ALUNO: Wendson de Oliveira Silva

Mat.: 20181014050044

# Capitulo 3 Comunicação entre tarefas

#### REPOSTAS:

### QUESTÃO.01

# A) COMUNICAÇÃO BLOQUEANTE OU NÃO-BLOQUEANTE

Não-bloqueante os emissores operando de forma assíncrona, necessitam criar um canal ou buffer para armazenar os dados entre eles, pois sem esse canal a comunicação se tornará inviável e ambos raramente estarão prontos para comunica ao mesmo tempo.

Bloqueante as operações de envio e recepção de dados suspendem as tarefas envolvidas até a conclusão da comunicação. Ou seja, o emissor será bloqueado até que a informação seja recebida pelo receptor, e vice-versa.

#### B) CANAIS COM BUFFERING OU SEM BUFFERING

Canais sem buffering se tornam inviáveis para que haja uma comunicação ao mesmo tempo.

### C) COMUNICAÇÃO POR MENSAGEM OU POR FLUXO

Na comunicação por mensagem, cada pacote e recibo ou descartado pelo receptor em sua integra, assim não há possibilidade de receber a mensagem pela metade.

No entanto na comunicação por fluxo o canal é visto com o equivalente a um arquivo, onde o emissor escreve dados nesse canal que por sua vez serão lidos pelo receptor respeitando a ordem de envio dos dados. Sendo assim não há separação lógica entre dados enviados em operações separadas, podendo ser lidos byte a byte ou em grandes blocos a cada operação de recepção a critério do receptor.

# D) MENSAGEM DE TAMANHO FIXO OU VARIÁVEL

# E) COMUNICAÇÃO 1:1 OU M:N

1:1 o emissor e um receptor interagem através do canal de comunicação: cada mensagem é recebida por apenas um receptor em uma comunicação ponto-a-ponto, através de um canal compartilhado.

M:N quando um ou mais emissores enviam mensagens para um ou mais receptores. Cada mensagem é recebida por todos os receptores, ou seja, cada receptor recebe um cópia da mensagem.

### QUESTÃO.02

No processo de comunicação Assíncrona no sistema de comunicação, as primitivas de envio e não são bloqueantes. Caso não seja possível no momento em que cada operação é invocada, essa retorna imediatamente com uma indicação de erro.

Já na comunicação síncrona quando as operações de envio e recepção de dados suspendem as tarefas envolvidas até a conclusão da comunicação: o emissor será bloqueado até que a informação seja recebida pelo receptor ou vice-versa.

### QUESTÃO.03

A)

B) incorreta. Pelo contrário, a maioria dos sistemas reais operam com canais de capacidade finita devido ser mais confiável.

C)

D) incorreta. Na comunicação por fluxo a ordem dos dados enviado pelo emissor é sequencial e continuo.

E)

# QUESTÃO.04

A) incorreta. Na comunicação semibloqueante há um tempo pré-deifinido, caso esse prazo se esgote sem que a comunicação tenha acontecido, a primitiva se encerra com uma indicação de erro.

B)

- C) incorreta. Mecanismo semibloqueantes são semissíncronos, portanto têm um comportamento síncrono (bloqueante) durante um prazo pré-definido.
- D) incorreta. Não envio de mensagem de erro e sim um bloqueio do emissor até que a informação se recebida pelo receptor.
- E) incorreta. Se torna inviável.