## Personajes

Tharion el Guerrero: Un valiente guerrero humano, experto en el combate cuerpo a cuerpo y líder natural del grupo.

Lyria la Hechicera: Una poderosa hechicera élfica, maestra de los conjuros arcanos y la sabiduría ancestral.

Drogar el Enano: Un enano curtido por las batallas, conocido por su tenacidad, fuerza bruta y astucia.

Sylva la Elfa: Una ágil elfa guardabosques, protectora de la naturaleza y experta en el sigilo y el arco.

## Objetos

Espada Rúnica: Una espada mágica forjada con runas antiguas que aumentan el poder de ataque de su portador.

Báculo Arcano: Un bastón imbuido de energía mágica, usado por hechiceros para canalizar sus conjuros.

Mapa Antiguo: Un pergamino viejo que revela pasajes secretos y localizaciones ocultas en la mazmorra.

Anillo de Invisibilidad: Un anillo encantado que permite a quien lo porta volverse invisible por breves períodos.

## Lugares

Mazmorra Sombría: Una antigua mazmorra repleta de trampas, monstruos y secretos olvidados.

Bosque de Lúmina: Un bosque encantado donde la luz mágica protege a los seres del bien.

## Relaciones Semánticas

Tharion el Guerrero usa Espada Rúnica.

Lyria la Hechicera usa Báculo Arcano.

Drogar el Enano posee Mapa Antiguo.

Sylva la Elfa posee Anillo de Invisibilidad.

Tharion el Guerrero es aliado de Lyria la Hechicera.

Drogar el Enano desconfía de Tharion el Guerrero.

Sylva la Elfa es compañera de Lyria la Hechicera.

Todos los personajes exploran Mazmorra Sombría.

Sylva la Elfa protege Bosque de Lúmina.