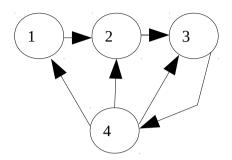
### 1) Верно ли что в произвольном орграфе топсорт выбирает перестановку вершин так, чтобы число "плохих" ребер было минимально?

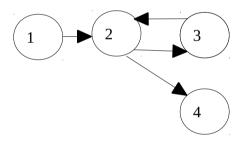
Нет. Рассмотрим следующий граф.



Тор-sort на основанный на dfs возвращает сортировку (1, 2, 3, 4), а порядок с наименьшим числом «плохих» ребер — (4, 1, 2, 3).

# 2) Можно ли на втором проходе поиска компонент сильной связности рассматривать исходный, а не транспонированный граф, но идти в порядке возрастания времени выхода?

Нет. Рассмотрим граф.



Данный алгоритм вернет ( $\{2, 3, 4\}, \{1\}$ ), а  $\{2, 3, 4\}$  не КСС.

## 3\*) (необяз) Орграф G называется полусвязным, если для любой пары вершин u, v есть либо путь из u в v, либо путь из v в u. Придумать алгоритм проверки графа на полусвязность за O(V+E)

- 1. Выполняем конденсацию графа.
- 2. Выполняем топологическую сортировку.
- 3. Если между двумя любыми соседними (в сортировке) есть ребро, то граф полусвязен.

### Доказательство корректности

Если условие в п.3 выполняется то граф полусвязен т.к. из любой КСС есть пусть в «меньшую» КСС. Иначе нет пути между двумя соседними КСС (нет ребер из «меньших» в «большие»), следовательно нет пути между вершинами данных КСС.

#### Доказательство времени работы

Конденсация выполняется за два обхода в глубину т.е. за O(V + E), топологическая сортировка за  $O(V_{\kappa cc} + E_{\kappa cc}) \subset O(V + E)$ . Следовательно время работы O(V + E).