Laporan Stochastic Gradient Descent Menggunakan Dataset Iris



Gama Candra Tri K 15/378060/PA/16535

Latar Belakang

1. Dataset Iris

Kumpulan data bunga Iris atau kumpulan data **Fisher's Iris** adalah kumpulan data multivariat yang diperkenalkan oleh ahli statistik Inggris dan ahli biologi **Ronald Fisher** dalam makalahnya pada tahun 1936. Penggunaan beberapa pengukuran dalam masalah taksonomi sebagai contoh analisis diskriminan linier. Hal ini kadang-kadang disebut data **Iris Anderson** karena **Edgar Anderson** mengumpulkan data untuk mengukur variasi morfologis bunga Iris dari tiga spesies terkait. Dua dari tiga spesies dikumpulkan di Semenanjung Gaspé "semua dari padang rumput yang sama, dan dipetik pada hari yang sama dan diukur pada waktu yang sama oleh orang yang sama dengan peralatan yang sama".

Kumpulan data terdiri dari 50 sampel dari masing-masing tiga spesies Iris (Iris setosa, Iris virginica dan Iris versicolor). Empat fitur diukur dari masing-masing sampel: panjang dan lebar sepal dan kelopak, dalam sentimeter. Berdasarkan kombinasi keempat fitur ini, Fisher mengembangkan model diskriminan linier untuk membedakan spesies satu sama lain.

2. Stochastic Gradient Descent

Estimasi statistik dan pembelajaran mesin mempertimbangkan masalah meminimalkan fungsi tujuan yang memiliki bentuk penjumlahan:

$$Q(w) = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n Q_i(w),$$

Dalam statistik klasik, masalah penjumlahan minimal muncul dalam kuadrat terkecil dan estimasi kemungkinan maksimum (untuk observasi independen). Kelas umum estimator yang muncul sebagai minimizer jumlah disebut estimator-M. Namun, dalam statistik, telah lama mengakui bahwa membutuhkan bahkan minimisasi lokal terlalu ketat untuk beberapa masalah estimasi kemungkinan maksimum. Oleh karena itu, teori statistik kontemporer sering menganggap titik stasioner dari fungsi kemungkinan (atau nol dari turunannya, fungsi skor, dan persamaan memperkirakan lainnya).

Bila digunakan untuk meminimalkan fungsi di atas, metode gradien standar (atau "batch") akan melakukan iterasi berikut:

$$w := w - \eta
abla Q(w) = w - \eta \sum_{i=1}^n
abla Q_i(w)/n,$$

dimana eta adalah step atau learning rate di machine learning

Dalam banyak kasus, fungsi peubah memiliki bentuk sederhana yang memungkinkan evaluasi murah dari jumlah-fungsi dan jumlah gradien. Misalnya, dalam statistik, satu keluarga eksponensial satu parameter memungkinkan evaluasi fungsi dan evaluasi gradien yang ekonomis.

Namun, dalam kasus lain, mengevaluasi jumlah-gradien mungkin memerlukan evaluasi mahal dari gradien dari semua fungsi peubah. Ketika set pelatihan sangat besar dan tidak ada rumus sederhana, mengevaluasi jumlah gradien menjadi sangat mahal, karena mengevaluasi gradien memerlukan evaluasi semua gradien fungsi summand. Untuk menghemat biaya komputasi pada setiap iterasi, stochastic gradien keturunan sampel subset dari fungsi peubah di setiap langkah. Hal ini sangat efektif dalam kasus skala besar masalah pembelajaran mesin.

Implementasi

Dataset yang digunakan dalam percobaan kali ini adalah data bunga Iris yang dikumpulkan oleh R. A. Fisher yang tersedia secara gratis di https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris

Data terdiri dari 5 atribut, yaitu:

- 1. panjang sepal (dalam cm)
- 2. lebar sepal (dalam cm)
- 3. panjang petal (dalam cm)
- 4. lebar petal (dalam cm)
- 5. kelas, yaitu : Iris-setosa, Iris-versicolor, dan Iris-virginica

Terdapat 150 data dalam dataset, 50 data untuk masing masing kelas, urut dari *Iris-setosa* sampai *Iris-virginica*. Untuk percobaan kali ini, digunakan 100 data pertama (*Iris-setosa* dan *Iris-versicolor*). Lalu, diulang sebanyak 60x dari 100 dataset tersebut untuk digunakan sebagai *epoch*

Model yang digunakan pada ujicoba kali ini adalah sebuah neural network sederhana dengan sebuah input layer dengan input 4 atribut pertama pada Iris dataset dan sebuah output layer dengan output sebuah nilai biner yang menunjukan kelas dari Iris dataset (0 untuk Iris-setosa dan 1 untuk Iris-versicolor).

Model menggunakan fungsi sebagai berikut:

$$f(x) = \sum_{i=1}^{4} x_i w_i + b$$

Dengan x_i adalah atribut ke i, w_i adalah bobot untuk atribut ke i, dan b adalah bias.

Fungsi aktivasi untuk fungsi di atas adalah:

$$a(f(x)) = \frac{1}{1 + e^{-f(x)}}$$

Sedangkan untuk penentuan hasil akhir dari model tersebut menggunakan *threshold* di nilai 0.1, hasil akhir adalah 1 jika nilai hasil fungsi aktivasi di atas 0.1 dan 0 jika sebaliknya.

Pembelajaran dalam percobaan kali ini menggunakan fungsi *error* sebagai berikut:

$$c=(y-a)^2$$

Dengan y adalah kelas dari data latih dan a adalah hasil dari fungsi aktivasi.

