



Material didáctico. 2024 Instituto San Ignacio de Loyola - ISIL Docente: Mg. Jorge Eduardo Castañeda Albán

Esta presentación está bajo una licencia Creative Commons (BY-NC-ND 4.0). Al usar este contenido los usuarios aceptan las condiciones de uso.

Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.es

Atribución — Debe dar crédito de manera adecuada, brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciante.

NoComercial — No puede hacer uso del material con propósitos comerciales.

SinDerivadas — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, no podrá distribuir el material modificado.

Los términos empleados en este recurso y la presentación de los datos no implican toma alguna de posición de parte de ISIL. Las ideas y opiniones expresadas en el recurso son las de los autores, y no reflejan necesariamente el punto de vista de ISIL ni comprometen a la organización.



Laboratorio Nº 6

Curso/Clase	Integración de Aplicaciones	
Actividad	Guía de Laboratorio	
Docente	Mg. Jorge Eduardo Castañeda Albán	

Semestre	2024 – 2
Ciclo	
Tipo	Laboratorio

Objetivos:

Al finalizar el laboratorio el estudiante será capaz de:

- Identificar las principales características de Jest.js
- Importación y uso de librerías principales de Jest.js
- Creación de módulos propios de prueba.
- Exportar sus propios módulos de prueba.

Procedimiento:

1. Crear un Package.Json

Crear un package.json en un proyecto. Luego instalar la librería jest.js desde npm.

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN <u>TERMINAL</u>

PS D:\DWA\Semana07-DWA> npm install jest -D
```

Configurar el package.json

2. Creación de los métodos de prueba



Crear el archivo for_testing.js dentro de la carpeta utils y agregar el siguiente código:

```
utils > Js for_testing.js > [4] < unknown>
       const palindrome = (string) => {
          if(typeof string == 'undefined') return
          return string
            .split('')
            .reverse()
            .join('')
 11
       const average = array => {
 12
           let sum = 0;
           array.forEach(num => { sum += num });
           return sum / array.length;
       module.exports = {
           palindrome,
           average
 20
```

3. Preparar las pruebas en Jest

Crear una carpeta llamada tests, dentro crear los archivos palindrome.test.js y el archivo average.test.js con el siguiente código:

palindrome.test.js



average.test.js

```
tests >  averange.test.js > ...

1   const {average} = require('../utils/for_testing')

2   describe('averange', () => {
        test('of one value is the value itself', () => {
            expect(average([1])).toBe(1)
        })

7       test('of one value is the value itself', () => {
            expect(average([1, 2, 3, 4, 5, 6])).toBe(3.5)
        })

11   })
```

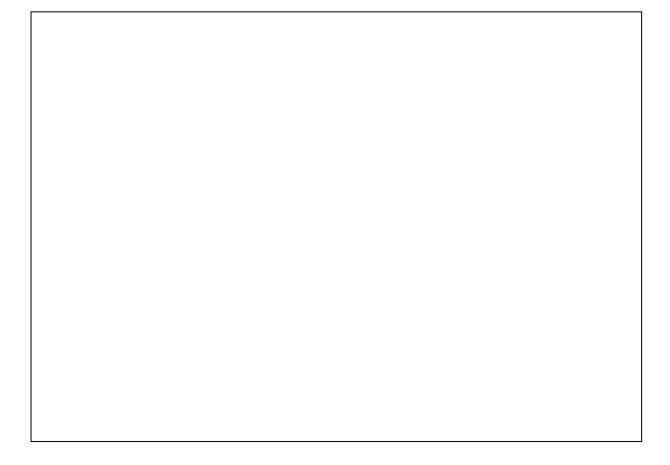
4. Ejecutar el test

En una terminal ejecutar el siguiente código:

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN <u>TERMINAL</u>

PS D:\DWA\Semana07-DWA> npm run test
```

Anota las capturas de pantalla con tus observaciones y resultados:





Conclusiones: Indicar las conclusiones que llegó después de los temas tratados de manera práctica en este laboratorio.			