

CONTOH PROPOSAL PENAWARAN

PEMBUATAN CUSTOM LMS
(LEARNING MANAGEMENT SYSTEM)
PT. XXX



+62 2125 0346 86



www.jasaprogram.com



info@jasaprogram.com



Centennial Tower, Jakarta Selatan





Dokumen ini bersifat rahasia dan merupakan hak milik dari PT Meraki Sinergia Internasional (MSI) dan mitra-mitranya. Dokumen ini tidak boleh diungkapkan secara keseluruhan atau sebagian kepada pihak ketiga kecuali untuk karyawan yang terlibat dalam proyek ini, tanpa pernyataan izin tertulis dari Meraki Sinergia Internasional secara keseluruhan atau sebagian, untuk tujuan apa pun.



ABOUT US



PT Meraki Sinergia Inernasional merupakan suatu perseroan terbatas yang didirikan secara sah dan tunduk pada hukum Negara Republik Indonesia, berkedudukan di Jakarta

PT Meraki Sinergia Internasional bergerak di bidang multimedia dan teknologi dengan 4 unit bisnis yang khusus menangani desain ui & ux, presentasi, pemrograman, videografi, training, learning material, serta social media management.

JASAPROGRAM





Jasaprogram bergerak di bidang pembuatan teknologi multimedia dan aplikasi dengan pengalaman **lebih dari 10 Tahun**.

Kami telah menangani ratusan pembuatan website, web app, LMS, dashboard, dan mobile app untuk keperluan personal, pemerintahan, dan perusahaan swasta

Dengan mengedepankan kecepatan waktu pengerjaan, konsultasi gratis, dan layanan purna jual, kami hadir untuk membantu mengembangkan anda dan bisnis anda menjadi efektif dan efisien



AN OVERVIEW TO CUSTOM LMS APP

PT. XXX



OVERVIEW

- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS (Learning Management System) secara sistematis, untuk memudahkan menjangkau karyawan yang posisinya tersebar di berbagai daerah.
- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS secara interaktif untuk memudahkan penguasaan materi masingmasing karyawan
- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS secara mobile friendly untuk memudahkan akses melalui handphone dengan konsep *anytime & anywhere*
- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS untuk memudahkan pembuatan report dan menyimpan progress pembelajaran dan pemetaan kemampuan untuk masing-masing karyawan
- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS untuk memberikan Assesment (Pretest, Post Test, Quiz, Self Assesment hingga Trainee Response (Feedback))
- ✓ Adanya keperluan pembuatan LMS untuk scheduled class (event class) untuk masing-masing karyawan



PROPOSED SOLUTION



SOLUTION OVERVIEW

Setelah sebelumnya melakukan meeting untuk membahas latar belakang masalah dan fitur yang diinginkan maka perwakilan dari pihak PT. Meraki Sinergia Internasional (selanjutnya disebut pihak jasaprogram) dan perwakilan dari pihak PT XXX sepakat untuk dibuatnya LMS secara *custom* yang akan menyelesaikan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya. Sistem ini terbagi menjadi 5 Sub Aplikasi yaitu:

- 1. Aplikasi Android untuk masing-masing user
- 2. Web App [point 1] untuk menangani masalah kompabilitas dari sistem operasi user
- 3. Back End Dashboard untuk Admin Training XXX yang menangani pembuatan, penjadwalan, dan mengisi konten course.
- 4. Back End Dashboard untuk Super Admin yang menangani penambahan dan administrasi seputar user
- 5. Sistem Report yang berisi laporan progress dan pencapaian user



Functional Statement of Work

PERIOD OF PERFORMANCE : APRIL – JULI 20XX

CUSTOMER : PT XXX

PROJECT NAME : LMS CUSTOMIZE

I. PURPOSE:

Memudahkan proses pendistribusian materi ajar, memudahkan monitoring progress belajar karyawan, memangkas biaya pelatihan tatap muka, mampu menjangkau seluruh karyawan di seluruh cabang XXX di Indonesia, memberikan pengalaman belajar yang interaktif dan menyenangkan sesuai teknologi terkini.

