

滑动窗口算法框架

Stars 79k 知乎 @labuladong 公众号 @labuladong B站 @labuladong



微信搜一搜

labuladong

最新消息：关注公众号参与活动，有机会成为 [70k star 算法仓库](#) 的贡献者，机不可失时不再来！

相关推荐：

- [东哥吃葡萄时竟然吃出一道算法题！](#)
- [如何寻找缺失的元素](#)

读完本文，你不仅学会了算法套路，还可以顺便去 LeetCode 上拿下如下题目：

[76.最小覆盖子串](#)

[567.字符串的排列](#)

[438.找到字符串中所有字母异位词](#)

[3.无重复字符的最长子串](#)

本文详解「滑动窗口」这种高级双指针技巧的算法框架，带你秒杀几道高难度的子字符串匹配问题。

LeetCode 上至少有 9 道题目可以用此方法高效解决。但是有几道是 VIP 题目，有几道题目虽不难但太复杂，所以本文只选择点赞最高，较为经典的，最能够讲明白的三道题来讲解。第一题为了让读者掌握算法模板，篇幅相对长，后两题就基本秒杀了。

本文代码为 C++ 实现，不会用到什么编程方面的奇技淫巧，但是还是简单介绍一下一些用到的数据结构，以免有的读者因为语言的细节问题阻碍对算法思想的理解：

`unordered_map` 就是哈希表（字典），它的一个方法 `count(key)` 相当于 `containsKey(key)` 可以判断键 `key` 是否存在。

可以使用方括号访问键对应的值 `map[key]`。需要注意的是，如果该 `key` 不存在，C++ 会自动创建这个 `key`，并把 `map[key]` 赋值为 0。

所以代码中多次出现的 `map[key]++` 相当于 Java 的 `map.put(key, map.getOrDefault(key, 0) + 1)`。

本文大部分代码都是图片形式，可以点开放大，更重要的是可以左右滑动方便对比代码。下面进入正题。

一、最小覆盖子串

给你一个字符串 S、一个字符串 T，请在字符串 S 里面找出：包含 T 所有字母的最小子串。

示例：

输入：S = "ADOBECODEBANC", T = "ABC"

输出："BANC"

说明：

- 如果 S 中不存在这样的子串，则返回空字符串 ""。
- 如果 S 中存在这样的子串，我们保证它是唯一的答案。

题目不难理解，就是说要在 S(source) 中找到包含 T(target) 中全部字母的一个子串，顺序无所谓，但这个子串一定是所有可能子串中最短的。

如果我们使用暴力解法，代码大概是这样的：

```
for (int i = 0; i < s.size(); i++)
    for (int j = i + 1; j < s.size(); j++)
        if s[i:j] 包含 t 的所有字母:
            更新答案
```

思路很直接吧，但是显然，这个算法的复杂度肯定大于 $O(N^2)$ 了，不好。

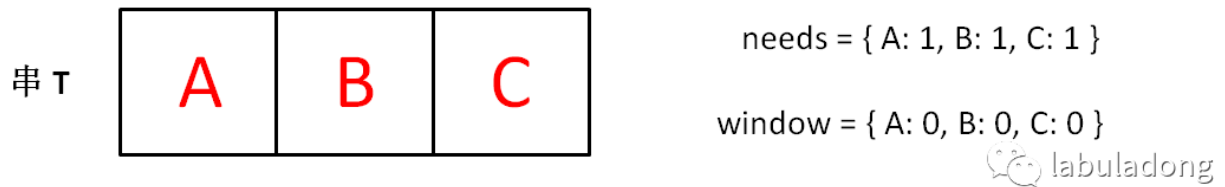
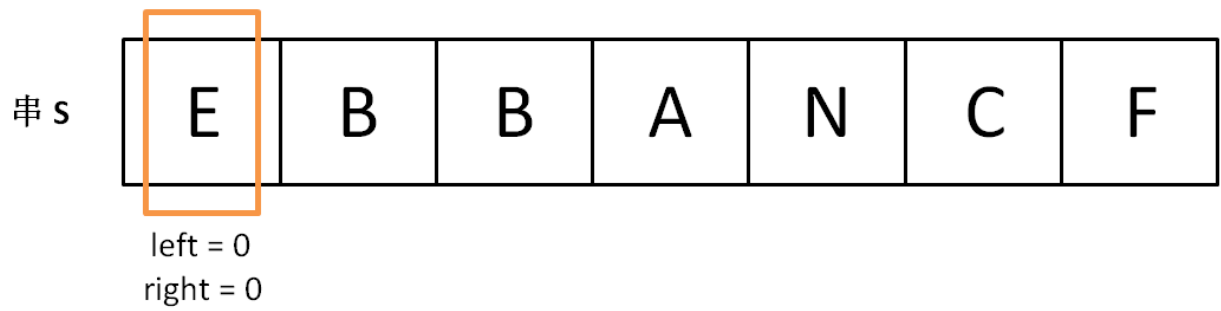
滑动窗口算法的思路是这样：

