烧饼排序

🜎 Stars 79k 😕 知乎 @labuladong 🧠 公众号 @labuladong 😇 B站 @labuladong



微信搜一搜 Q labuladong



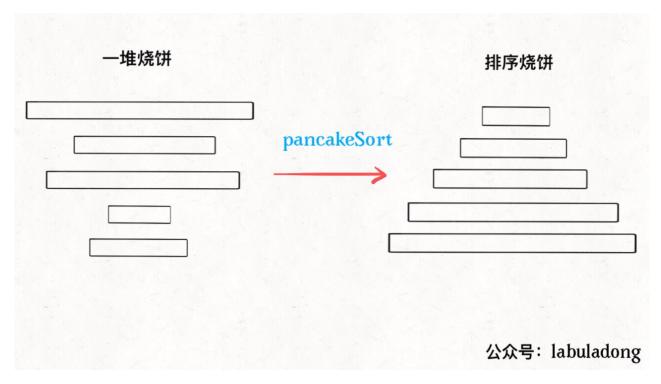
相关推荐:

- <u>手把手带你刷二叉树(第三期)</u>
- <u>Union-Find</u>算法应用

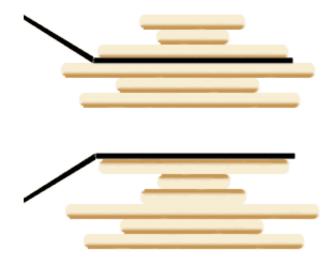
读完本文, 你不仅学会了算法套路, 还可以顺便去 LeetCode 上拿下如下题目:

969.煎饼排序

烧饼排序是个很有意思的实际问题:假设盘子上有 🗖 块面积大小不一的烧饼,你如何用一把锅铲进行若 干次翻转,让这些烧饼的大小有序(小的在上,大的在下)?



设想一下用锅铲翻转一堆烧饼的情景,其实是有一点限制的,我们每次只能将最上面的若干块饼子翻 转:



我们的问题是,如何使用算法得到一个翻转序列,使得烧饼堆变得有序?

首先,需要把这个问题抽象,用数组来表示烧饼堆:

给定数组 A ,我们可以对其进行**煎饼翻转**:我们选择一些正整数 $k \le A$.length ,然后反转 A 的前 k 个元素的顺序。我们要执行若干次煎饼翻转(按顺序一次接一次地进行)以完成对数组 A 的排序。

返回能使 A 排序的煎饼翻转操作所对应的 k 值序列。任何将数组排序且翻转次数在 10 * A.length 范围内的有效答案都将被判断为正确。

示例 1:

```
输入: [3,2,4,1]
输出: [4,2,4,3]
解释:
我们执行 4 次煎饼翻转, k 值分别为 4,2,4,和 3。
初始状态 A = [3,2,4,1]
第一次翻转后 (k=4): A = [1,4,2,3]
第二次翻转后 (k=2): A = [4,1,2,3]
第三次翻转后 (k=4): A = [3,2,1,4]
第四次翻转后 (k=3): A = [1,2,3,4],此时已完成排序。
```

示例 2:

```
输入:[1,2,3]
输出:[]
解释:
输入已经排序,因此不需要翻转任何内容。
请注意,其他可能的答案,如[3,3],也将被接受。
```

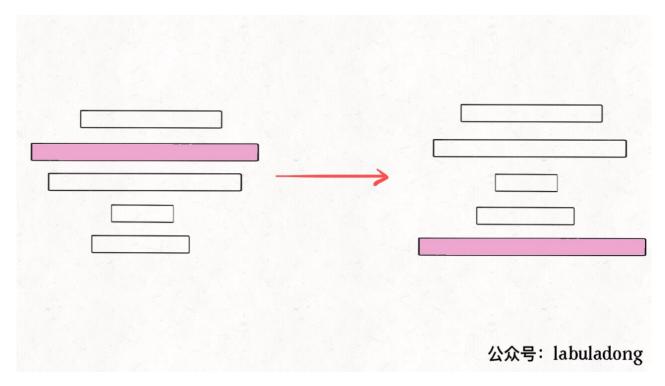
如何解决这个问题呢?其实类似上篇文章 <u>递归反转链表的一部分</u>,这也是需要**递归思想**的。