II. HISTORY LEADING TO PROJECT REQUEST:

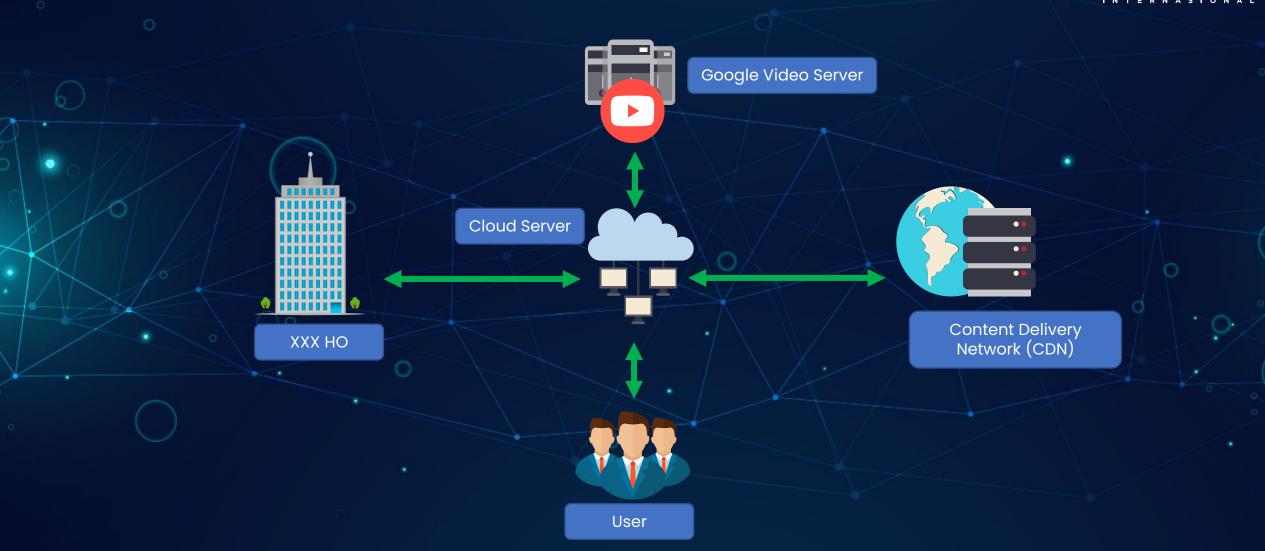
Berdasarkan hasil meeting Bersama dengan divisi training & development di XXX kami menyimpulkan bahwa perlu adanya sistem pembelajaran (Learning Management System) yang dibuat secara custom sesuai kebutuhan.

III. PROJECT GOALS:

Menciptakan sebuah sistem pembelajaran (Learning Management System) yang dapat memenuhi kebutuhan PT XXX, Tbk

Physical Architecture



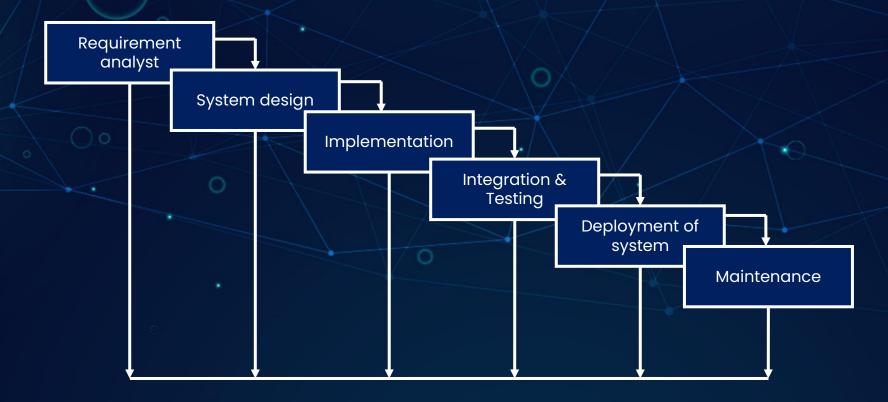


PROJECT APPROACH



A. Lifecycle

Model yang kami gunakan pada LMS ini merupakan model waterfall. Model waterfall merupakan salah satu model proses yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi dan evolusi, dan merepresentasikannya sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian, dan seterusnya.



PROJECT APPROACH



B. Deliverable

- Membuat web based LMS PT XXX
- Membuat android version LMS PT XXX
- Membuat dokumentasi dan laporan saat project berjalan
- Memberikan pelatihan penggunaan LMS kepada karyawan PT XXX

C. Team Building

Tim ini terdiri dari:

- Project Manager
- System Analyst
- Front End Developer
- Back End Developer
- UI / UX Designer
- Administrator



PROJECT ENVIRONMENT



Project akan dilakukan on-site and off-site. Lokasi Project dijelaskan sebagai berikut :

Location	Address
On-site location	PT XXX (Alamat PT Klien)
Off-site location	PT Meraki Sinergia Internasional (Centennial Tower)