- 1、我们在字符串 S 中使用双指针中的左右指针技巧，初始化 left = right = 0，把索引闭区间 [left, right] 称为一个「窗口」。
- 2、我们先不断地增加 right 指针扩大窗口 [left, right]，直到窗口中的字符串符合要求（包含了 T 中的所有字符）。
- 3、此时，我们停止增加 right，转而不断增加 left 指针缩小窗口 [left, right]，直到窗口中的字符串不再符合要求（不包含 T 中的所有字符了）。同时，每次增加 left，我们都要更新一轮结果。
- 4、重复第 2 和第 3 步，直到 right 到达字符串 S 的尽头。

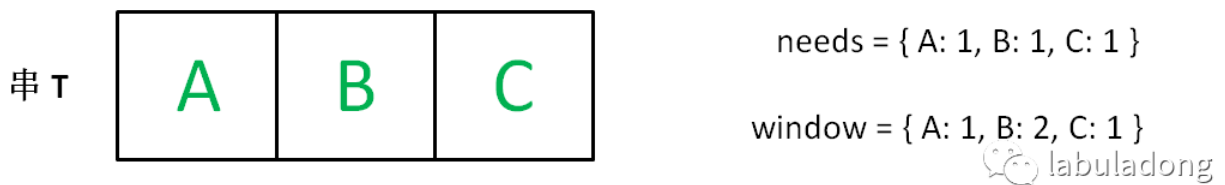
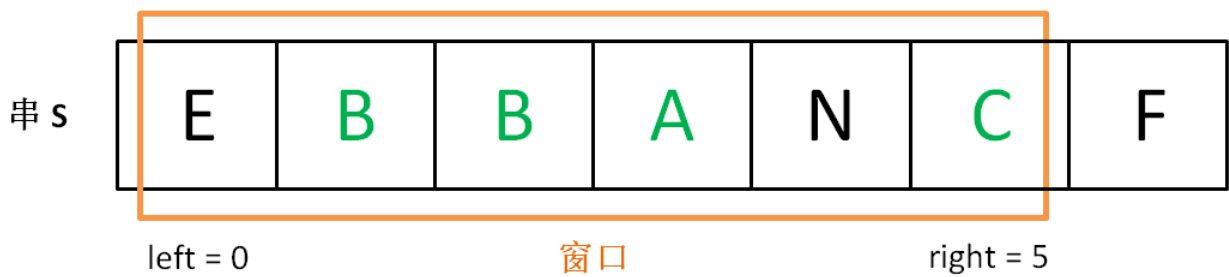
这个思路其实也不难，第 2 步相当于在寻找一个「可行解」，然后第 3 步在优化这个「可行解」，最终找到最优解。左右指针轮流前进，窗口大小增增减减，窗口不断向右滑动。

