字符串乘法

🌎 Stars 79k 😕 知乎 @labuladong 🧠 公众号 @labuladong 💆 B站 @labuladong



微信搜一搜 Q labuladong

相关推荐:

- 关于 Linux shell 你必须知道的
- 回溯算法解题套路框架

读完本文, 你不仅学会了算法套路, 还可以顺便去 LeetCode 上拿下如下题目:

43.字符串相乘

对于比较小的数字,做运算可以直接使用编程语言提供的运算符,但是如果相乘的两个因数非常大,语 言提供的数据类型可能就会溢出。一种替代方案就是,运算数以字符串的形式输入,然后模仿我们小学 学习的乘法算术过程计算出结果,并且也用字符串表示。

给定两个以字符串形式表示的非负整数 num1 和 num2 ,返回 num1 和 num2 的乘积,它 们的乘积也表示为字符串形式。

示例 1:

输入: num1 = "2", num2 = "3"

输出: "6"

示例 2:

输入: num1 = "123", num2 = "456"

输出: "56088"

需要注意的是, num1 和 num2 可以非常长, 所以不可以把他们直接转成整型然后运算, 唯一的思路就 是模仿我们手算乘法。

比如说我们手算 123 × 45, 应该会这样计算:

1 2 3

4 5

6 1 5

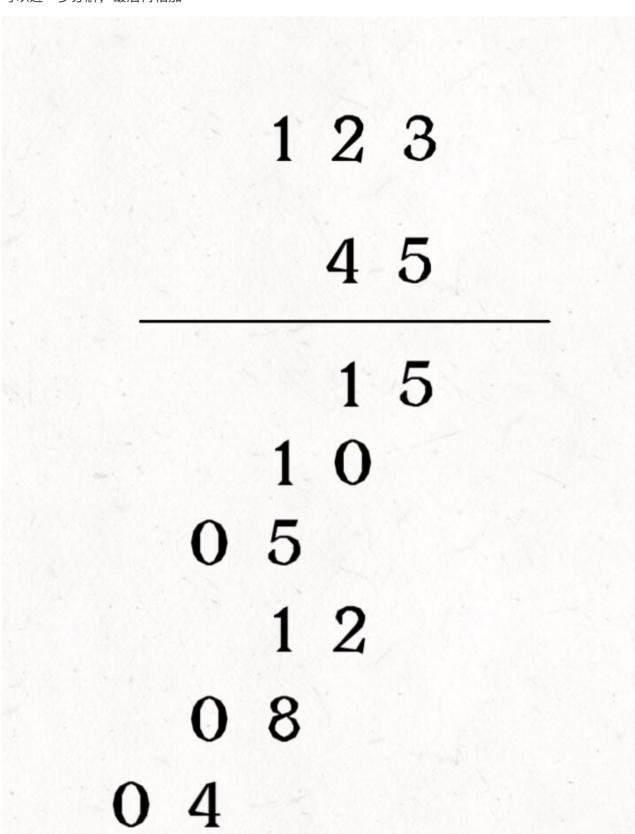
4 9 2

5 5 3 5

计算 123 × 5 ,再计算 123 × 4 ,最后错一位相加。这个流程恐怕小学生都可以熟练完成,但是你是 否能**把这个运算过程进一步机械化**,写成一套算法指令让没有任何智商的计算机来执行呢?

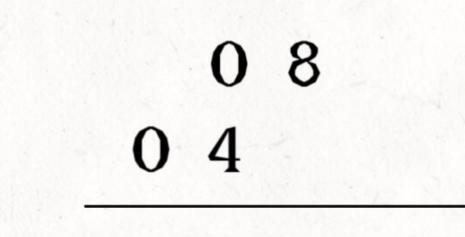
你看这个简单过程,其中涉及乘法进位,涉及错位相加,还涉及加法进位;而且还有一些不易察觉的问题,比如说两位数乘以两位数,结果可能是四位数,也可能是三位数,你怎么想出一个标准化的处理方式? 这就是算法的魅力,如果没有计算机思维,简单的问题可能都没办法自动化处理。

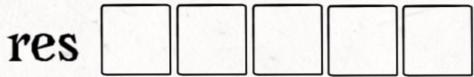
首先,我们这种手算方式还是太「高级」了,我们要再「低级」一点, 123 × 5 和 123 × 4 的过程还可以进一步分解,最后再相加:



5 5 3 5

现在 123 并不大,如果是个很大的数字的话,是无法直接计算乘积的。我们可以用一个数组在底下接收 相加结果:



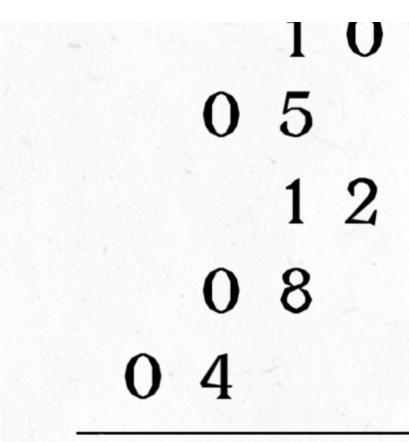


整个计算过程大概是这样,有两个指针 i, j 在 num1 和 num2 上游走,计算乘积,同时将乘积叠加到 res 的正确位置:

