1-

 a) Comunicação bloqueante: Como o envio e a recepção bloqueiam as tarefas envolvidas isso impede que haja interferência na hora da troca de dados, uma desvantagem disso é o tempo de espera para envio e recepção.

Comunicação não-bloqueante: Temos como vantagem uma comunicação direta através de um canal onde não ocorre tempo de espera, já como desvantagem temos o fato de que se não houver o canal a comunicação se tornara inviável.

- b) Com buffering: Se o canal possuir buffering, e emissor pode enviar vários dados para o receptor ao mesmo tempo se preocupar, pois o receptor vai recebendo um a um através do buffer, a desvantagem é que se a capacidade do buffering foi finita e o emissor acabar atingindo, ele terá que esperar o receptor receber alguns dados para liberar espaço.
 - **Sem buffering:** A comunicação é feita de formar direta, sem cópias intermediarias, o torna o processo mais rápido.
- c) Comunicação por mensagem: Essa abordagem tem como vantagem o envio de dados como pacotes, então como o dado é enviado e recebido de forma completa.
 - **Comunicação por fluxo:** É criado um canal onde o emissor irá enviar dados que serão lidos de forma sequencial, respeitando a ordem de envio.
- d) Mensagem de tamanho fixo: Tem como vantagem o conhecimento por parte do receptor de saber que ele precisa reservar espaço de memória suficiente para o recebimento dos dados em contrapartida aquele espaço de memória reservado pode ou não ser atualizado.
 - **11:11:** Há uma conexão direta entre o emissor e o receptor através de um canal fazendo com que o envio das mensagens seja de forma rápida e direta.
- **2-** As chamadas síncrossas podem utilizar canais de capacidade nula, finita ou infinita já que se trata de uma comunicação direta.

3- **B**

I- Incorreta porque era uma comunicação semi bloqueante. II- Incorreta porque isso ocorre na comunicação assíncrossa. IV- Errado nas filas de mensagem PDSIX as mensagens não transitam por arquivos apenas pela memória do núcleo.

- 4- **B**
- 5- **A**
- 6- **D**
- 7- **A**
- 8- **D**