



Case Prático – Módulos 1 e 2

Criar uma aplicação em Angular, implementando as melhores práticas de programação e todos os conceitos informados nos Módulos 1 e 2. A aplicação deve ter obrigatoriamente:

1º) Quatro Telas.

2º) Headers e Rodapé únicos.

3º) Primeira Tela de Login Obrigatória, não é necessária implementação de Requisições Http a nenhum Back-End, a Validação das credenciais podem ser feitas **“hard-code”**.

4º) Após Efetuar Login na aplicação, a mesma deve redirecionar o usuário para a Segunda Tela de Boas Vindas.

5º) Barra de Menu Superior de Cor Verde. OBS: “Pode se utilizar o **“Nav-Bar”** do Bootstrap caso queira ou qualquer outro Framework CSS de sua preferência, ou até mesmo utilizar CSS somente”

6º) Terceira Tela deverá ter dois Inputs e um Botão com nome **“Salvar”**. Ao se clicar no botão deve ser salvo os valores dos Inputs em um objeto que obrigatoriamente deve ter tipo definido através ou de uma Interface ou de uma Classe que pode ser instanciada no Componente.

7º) Na Quarta Tela, as Informações que foram salvas no Item **“6”** devem aparecer nesta tela.

Obs: Vale ressaltar as questões de criação de Módulos, Serviços, Componentes, os Serviços não devem ter a propriedade **“providedIn: 'root' ”** definida.