一、思路分析

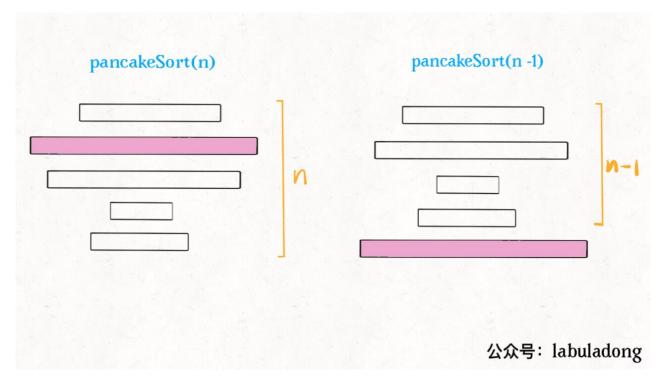
为什么说这个问题有递归性质呢? 比如说我们需要实现这样一个函数:

```
// cakes 是一堆烧饼,函数会将前 n 个烧饼排序
void sort(int[] cakes, int n);
```

如果我们找到了前 n 个烧饼中最大的那个, 然后设法将这个饼子翻转到最底下:



那么,原问题的规模就可以减小,递归调用 pancakeSort(A, n-1) 即可:



接下来,对于上面的这 n-1 块饼,如何排序呢?还是先从中找到最大的一块饼,然后把这块饼放到底下,再递归调用 pancakeSort(A, n-1-1)

你看,这就是递归性质,总结一下思路就是:

- 1、找到 n 个饼中最大的那个。
- 2、把这个最大的饼移到最底下。
- 3、递归调用 pancakeSort(A, n 1)。

base case: n == 1 时,排序 1 个饼时不需要翻转。

那么, 最后剩下个问题, 如何设法将某块烧饼翻到最后呢?

其实很简单,比如第3块饼是最大的,我们想把它换到最后,也就是换到第 n 块。可以这样操作:

- 1、用锅铲将前3块饼翻转一下,这样最大的饼就翻到了最上面。
- 2、用锅铲将前 n 块饼全部翻转,这样最大的饼就翻到了第 n 块,也就是最后一块。

以上两个流程理解之后,基本就可以写出解法了,不过题目要求我们写出具体的反转操作序列,这也很简单,只要在每次翻转烧饼时记录下来就行了。

二、代码实现

只要把上述的思路用代码实现即可,唯一需要注意的是,数组索引从 0 开始,而我们要返回的结果是从 1 开始算的。

```
// 记录反转操作序列
LinkedList<Integer> res = new LinkedList<>();
List<Integer> pancakeSort(int[] cakes) {
    sort(cakes, cakes.length);
    return res;
}
void sort(int[] cakes, int n) {
    // base case
   if (n == 1) return;
    // 寻找最大饼的索引
    int maxCake = 0;
    int maxCakeIndex = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
       if (cakes[i] > maxCake) {
           maxCakeIndex = i;
           maxCake = cakes[i];
       }
    // 第一次翻转,将最大饼翻到最上面
    reverse(cakes, 0, maxCakeIndex);
    res.add(maxCakeIndex + 1);
    // 第二次翻转,将最大饼翻到最下面
    reverse(cakes, 0, n - 1);
    res.add(n);
    // 递归调用
    sort(cakes, n - 1);
}
void reverse(int[] arr, int i, int j) {
    while (i < j) {
```

```
int temp = arr[i];
arr[i] = arr[j];
arr[j] = temp;
i++; j--;
}
```

通过刚才的详细解释,这段代码应该是很清晰了。

算法的时间复杂度很容易计算,因为递归调用的次数是n,每次递归调用都需要一次 for 循环,时间复杂度是O(n),所以总的复杂度是 $O(n^2)$ 。

最后,我们可以思考一个问题: 按照我们这个思路,得出的操作序列长度应该为 2(n-1) ,因为每次递归都要进行 2 次翻转并记录操作,总共有 n 层递归,但由于 base case 直接返回结果,不进行翻转,所以最终的操作序列长度应该是固定的 2(n-1) 。

显然,这个结果不是最优的(最短的),比如说一堆煎饼 [3,2,4,1],我们的算法得到的翻转序列是 [3,4,2,3,1,2],但是最快捷的翻转方法应该是 [2,3,4]:

初始状态: [3,2,4,1] 翻前 2 个: [2,3,4,1] 翻前 3 个: [4,3,2,1] 翻前 4 个: [1,2,3,4]

如果要求你的算法计算排序烧饼的**最短**操作序列,你该如何计算呢?或者说,解决这种求最优解法的问题,核心思路什么,一定需要使用什么算法技巧呢?

不妨分享一下你的思考。

刷算法,学套路,认准 labuladong,公众号和 <u>在线电子书</u> 持续更新最新文章。

本小抄即将出版,微信扫码关注公众号,后台回复「小抄」限时免费获取,回复「进群」可进刷题群一起刷题,带你搞定 LeetCode。



<mark>=</mark>=其他语言代码<mark>=</mark>=