

RESPOSTAS 2º SEMESTRE DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Docente: Minora Discente: Lícia Jemima 20181014040037

Capítulo 13

- (1) **Pg. 10 Questão- 4:** Nesta abordagem, nenhuma medida preventiva é adotada para prevenir ou evitar impasses. As tarefas executam normalmente suas atividades, alocando e liberando recursos conforme suas necessidades. Quando ocorrer um impasse, o sistema o detecta, determina quais as tarefas e recursos envolvidos e toma medidas para desfazê-lo.
- (2) **Pg. 11 Questão- 8:** Na primeira figura tem o ciclo que existe impasse, a representação gráfica provê uma visão mais clara da distribuição dos recursos e permite detectar visualmente a presença de esperas circulares que podem caracterizar impasses.
- (3) **Pg. 11 Questão- 9:**

Capítulo 14

- (4) **Pg. 10 Questão- 1:** Codificação: programa escolhe a posição de cada variável e do código do programa (Sistemas embarcados em linguagem de máquina); Compilação: compilados escolhe a posição das variáveis na memória, código-fonte faz parte do programa deve ser conhecido no momento da compilação para evitar conflito em endereços na memória; Ligação: compilador gera símbolos que representem as variáveis; Carga: define os objetos de variáveis e funções de carga do código em memória para lançamento de novo processo; Execução: são analisados e convertidos pelo processador para a memória final(real).
- (5) **Pg. 10 Questão- 2:** Text: contém o código a ser executado pelo processo, gerado durante a compilação e a ligação das bibliotecas; Data: dados estáticos usado pelos programas; Heap: armazena dados para alocação dinâmica, malloc, free; Slock: mantém a pilha de execução do processo.

Capítulo 15

- (6) **Pg. 21 Questão- 1:** Os endereços de memória gerados pelo processador na medida em que executa algum código, são chamados de endereços lógicos, porque correspondem à lógica do programa, mas não são necessariamente iguais aos endereços reais das instruções e variáveis na memória real do computador, que são chamados de endereços físicos.

- (7) **Pg. 21 Questão- 7:**

Segmento 0

1

2

3

Base

44 200

0

2.000

Limite
810 200 1.000 1.000

25

4
1.200
410

(8) Pg. 21 Questão- 8:

página 0 1
quadro 3 12

2 3
6 –

4 5
9 –

6 7
2 –

8 9
0 5

10
–

11 12
–
–

13
7

14 15
–
1

Capítulo 16

(9) Pg. 9 Questão- 5: (b) Se usarmos Worst-fit, o tamanho final do buraco B4 será de 15 Mbytes.

Capítulo 17

(10) Pg. 19 Questão- 1: é uma interrupção disparada pelo *hardware* quando um programa acessa uma página mapeada no espaço de memória virtual, mas que não foi carregada na memória física do computador. Uma página é um bloco de memória de tamanho fixo, utilizada como uma unidade de transferência entre a memória física e

um dispositivo de armazenagem externo como, por exemplo, um disco rígido. O dispositivo de *hardware* que detecta esta situação é a unidade de gerenciamento de memória do processador. O *software* de tratamento de exceção, que trata a ocorrência de falta de página, é geralmente parte do sistema operacional. O sistema operacional tenta tratar esta ocorrência fazendo a página acessível em uma locação da memória física ou interrompendo a execução do processo em caso de acesso ilegal.