注释：单位都以unity系统单位为准

3d模型及贴图

飞行道具类

金币 0.5\*0.5\*0.5

加速器 0.5\*0.5\*0.5

回血道具

踏板（每踏板 三种不同尺寸）长度x 2-6之间，厚度 y 0.5-2 之间，宽度 z 暂定4（因为没有z轴运动）

普通踏板

弹性踏板

易碎踏板（踩上去一定时间后消失，须有正常状态和消失前提示状态）

障碍类

旋转电锯

钻头

UI（还没接触过，所以本次不包括ui制作，只需要一两个界面用来研究实现方式）

开始界面 至少包括一个开始游戏按钮

结束界面 至少包括重新开始按钮

场景（临时）

暗色调无缝贴图 \*1

无缝贴图大型建筑\*1