- Project akan dilakukan secara on-site dalam fase berikut dengan kemungkinan pengerjaan off-site dalam beberapa aktivitas.
 - Persiapan (Prepare)
 - Penjelasan (Define)
 - Desain (Design)
 - Deployment
 - Penyelesaian (Complete)
- Project akan dilakukan secara *off-site* dalam fase berikut dengan kemungkinan pengerjaan *on-site* dalam beberapa aktivitas.
 - Pengembangan (Develop)
- Jam kerja yang ditentukan adalah Senin hingga Jumat, pada pukul 08.00 17.00 WIB, terkecuali hari libur nasional yang ditentukan oleh pemerintah republik Indonesia.
- Lokasi dan jam kerja tambahan diluar ketentuan di atas akan didiskusikan oleh kedua belah pihak dengan penambahan ketentuan, kondisi, dan biaya melalui pertimbangan biaya transportasi, akomodasi, biaya per diem, dan biaya-biaya lainnya yang kemungkinan berubah.

TERM OF PAYMENT



Usulan jangka waktu pembayaran yang akan berfungsi sebagai dokumen pendukung invoice dijelaskan dalam diagram di bawah ini.

REQUIREMENT SYSTEM DESIGN **IMPLEMENTATION** INTEGRATION **DEPLOY** COMPLETE 30& 20% 50% **AFTER REQUIREMENT** AFTER COMPLETE **AFTER PHASE PHASE IMPLEMENTATION** Prepare Phase **PHASE** Complete Phase Closure & Sign off Closure & Sign off Biaya Pembuatan LMS On Premise:

FREE MAINTENANCE COST FOR 6 MONTH

RP XXX.XXX.XXX



CLOUD SERVER COST

PT. XXX dapat memilih server sendiri dengan mengikuti acuan kebutuhan sistem dibawah ini :

MEMORY : 8GB

CPU: 5 GHz [8 Core]

Storage : 60 GB

BW : 10 Gb/s

OS: Linux based (Redhat Recommended)

Panel : Cpanel

XXX.000.000/ YEAR

PLAY STORE

X.000.000 / YEAR

Maintenance

X.000.000 / MONTH

Biaya ini adalah biaya maintenance dari Jasaprogram yang kami tawarkan untuk PT. XXX dan bersifat opsional. Pihak XXX dapat menggunakan tenaga internal ataupun pihak lain untuk maintenance server

CONTEXT DIAGRAM

SUPERADMIN

- Data login Data Admin
- Data User
- Data Menu

Data Panel

- Hak akses
- Info Admin
- Info User
- Info Menu
- Info Panel
- Info kelas
- Info Event
- Info User

XXX **LEARNING MANAGEMENT SYSTEM**

USER





- Data Kelas
- Data Event
- Data Materi
- Data Video
- Data Audio
- Data File
- Data Link
- Data Soal
- Data Quiz

- Data Pre-
- Test
- Data Post-
 - Test
- Data Forum
- Data
- Comment

- Info User
- Info Kelas Info Event
- Info Materi
- Info Video
- Info Audio
- Info File
- Info Link
- Info Soal
- Info Quiz

- Info Pre-test
- Info Post-Test
- Info Forum
- Info Comment
- Info
 - Leaderboard
- Info Report

• Info Admin

- Info User
- Info Kelas
- Info Event
- Info Materi
- Info Video
- Info Audio
- Info File • Info Link

• Info Soal

- Info Quiz
- Info Pre-test
- Info Post-Test
- Info Forum
- Info Comment • Info Leaderboard
- Info Report

• Data Login

• Data Jawaban Soal

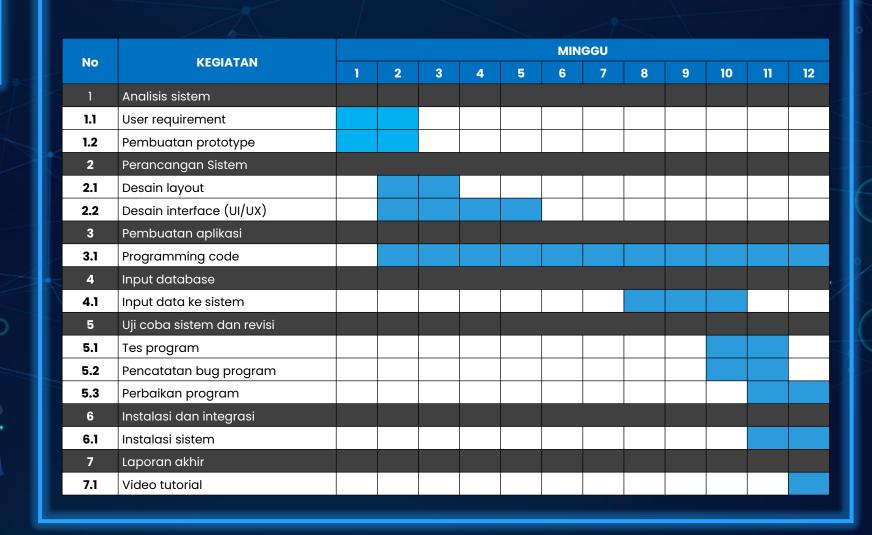
- Data Jawaban Ouiz
- Data Jawaban Data Comment Pre-test
- Data Jawaban Post-Test
- Data

