路由器实验报告

软件02班 潘首安 2019010575

一、实验环境

- Ubuntu 16.04.7
- Python 2.7.12
- gcc 5.4.0

二、项目架构

1. 包处理

本实验中处理包的方法是自顶向下分段处理。 handlePacket 函数接收数据包,检验以太帧合法性(包大小及目的地址)。如果数据包符合要求,则根据类型分发到 handleARP 和 handleIPv4 函数继续处理,否则丢弃。

handlearp 函数首先检查 ARP 包的合法性(大小,硬件地址及长度,协议类型及长度),然后判断 ARP 包的类型是请求还是回复再进一步分发处理。对于 ARP Request,检查 IP 地址如果为本路由器,则生成 ARP Reply 报文并回复;对于 ARP Reply,如果该 IP/MAC 对无法在 ARP 缓存中查询到,将之插入到 ARP 缓存中并处理相关的请求,最后将请求从 m_arp 的请求队列中删除即可。

handleIPv4 函数首先检查 IPv4 包的合法性(大小,校验和),然后根据目的 IP 进行分发。如果目的 IP 不属于本路由器,则检查 TTL 并进行转发或回复 icmp 超时报文;如果目的 IP 属于本路由器,则根据 IP 数据包的类型进行处理:处理对于 tcp 或 udp 类型的报文,返回 icmp 端口不可达报文,对于 Echo Icmp 的报文,转交 handleICMP 进行。

handleICMP 函数先检查 ICMP 包的合法性(大小,校验和,类型),然后返回生成 Echo reply 数据包并返回。

2. 路由表

对于路由表的匹配使用最长前缀匹配算法。对于给定的 IP, 遍历路由表 m_entries, 对于每一个表项 entry, 将目的 IP和 entry.dest 都和掩码 mask 进行"与"运算, 然后进行比较。如果相同,则匹配成功。然后只要记录当前的掩码 mask 并与此前匹配成功的掩码 matched_mask 进行比较,如果当前的 mask 更大,则更新匹配项为当前项。最后返回 matched_entry 即可。

3. ARP 缓存

在 arp-cache.cpp 中,实现了一个周期性被调用的函数 periodicCheckArpRequestsAndCacheEntries()。主要功能是周期性检查 ARP 请求队列和 ARP 表。

对于 ARP 请求队列中发送次数小于 5 的 ARP 请求,将其再次发送;对于发送次数为 5 的 ARP 请求,向源地址发送主机不可达的 ICMP 报文,并且在队列中删除该请求。

对于 ARP 缓存中的表象,检查其如果失效,则进行删除。

三、实验中的问题

1. 回复类报文的发送问题

问题描述: 在收到指向本路由器 ArpRequest, Echo 的信息, 需要向源 IP 发送回复类报文如 ArpReply, TimeExceededIcmp 等时, 应该从 ARP 缓存内先查询 IP/MAC 对, 并且从路由表中查询目的 IP 对应的发送端口, 还是可以直接通过接收该数据包的端口发往源数据包中的 MAC 地址?

解决方案: 更为规范的做法是通过 IP 在路由表和 ARP 缓存中查询发送端口和下一跳的 MAC 地址。但是一个很合理的逻辑是,在本实验这个简单的网络拓扑中,数据包来回的成本是接近的,路由表也是固定的。因此回复数据包经过的路径一定是请求数据包的反向。因此不需要在路由表和 ARP 缓存中查询,可以直接通过源数据包确定发送端口和 ARP 地址。

2. ARP 缓存的死锁问题

问题描述:在 arp-cache.cpp 中,需要周期性地调用

periodicCheckArpRequestsAndCacheEntries() 函数检查 ARP 缓存中的 ArpRequest,对于已经被发送了五次而没被处理的请求,需要删除。但是调用项目给出的 removeRequest() 函数时会发生死锁。

解决方案: 死锁的原因是 removeRequest() 会获取 ARP 缓存的锁,而在我实现的 periodicCheckArpRequestsAndCacheEntries() 函数中这个锁已经被持有,因此无法实现。因此,只需要记录需要删除的项,然后调用 m_arpRequests.erase() 函数处理即可。

3. 信息大小端存储的问题

问题描述:在网络数据包中,各个变量是大端存储的方式,而在主机中是以小端存储的,因此在填入数据包时需要调用 htons() 进行转换。但是根据路由表搜寻到发送端口 outIface 调用 htons() 后出现转发失败的问题。

解决方案: 在 Interface 类型中的 ip 和 addr 成员变量,也是按照网络数据包的方式存储的。因此不需要进行转换,直接赋值到目的 IP 和 MAC 地址上即可。

4. TTL为0时的处理/丢弃问题

问题描述:如果每个主机/路由器都发送 TTL 大于 0 的数据包,则路由器不会收到 TTL 为 0 的数据包。那么是否需要考虑 TTL 为 0 时的处理/丢弃问题呢?

解决方案: 事实上,允许主机发 TTL 为 0 的数据包。查阅 RFC 1812,如果该包不是发给本路由器的,接收到 TTL 为 0 或 1的情况都需要发超时 ICMP 报并忽略;如果该包是发给本路由器的,即使 TTL 为 0 也还是需要进行处理。

四、引用的外部库

- <iostream>
- <algorithm>

五、一些建议

1. ARP 缓存更新优化

建议可以设定在接收到 ARP request,且请求的 IP 地址为本路由器时,也将 ARP header 中发送方的 IP/MAC 键值对更新到 ARP 缓存中,这样比较符合 RFC 826 以及现实使用的情况。下图为 RFC 826 的描述:

```
?Do I have the hardware type in ar$hrd?
Yes: (almost definitely)
  [optionally check the hardware length ar$hln]
 ?Do I speak the protocol in ar$pro?
    [optionally check the protocol length ar$pln]
   Merge flag := false
    If the pair protocol type, sender protocol address> is
       already in my translation table, update the sender
       hardware address field of the entry with the new
       information in the packet and set Merge flag to true.
    ?Am I the target protocol address?
     If Merge_flag is false, add the triplet <protocol type,
         sender protocol address, sender hardware address> to
         the translation table.
      ?Is the opcode ares_op$REQUEST? (NOW look at the opcode!!)
       Swap hardware and protocol fields, putting the local
          hardware and protocol addresses in the sender fields.
        Set the ar$op field to ares op$REPLY
        Send the packet to the (new) target hardware address on
           the same hardware on which the request was received.
```

2. 信息大小端存储的说明

建议在说明文档中,说明 Interface 类中对 [ip, addr] 的存储已经是按照网络数据包的大端存储实现。这样可以使学生在实现的过程中更方便一些,减少歧义。

3. 完善测试接口

目前的测试只能在完成所有功能后进行,无法进行阶段性的单元测试。而且无法自定义数据包的内容,只能通过 ping , traceroute 和 wget 命令控制数据包发送。建议添加一些测试接口,允许学生可以从任一端口发送自定义的数据包,便于测试。

4. Python 与 Ubuntu 版本更新

目前的 Python 代码为 2.7,且只能在 Ubuntu 16.04 上运行,与现有的比较方便的 WSL2 和 大多数 linux 服务器 (Ubuntu 20.04 版本)不兼容。使用 Ubuntu 16.04 的虚拟机比较卡,且不方便。建议有条件的话可以适当同步一下项目版本。

六、实验感想

通过本次实验,我深入理解了路由器的原理,并熟练掌握了以太帧,IPv4,ARP,ICMP协议的组成和实现。同时,我也加深了对计算机网络分层结构的认识。感谢老师和助教在这个过程中的帮助与指导!