下面画图理解一下，needs 和 window 相当于计数器，分别记录 T 中字符出现次数和窗口中的相应字符的出现次数。

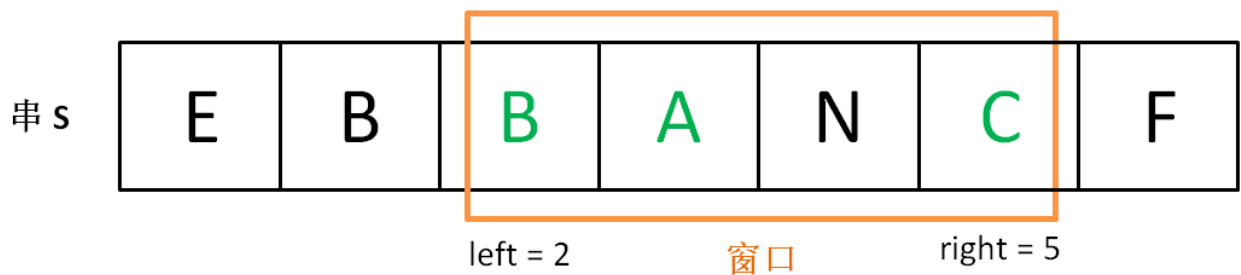
初始状态：



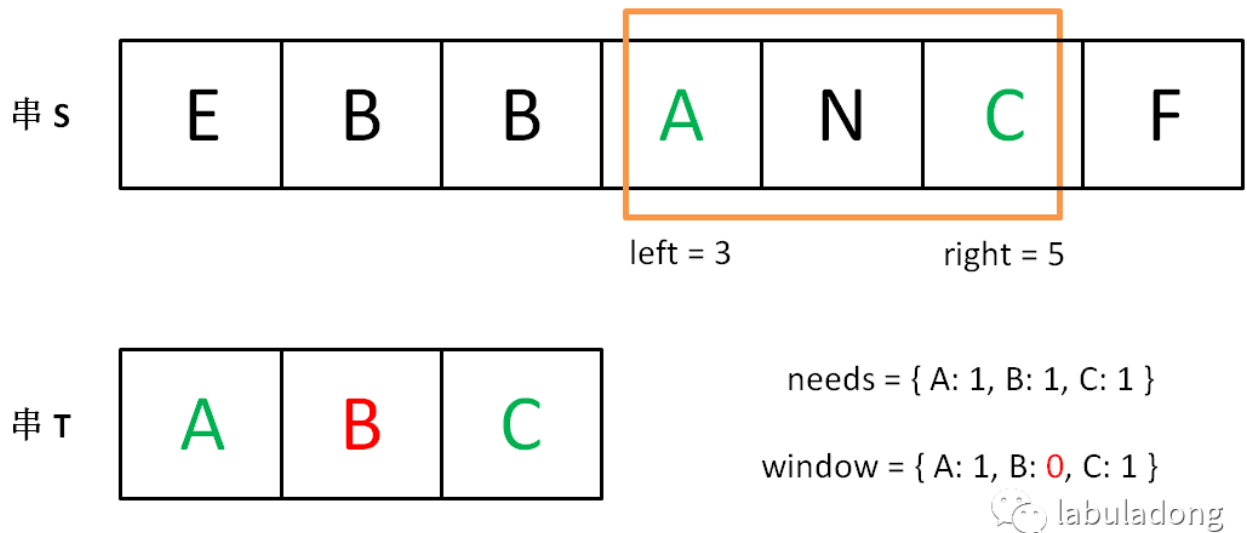
增加 right, 直到窗口 [left, right] 包含了 T 中所有字符:



现在开始增加 left, 缩小窗口 [left, right]。



直到窗口中的字符串不再符合要求, left 不再继续移动。



之后重复上述过程，先移动 right，再移动 left..... 直到 right 指针到达字符串 S 的末端，算法结束。

如果你能够理解上述过程，恭喜，你已经完全掌握了滑动窗口算法思想。至于如何具体到问题，如何得出此题的答案，都是编程问题，等会提供一套模板，理解一下就会了。

上述过程可以简单地写出如下伪码框架：

```
string s, t;
// 在 s 中寻找 t 的「最小覆盖子串」
int left = 0, right = 0;
string res = s;

while(right < s.size()) {
    window.add(s[right]);
    right++;
    // 如果符合要求，移动 left 缩小窗口
    while (window 符合要求) {
        // 如果这个窗口的子串更短，则更新 res
        res = minLen(res, window);
        window.remove(s[left]);
        left++;
    }
}
return res;
```

如果上述代码你也能够理解，那么你离解题更近了一步。现在就剩下一个比较棘手的问题：如何判断 window 即子串 s[left...right] 是否符合要求，是否包含 t 的所有字符呢？

可以用两个哈希表当作计数器解决。用一个哈希表 needs 记录字符串 t 中包含的字符及出现次数，用另一个哈希表 window 记录当前「窗口」中包含的字符及出现的次数，如果 window 包含所有 needs 中的键，且这些键对应的值都大于等于 needs 中的值，那么就可以知道当前「窗口」符合要求了，可以开始移动 left 指针了。

