

Práctica PRO2: Codificador/Descodificador

0.0

Generado por Doxygen 1.8.16

| | |
|---|-----------|
| 1 Índice de clases | 1 |
| 1.1 Lista de clases | 1 |
| 2 Índice de archivos | 3 |
| 2.1 Lista de archivos | 3 |
| 3 Documentación de las clases | 5 |
| 3.1 Referencia de la plantilla de la Clase BinTree< T > | 5 |
| 3.1.1 * | 5 |
| 3.1.2 * | 5 |
| 3.1.3 * | 5 |
| 3.1.4 * | 5 |
| 3.2 Referencia de la Clase Codigo | 6 |
| 3.2.1 * | 6 |
| 3.2.2 * | 6 |
| 3.2.3 * | 6 |
| 3.2.4 Documentación de las funciones miembro | 6 |
| 3.2.4.1 codifica_caracter() | 6 |
| 3.3 Referencia de la Clase Diccionario | 7 |
| 3.3.1 * | 7 |
| 3.3.2 * | 7 |
| 3.3.3 * | 7 |
| 3.4 Referencia de la Clase FreqTable | 7 |
| 3.4.1 * | 7 |
| 3.4.2 * | 8 |
| 3.5 Referencia de la Clase Idioma | 8 |
| 3.5.1 * | 8 |
| 3.5.2 * | 8 |
| 3.5.3 * | 8 |
| 3.6 Referencia de la Estructura BinTree< T >::Node | 8 |
| 3.6.1 * | 8 |
| 3.6.2 * | 9 |
| 4 Documentación de archivos | 11 |
| 4.1 Referencia del Archivo codigos.hh | 11 |
| 4.1.1 * | 11 |
| 4.2 Referencia del Archivo diccionario.hh | 11 |
| 4.2.1 * | 11 |
| 4.3 Referencia del Archivo freqtable.hh | 11 |
| 4.3.1 * | 11 |
| 4.4 Referencia del Archivo idioma.hh | 12 |
| 4.4.1 * | 12 |
| Índice alfabético | 13 |

Capítulo 1

Índice de clases

1.1. Lista de clases

Lista de las clases, estructuras, uniones e interfaces con una breve descripción:

| | |
|--|---|
| BinTree< T > | 5 |
| Codigo | 6 |
| Diccionario | 7 |
| FreqTable | 7 |
| Idioma | 8 |
| BinTree< T >::Node | 8 |

Capítulo 2

Indice de archivos

2.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos documentados y con descripciones breves:

| | |
|--------------------------------|----|
| BinTree.hh | ?? |
| codigos.hh | 11 |
| diccionario.hh | 11 |
| freqtable.hh | 11 |
| idioma.hh | 12 |

Capítulo 3

Documentación de las clases

3.1. Referencia de la plantilla de la Clase `BinTree< T >`

3.1.1. *

Clases

- `struct Node`

3.1.2. *

Métodos públicos

- `BinTree` (const T &x)
- `BinTree` (const T &x, const `BinTree` &left, const `BinTree` &right)
- `bool empty` () const
- `BinTree left` () const
- `BinTree right` () const
- `const T &value` () const

3.1.3. *

Métodos privados

- `BinTree` (shared_ptr< `Node` > p)

3.1.4. *

Atributos privados

- shared_ptr< `Node` > `p`

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- `BinTree.hh`

3.2. Referencia de la Clase Codigo

3.2.1. *

Métodos públicos

- **Codigo** (const [FreqTable](#) &tabla)
- string **codifica** (string texto) const
- string **descodifica** (string texto) const
- void **escribir_arbol** () const
- void **escribir_codigos** () const

3.2.2. *

Métodos privados

- void [codifica_caracter](#) (char c)
*Codifica el carácter **c***

3.2.3. *

Atributos privados

- [BinTree](#)< pair< string, int > > **treecode**
- map< string, string > **codetable**

3.2.4. Documentación de las funciones miembro

3.2.4.1. [codifica_caracter\(\)](#)

```
void Codigo::codifica_caracter (
    char c ) [private]
```

Codifica el carácter **c**

Recorre el **treecode**

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [codigos.hh](#)

3.3. Referencia de la Clase Diccionario

3.3.1. *

Métodos públicos

- void **anadir_idioma** (string nombre)
- void **modificar_idioma** (string nombre)
- bool **esta_idioma** (string nombre) const
- void **escribir_tabla_frecuencias** (string nombre) const
- void **escribir_treecode** (string nombre) const
- void **escribir_codigos** (string nombre) const
- string **codifica** (string nombre, string texto) const
- string **descodifica** (string nombre, string texto) const

3.3.2. *

Métodos privados

- map< string, [Idioma](#) >::iterator **buscar_idioma** (string nombre)

3.3.3. *

Atributos privados

- map< string, [Idioma](#) > **diccionario**

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [diccionario.hh](#)

3.4. Referencia de la Clase FreqTable

3.4.1. *

Métodos públicos

- void **leer_tabla** ()
- void **escribir_tabla** () const
- int **frecuencia** (string c) const

3.4.2. *

Atributos privados

- `map< string, int > table`

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [freqtable.hh](#)

3.5. Referencia de la Clase Idioma

3.5.1. *

Métodos públicos

- `void modificar_idioma ()`
- `void escribir_tabla () const`
- `void escribir_codigos () const`
- `bool es_del_idioma (char c) const`
- `string codificar_caracter (char c) const`
- `string descodificar (string texto) const`

3.5.2. *

Métodos privados

- `void rehacer_codigos ()`
- `void leer_tabla ()`

3.5.3. *

Atributos privados

- [FreqTable](#) **tabla**
- [Codigo](#) **codigos**

La documentación para esta clase fue generada a partir del siguiente fichero:

- [idioma.hh](#)

3.6. Referencia de la Estructura BinTree< T >::Node

3.6.1. *

Métodos públicos

- `Node (const T &x, shared_ptr< Node > left, shared_ptr< Node > right)`

3.6.2. *

Atributos públicos

- **T x**
- shared_ptr< [Node](#) > **left**
- shared_ptr< [Node](#) > **right**

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- BinTree.hh

Capítulo 4

Documentación de archivos

4.1. Referencia del Archivo codigos.hh

```
#include "BinTree.hh"  
#include "freqtable.hh"  
#include <iostream>  
#include <map>
```

4.1.1. *

Clases

- class [Codigo](#)

4.2. Referencia del Archivo diccionario.hh

```
#include "idioma.hh"  
#include <map>
```

4.2.1. *

Clases

- class [Diccionario](#)

4.3. Referencia del Archivo freqtable.hh

```
#include <iostream>  
#include <map>
```

4.3.1. *

Clases

- class [FreqTable](#)

4.4. Referencia del Archivo idioma.hh

```
#include "codigos.hh"  
#include "freqtable.hh"  
#include <iostream>
```

4.4.1. *

Clases

- class [ldioma](#)

Índice alfabético

BinTree< T >, [5](#)

BinTree< T >::Node, [8](#)

codifica_caracter

 Codigo, [6](#)

Codigo, [6](#)

 codifica_caracter, [6](#)

codigos.hh, [11](#)

Diccionario, [7](#)

diccionario.hh, [11](#)

FreqTable, [7](#)

freqtable.hh, [11](#)

Idioma, [8](#)

idioma.hh, [12](#)