Untuk menghitung kontribusi nilai *error* masing-masing bobot dan bias, digunakan rumus sebagai berikut:

$$c_w = 2x_i(y-a)(1-a)a$$

untuk bobot input

$$c_b = 2(y-a)(1-a)a$$

dan untuk bias.

Sedangkan untuk mengubah nilai dari bobot dan bias, digunakan rumus:

$$w_i = w_i + \alpha c_{w_i}$$

untuk bobot input

$$b=b+\alpha c_h$$

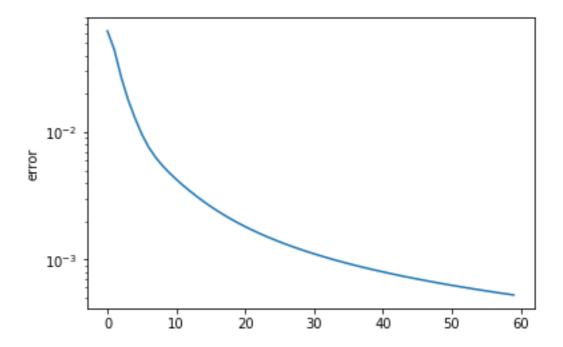
dan untuk bias.

Dengan α adalah *learning rate*.

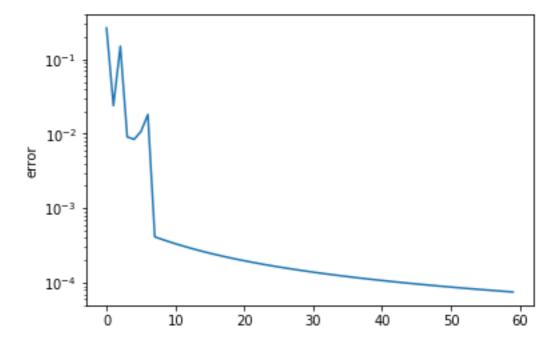
Pembelajaran dilakukan sebanyak 60 *epoch* dengan sistem *online learning*, dan dilakukan dengan nilai $\alpha = 0.1$ dan $\alpha = 0.8$.

Hasil

Untuk Learning rate 0.1



Untuk Learning rate 0.7



Source code

```
import math
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
def read_data():
  data = pd.read_csv("/iris.csv", header=None)
  return data
def target_function(x, theta, bias):
  ans = 0.0
  for i in range (4):
     ans = ans + x[i] * theta[i]
  ans = ans + bias
  return ans
def error_function(prediction, result):
  return (prediction - result) ** 2
def activation_function(pre_prediction):
  return 1/(1+math.exp(-1.0 * pre_prediction))
def theta_gradient(x, theta, bias, result):
  ans = \prod
  for i in range(4):
     h = activation_function(target_function(x, theta, bias))
     temp = 2 * x[i] * (result - h) * (1 - h) * h
     ans.append(temp)
  return ans
def bias_gradient(x, theta, bias, result):
  h = activation_function(target_function(x, theta, bias))
  temp = 2 * (result - h) * (1 - h) * h
  return temp
```

```
def theta_now(theta, theta_grad, learning_rate):
  ans = \prod
  for i in range(4):
     ans.append(theta[i] + theta_grad[i] * learning_rate)
  return ans
def bias_now(bias, bias_grad, learning_rate):
  return bias + learning_rate*bias_grad
data = read_data()
data = data.head(100)
data[4] = data[4].map({'Iris-setosa': 0.0, 'Iris-versicolor': 1.0})
theta = [0.1, 0.1, 0.1, 0.1]
bias = 0.1
error = \prod
print(data.head())
for i in range(60):
  total\_error = 0.0
  er = \prod
  for index,row in data.iterrows():
     x = row[0:4]
     function_value = target_function(x, theta, bias)
     after_activated = activation_function(function_value)
     err = error_function(after_activated, row[4])
     total_error = total_error + err
     theta_grad = theta_gradient(x, theta, bias, row[4])
     bias\_grad = bias\_gradient(x, theta, bias, row[4])
     theta = theta_now(theta, theta_grad, 0.1)
     bias = bias_now(bias, bias_grad, 0.1)
  print("average error epoch " + str(i+1) + " = " + str(total\_error / 100.0))
  error.append(total_error / 100.0)
plt.plot(error)
plt.ylabel('error')
```

```
plt.yscale('log')
plt.show()

##Dengan nilai 0.1 sebagai learning rate

###Untuk 0.7 learning rate terdapat di github <a href="https://github.com/Saltfarmer/Pembelajaran-Mesin">https://github.com/Saltfarmer/Pembelajaran-Mesin</a>
```

Kesimpulan

Penggunaan nilai *learning rate* yang besar dapat mempercepat pembelajaran, namun dapat juga membuat pencarian bobot optimal melewati bobot yang ideal. Dalam percobaan kali ini, alpha 0.7 mendapatkan hasil yang lebih baik daripada alpha 0.1 meskipun 0.7 terkesan tidak stabil atau konsisten di awal.

Daftar Pustaka

https://github.com/Saltfarmer/Pembelajaran-Mesin

https://en.wikipedia.org/wiki/Stochastic_gradient_descent

https://en.wikipedia.org/wiki/Iris_flower_data_set

https://www.pyimagesearch.com/2016/10/17/stochastic-gradient-descent-sgd-with-python/

https://machinelearningmastery.com/linear-regression-tutorial-using-gradient-descent-for-machine-learning/

https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris