client	Cet acteur peut consulter, réserver, et suivre le déroulement d'une réservation.

## Cas d'utilisation

---

Diagramme de cas d'utilisation :

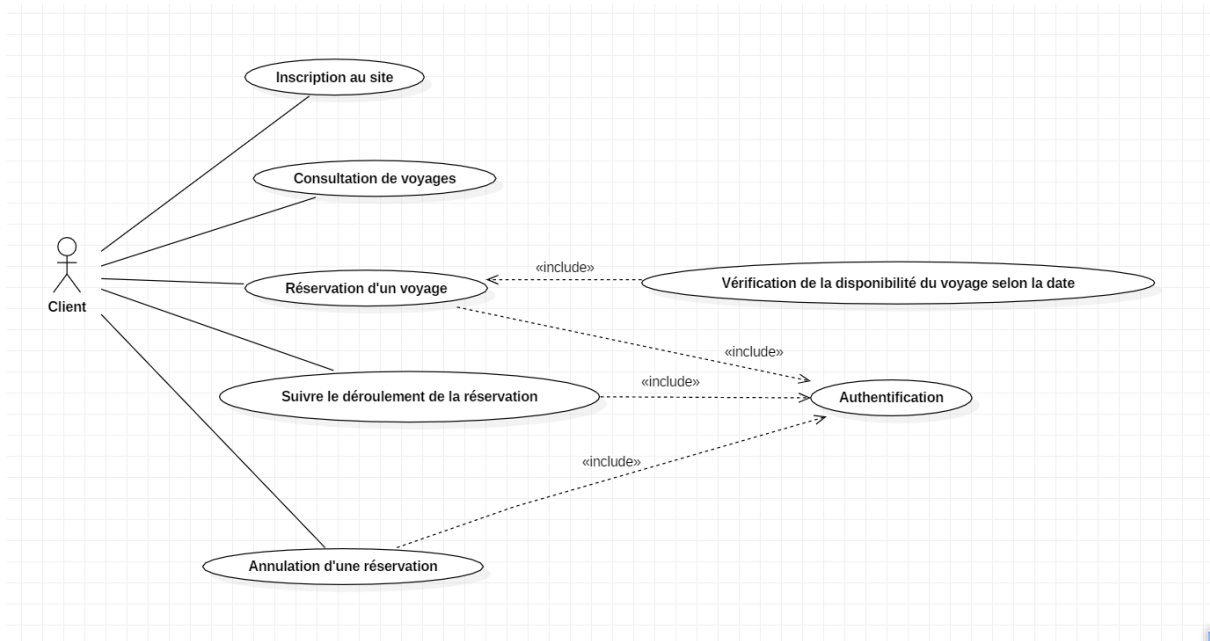


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation

## Cas d'utilisation par ordre de priorité et risque :

Cas d'utilisation	Risque	Priorité	Incrément
Inscription	Haut	Haute	1
Réservation de voyage	Moyen	Haute	2

## Diagramme de classe

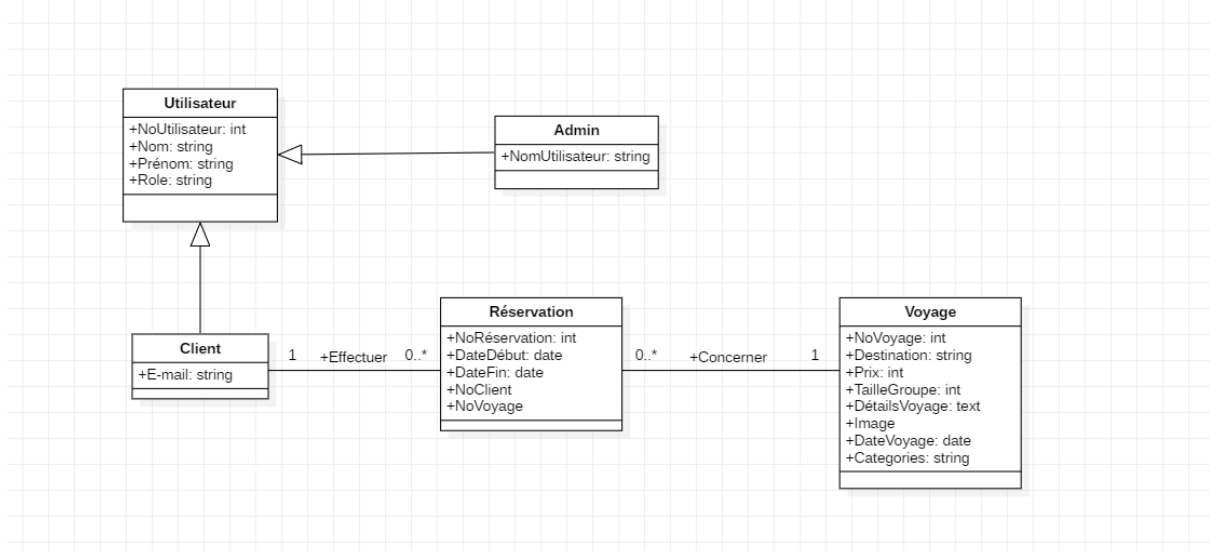


Figure 2 : Diagramme de classe

# Technologies informatiques

---

## HTML :

C'est un langage de balisage conçu pour représenter les pages web.

## CSS :

C'est un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.

## PHP :

C'est est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

### ➤ DAO

C'est est un modèle pour concevoir une solution, utilisé dans les architectures logicielles objet, et qui complète le modèle MVC (modèle-vue-contrôleur).

## JavaScript :

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives

## MySQL :

MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR).

# Budget

---

	Coût Unitaire	Quantité	Montant
<b>Ressources Humaines</b> <i>(Heures de travail)</i>	52,471	190,58	9 999,923
<b>Matériel</b>	5000	3	15000
<b>Logiciel</b>	1650	1	1650
<b>Total :</b>			26 649,923