

Jawaban Essai

1. Fungsi findViewById digunakan untuk menghubungkan elemen UI yang ada di layout XML dengan kode di dalam file Activity. Misalnya, kalau di layout XML ada sebuah tombol (Button) dengan ID tertentu, kamu bisa mengaksesnya menggunakan findViewById() dan memanipulasinya dalam kode Kotlin, seperti menambahkan event listener, mengganti teks, atau melakukan perubahan lainnya.
2. Syarat Utama ;
 - Pastikan layout XML sudah diatur dengan setContentView(R.layout.nama_layout) sebelum kamu memanggil findViewById.
 - Jangan salah tipe data! Misalnya, kalau kamu mau ambil TextView, pastikan kamu gunakan findViewById<TextView>(R.id.textView).
 - ID yang digunakan harus ada di XML. Kalau salah ID, maka nanti akan error

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/layout_main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="16dp">

    <Button
        android:id="@+id/button_example"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Klik Saya" />
```

- Pada contoh di atas, findViewById digunakan untuk mencari elemen Button dengan ID button_example yang ada di layout activity_main.
3. - Jika findViewById digunakan dengan objek yang tidak ditemukan, maka akan terjadi error NullPointerException atau objek bisa bernilai null.

- Jika elemen UI belum diinisialisasi dengan benar atau tidak ada dalam layout, maka aplikasi akan gagal saat dijalankan, dan biasanya terjadi exception seperti NullPointerException.
 4. Untuk menampilkan error Resources.NotFoundException, kamu bisa mencoba untuk mengakses sebuah resource yang tidak ada, seperti layout atau gambar yang tidak didefinisikan di project.
 5. Link github [Salmasalamah \(salma salamah\)](#)

```
1 package com.example.errornotfound
2
3 import android.os.Bundle
4 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
5
6 class MainActivity : AppCompatActivity() {
7     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
8         super.onCreate(savedInstanceState)
9
10        // Error disengaja: mencoba memuat layout yang tidak ada
11        setContentView(R.layout.layout_tidak_ada)
12    }
```