

Lista S.O. 2ª Unidade

Interação entre tarefas - Impasses

Página 10, questão 4:

R: Nesta abordagem, nenhuma medida preventiva é adotada para prevenir ou evitar impasses. As tarefas executam normalmente suas atividades, alocando e liberando recursos conforme suas necessidades. Quando ocorrer um impasse, o sistema o detecta, determina quais as tarefas e recursos envolvidos e toma medidas para desfazê-lo.

Página 10, questão 1:

R: Codificação: programa escolhe a posição de cada variável e do código do programa (Sistemas embarcados em linguagem de máquina);

Compilação: compilados escolhe a posição das variáveis na memória, código-fonte fazer parte do programa deve ser conhecido no momento da compilação para evitar conflito em endereços na memória;

Ligação: compilador gera símbolos em que representem as variáveis;

Carga: define os objetos de variáveis e funções de carga do código em memória para lançamento de novo processo;

Execução: são analisados e convertidos pelo processador para a memória final(real).

Página 10, questão 2:

R: Text: contém o código a ser executado pelo processo, gerado durante a compilação e a ligação das bibliotecas;

Data: dados estáticos usado pelos programas;

Heap: armazena dados para alocação dinâmica, malloc, free;

Slock: mantém a pilha de execução do processo.

Página 21, questão 1:

R: Os endereços de memória gerados pelo processador na medida em que executa algum código, são chamados de endereços lógicos, porque correspondem à lógica do programa, mas não são necessariamente iguais aos endereços reais das instruções e variáveis na memória real do computador, que são chamados de endereços físicos.

Página 9, questão 5:

R: Se usarmos Worst-fit, o tamanho final do buraco B4 será de 15 Mbytes.