



COLÉGIO ESTADUAL PEDRO ALVES DE MOURA

Professor: Matheus Cândido de Oliveira

**Série: 2º ano - Técnico
em informática**

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

Linguagem de programação C

Lista 01 – Estruturas Condicionais | 10/04/2025

1. Faça um programa em C que leia dois valores inteiros e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8, caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
2. Faça um programa em C que leia um número e indique se o número está compreendido entre 20 e 50 ou não.
3. Faça um programa em C que leia dois valores numéricos inteiros e efetue a adição, caso o resultado seja maior que 10, apresentá-lo.
4. Faça um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escreva o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.
5. Em um campeonato nacional de arco-e-flecha, tem-se equipes de três jogadores para cada estado. Sabendo-se que os arqueiros de uma equipe não obtiveram o mesmo número de pontos, criar um programa em C que informe se uma equipe foi classificada, de acordo com a seguinte especificação:
 - Ler os pontos obtidos por cada jogador da equipe;
 - Mostrar esses valores em ordem decrescente;
 - Se a soma dos pontos for maior do que 100, imprimir a média aritmética entre eles, caso contrário, imprimir a mensagem "Equipe desclassificada"..