

# PLAYLIST ALPHA

A RHYTHM GAME BASED ON OSU! MANIA CREATED BY C++ LANGUAGE

## HOW TO PLAY



กดโดนใกล้เส้นเพามากเท่าไรได้  
คะแนนมากเท่านั้น

โน้ตจะเกิดขึ้นเรื่อยๆ ตามจังหวะเพลง โดยต้องกดโน้ตเมื่อนโน้ตเข้าใกล้เส้น  
เป้าหมาย โดยจะต้องกดตามสีดังนี้

D - สีแดง F - สีเหลือง J - สีเขียว K - สีน้ำเงิน

คะแนนที่ได้จะคิดตามจำนวน HP ที่เหลืออยู่นำไปคิดดังนี้

$10 < HP \leq 15$  จะได้คะแนน 100%

$5 < HP \leq 10$  จะได้คะแนน 50%

$0 < HP \leq 5$  จะได้คะแนน 25%

$HP = 0$  จะได้คะแนน 10%

HP : 15 / 15



ยิ่ง HP สูง คะแนนที่ได้จะเยอะ

โดยถ้ากด Perfect ได้ 200 แต้ม Good ได้ 100 แต้ม และ Miss จะไม่ได้อะไรเลย

Note : ทุกครั้งที่เล่นโน้ตทุกโน้ตจะสุ่มใหม่ตลอดซึ่งอาจจะทำให้เกมง่ายขึ้นหรือ  
ยากขึ้นก็ได้

## AVAILABLE SONG



We all lift together

Warframe



Brain Power

NOMA



Determination Symphony

Roselia