Leaderboard

- Data Forum

SCHEDULE







SCOPE & AUTHORITY



SUPERADMIN

- Menambah User
- Menghapus User
- Mengubah user
- Memberi hak akses user sebagai admin atau user biasa
- Mengontrol hak user
- Melihat Laporan User
- Memblacklist User
- Membuat backup data
- Merestore data

ADMIN

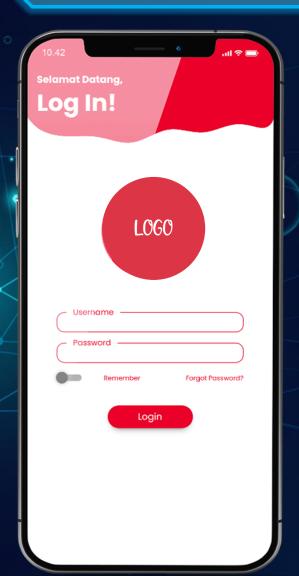
- Membuat course
- Menginput materi pada course
- Membuat soal pada course
- Membuat pretest & post test
- Menilai soal
- Menetapkan (assign / roll) user
- Melihat laporan course dan user
- Mendesain badge

USER

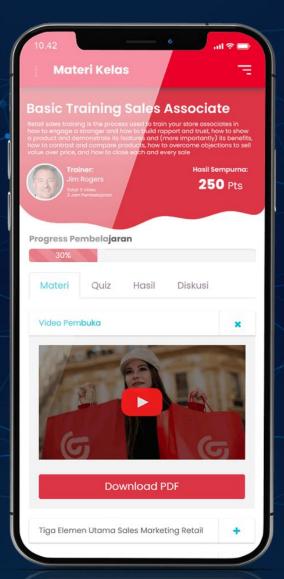
- Melihat materi
- Mengisi test (pretest, post test, assessment)
- Mengirim laporan bug (message)
- Melihat progress dan pencapaian
- Melengkapi profile

MOCKUP DESIGN













SYARAT & KETENTUAN

- Semua layanan, lisensi software, hardware, atau sumber-sumber lainnya yang tidak tertera dalam proposal ini merupakan diluar lingkup penawaran kami.
- Klien harus memberikan informasi, materi, ataupun bahan yang diperlukan dalam Project selambat-lambatnya 3 X 24 jam setelah melakukan request.
- Jasaprogram tidak bertanggung jawab atas penundaan Project yang disebabkan oleh klien. Apabila hal ini terjadi,
 Jasaprogram akan melakukan perubahan yang diperlukan untuk menyesuaikan kembali agenda pengerjaan, prioritas dan
 usaha lainnya dengan melakukan penambahan biaya.
- Kebutuhan baru diluar dari lingkup yang telah tertera dalam proposal ini akan dinilai melalui mekanisme control perubahan Project dan harus disetujui oleh kedua belah pihak, dengan kemungkinan perubahan pada agenda pengerjaan, prioritas, dan juga penambahan biaya.
- Semua dokumen Project akan menggunakan template standar dari Jasaprogram.
- Terkecuali klien menyetujui tambahan layanan untuk support dan maintenance, jasaprogram tidak lagi bertanggung jawab untuk aplikasi yang telah dikembangkan setelah project selesai.
- Jasaprogram tidak bertanggung jawab atas kesalahan sistem yang disebabkan oleh :
 - Power supply dan ruang lingkup lainnya.
 - Modifikasi dari seluruh ataupun sebagian operating system, hardware, atau aplikasi yang dikerjakan oleh pihak lain
- Jika diperlukan dalam Project, klien harus menyediakan akses internet, koneksi LAN, hardware, aplikasi ataupun sumbersumber lainnya.



THANK YOU