

安装说明

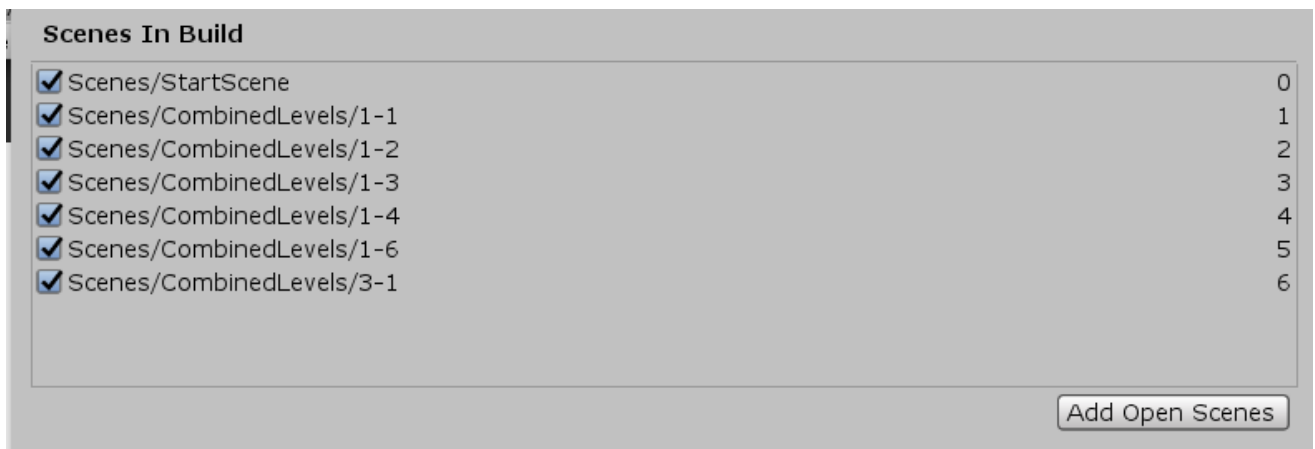
运行环境

目前仅做了PC端的输入支持，可在Windows x64环境下运行（x32需要自己生成.exe文件

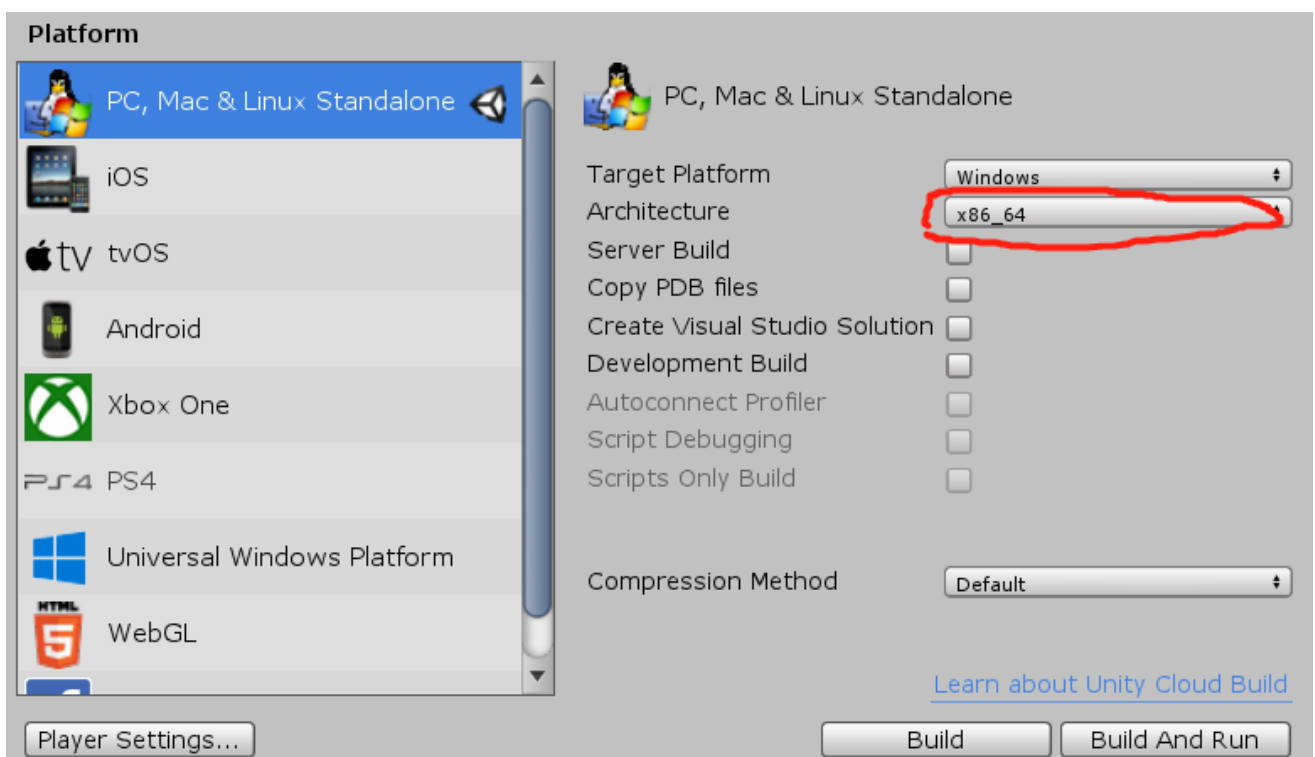
双击本目录下的 `PortalProject.exe` 即可直接游玩。

部署（已是x64可无视

在unity中打开File -> BuildSettings 添加如下scenes：



可在Architecture选项中选择x86



点击Build即可在选定文件夹下生成 `.exe` 文件