现在将上面的框架继续细化：

```

string s, t;
// 在 s 中寻找 t 的「最小覆盖子串」
int left = 0, right = 0;
string res = s;

// 相当于两个计数器
unordered_map<char, int> window;
unordered_map<char, int> needs;
for (char c : t) needs[c]++;

// 记录 window 中已经有多少字符符合要求了
int match = 0;

while (right < s.size()) {
    char c1 = s[right];
    if (needs.count(c1)) {
        window[c1]++; // 加入 window
        if (window[c1] == needs[c1])
            // 字符 c1 的出现次数符合要求了
            match++;
    }
    right++;

    // window 中的字符串已符合 needs 的要求了
    while (match == needs.size()) {
        // 更新结果 res
        res = minLen(res, window);
        char c2 = s[left];
        if (needs.count(c2)) {
            window[c2]--; // 移出 window
            if (window[c2] < needs[c2])
                // 字符 c2 出现次数不再符合要求
                match--;
        }
        left++;
    }
}
return res;

```

上述代码已经具备完整的逻辑了，只有一处伪码，即更新 res 的地方，不过这个问题太好解决了，直接看解法吧！

```

string minWindow(string s, string t) {
    // 记录最短子串的开始位置和长度
    int start = 0, minLen = INT_MAX;
    int left = 0, right = 0;

    unordered_map<char, int> window;

```

```

unordered_map<char, int> needs;
for (char c : t) needs[c]++;

int match = 0;

while (right < s.size()) {
    char c1 = s[right];
    if (needs.count(c1)) {
        window[c1]++;
        if (window[c1] == needs[c1])
            match++;
    }
    right++;

    while (match == needs.size()) {
        if (right - left < minLen) {
            // 更新最小子串的位置和长度
            start = left;
            minLen = right - left;
        }
        char c2 = s[left];
        if (needs.count(c2)) {
            window[c2]--;
            if (window[c2] < needs[c2])
                match--;
        }
        left++;
    }
}

return minLen == INT_MAX ?
    "" : s.substr(start, minLen);
}

```

如果直接甩给你这么一大段代码，我想你的心态是爆炸的，但是通过之前的步步跟进，你是否能够理解这个算法的内在逻辑呢？你是否能清晰看出该算法的结构呢？

这个算法的时间复杂度是 $O(M + N)$ ， M 和 N 分别是字符串 S 和 T 的长度。因为我们先用 `for` 循环遍历了字符串 T 来初始化 `needs`，时间 $O(N)$ ，之后的两个 `while` 循环最多执行 $2M$ 次，时间 $O(M)$ 。

读者也许认为嵌套的 `while` 循环复杂度应该是平方级，但是你这样想，`while` 执行的次数就是双指针 `left` 和 `right` 走的总路程，最多是 $2M$ 嘛。

二、找到字符串中所有字母异位词

给定一个字符串 **s** 和一个非空字符串 **p**，找到 **s** 中所有是 **p** 的字母异位词的子串，返回这些子串的起始索引。

字符串只包含小写英文字母，并且字符串 **s** 和 **p** 的长度都不超过 20100。

说明：

- 字母异位词指字母相同，但排列不同的字符串。
- 不考虑答案输出的顺序。

示例 1:

输入:

s: "cbaebabacd" p: "abc"

输出:

[0, 6]

解释:

起始索引等于 0 的子串是 "cba", 它是 "abc" 的字母异位词。

起始索引等于 6 的子串是 "bac", 它是 "abc" 的字母异位词。

这道题的难度是 Easy，但是评论区点赞最多的一条是这样：

How can this problem be marked as easy???

实际上，这个 Easy 是属于了解双指针技巧的人的，只要把上一道题的代码改中更新 res 部分的代码稍加修改就成了这道题的解：

```
vector<int> findAnagrams(string s, string t) {  
    // 用数组记录答案  
    vector<int> res;  
    int left = 0, right = 0;  
    unordered_map<char, int> needs;  
    unordered_map<char, int> window;  
    for (char c : t) needs[c]++;  
    int match = 0;  
  
    while (right < s.size()) {  
        char c1 = s[right];  
        if (needs.count(c1)) {  
            window[c1]++;  
            if (window[c1] == needs[c1])  
                match++;  
        }  
        right++;  
  
        while (match == needs.size()) {  
            res.push_back(left);  
            char c2 = s[left];  
            if (needs.count(c2))  
                window[c2]--;  
            if (window[c2] == 0)  
                match--;  
            left++;  
        }  
    }  
    return res;  
}
```

```

        // 如果 window 的大小合适
        // 就把起始索引 left 加入结果
        if (right - left == t.size()) {
            res.push_back(left);
        }
        char c2 = s[left];
        if (needs.count(c2)) {
            window[c2]--;
            if (window[c2] < needs[c2])
                match--;
        }
        left++;
    }
}
return res;
}

```

因为这道题和上一道的场景类似，也需要 window 中包含串 t 的所有字符，但上一道题要找长度最短的子串，这道题要找长度相同的子串，也就是「字母异位词」嘛。

三、无重复字符的最长子串

给定一个字符串，请你找出其中不含有重复字符的 **最长子串** 的长度。

示例 1:

输入: "abcabcbb"

输出: 3

解释: 因为无重复字符的最长子串是 "abc", 所以其长度为 3。

示例 2:

输入: "bbbbbb"

输出: 1

解释: 因为无重复字符的最长子串是 "b", 所以其长度为 1。

示例 3:

输入: "pwwkew"

输出: 3

解释: 因为无重复字符的最长子串是 "wke", 所以其长度为 3。

请注意，你的答案必须是 **子串** 的长度, "pwke" 是一个子序列, 不是子串。

遇到子串问题，首先想到的就是滑动窗口技巧。

类似之前的思路，使用 window 作为计数器记录窗口中的字符出现次数，然后先向右移动 right，当 window 中出现重复字符时，开始移动 left 缩小窗口，如此往复：

```
int lengthOfLongestSubstring(string s) {
    int left = 0, right = 0;
    unordered_map<char, int> window;
    int res = 0; // 记录最长长度

    while (right < s.size()) {
        char c1 = s[right];
        window[c1]++;
        right++;
        // 如果 window 中出现重复字符
        // 开始移动 left 缩小窗口
        while (window[c1] > 1) {
            char c2 = s[left];
            window[c2]--;
            left++;
        }
        res = max(res, right - left);
    }
    return res;
}
```

需要注意的是，因为我们要求的是最长子串，所以需要在每次移动 right 增大窗口时更新 res，而不是像之前的题目在移动 left 缩小窗口时更新 res。

最后总结

通过上面三道题，我们可以总结出滑动窗口算法的抽象思想：

```
int left = 0, right = 0;

while (right < s.size()) {
    window.add(s[right]);
    right++;

    while (valid) {
        window.remove(s[left]);
        left++;
    }
}
```

其中 window 的数据类型可以视具体情况而定，比如上述题目都使用哈希表充当计数器，当然你也可以用一个数组实现同样效果，因为我们只处理英文字母。

稍微麻烦的地方就是这个 valid 条件，为了实现这个条件的实时更新，我们可能会写很多代码。比如前两道题，看起来解法篇幅那么长，实际上思想还是很简单，只是大多数代码都在处理这个问题而已。

如果本文对你有帮助，欢迎关注我的公众号 labuladong，致力于把算法问题讲清楚~



编程，算法，生活

致力于把问题讲清楚

扫码关注公众号: labuladong

[Jiajun](#) 提供最小覆盖子串 Python3 代码:

```
class Solution:
    def minWindow(self, s: str, t: str) -> str:
        # 最小子串开始位置和长度
        start, min_len = 0, float('Inf')
        left, right = 0, 0
        res = s

        # 两个计数器
        needs = Counter(t)
        window = collections.defaultdict(int)
        # defaultdict在访问的key不存在的时候返回默认值0，可以减少一次逻辑判断

        match = 0

        while right < len(s):
            c1 = s[right]
            if needs[c1] > 0:
                window[c1] += 1
                if window[c1] == needs[c1]:
                    match += 1
            right += 1

        while match == len(needs):
            if right - left < min_len:
                # 更新最小子串长度
                min_len = right - left
                start = left
            c2 = s[left]
            if needs[c2] > 0:
                window[c2] -= 1
                if window[c2] < needs[c2]:
                    match -= 1
            left += 1
```

```
return s[start:start+min_len] if min_len != float("Inf") else ""
```

刷算法，学套路，认准 labuladong，公众号和 [在线电子书](#) 持续更新最新文章。

本小抄即将出版，微信扫码关注公众号，后台回复「小抄」限时免费获取，回复「进群」可进刷题群一起刷题，带你搞定 LeetCode。



==其他语言代码==