1 2 3

4 5

1 5

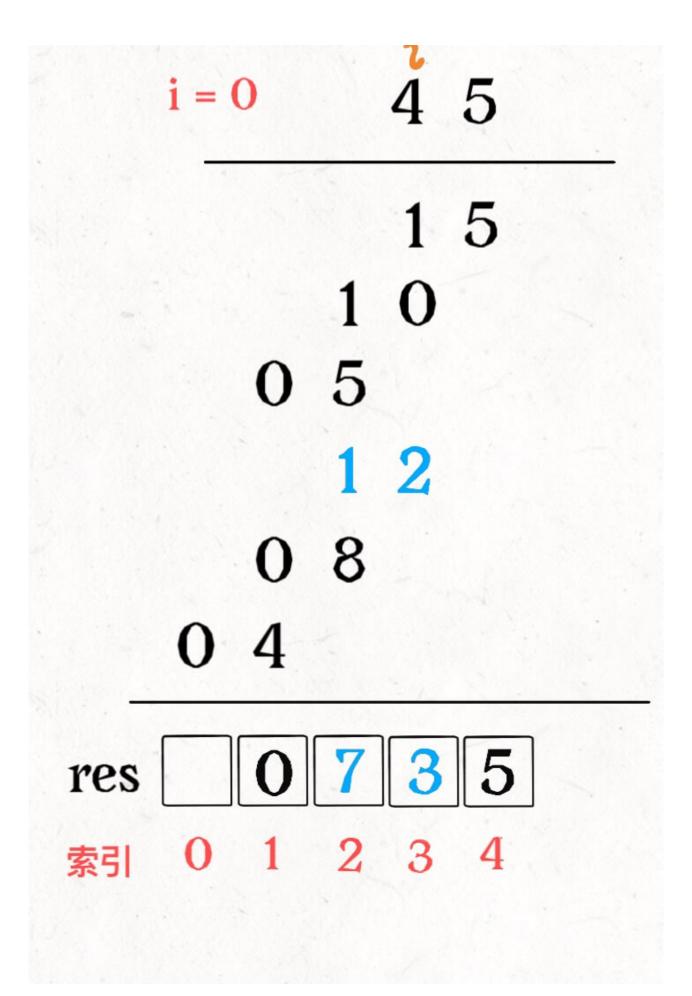




公众号: labuladong

现在还有一个关键问题,如何将乘积叠加到 res 的正确位置,或者说,如何通过 i, j 计算 res 的对应索引呢?

其实,细心观察之后就发现, num1[i] 和 num2[j] 的乘积对应的就是 res[i+j] 和 res[i+j+1] 这两个位置。



```
string multiply(string num1, string num2) {
   int m = num1.size(), n = num2.size();
    // 结果最多为 m + n 位数
   vector<int> res(m + n, 0);
    // 从个位数开始逐位相乘
   for (int i = m - 1; i \ge 0; i--)
       for (int j = n - 1; j >= 0; j--) {
           int mul = (num1[i]-'0') * (num2[j]-'0');
           // 乘积在 res 对应的索引位置
           int p1 = i + j, p2 = i + j + 1;
           // 叠加到 res 上
           int sum = mul + res[p2];
           res[p2] = sum % 10;
           res[p1] += sum / 10;
       }
    // 结果前缀可能存的 0 (未使用的位)
   int i = 0;
   while (i < res.size() && res[i] == 0)
   // 将计算结果转化成字符串
   string str;
   for (; i < res.size(); i++)</pre>
       str.push_back('0' + res[i]);
   return str.size() == 0 ? "0" : str;
}
```

至此,字符串乘法算法就完成了。

总结一下,我们习以为常的一些思维方式,在计算机看来是非常难以做到的。比如说我们习惯的算术流程并不复杂,但是如果让你再进一步,翻译成代码逻辑,并不简单。算法需要将计算流程再简化,通过边算边叠加的方式来得到结果。

俗话教育我们,不要陷入思维定式,不要程序化,要发散思维,要创新。但我觉得程序化并不是坏事,可以大幅提高效率,减小失误率。算法不就是一套程序化的思维吗,只有程序化才能让计算机帮助我们解决复杂问题呀!

也许算法就是一种寻找思维定式的思维吧,希望本文对你有帮助。

刷算法,学套路,认准 labuladong,公众号和 <u>在线电子书</u> 持续更新最新文章。

本小抄即将出版,微信扫码关注公众号,后台回复「小抄」限时免费获取,回复「进群」可进刷题群一起刷题,带你搞定 LeetCode。



<mark>=</mark>=其他语言代码<mark>=</mark>=