JAVA实践项目——RUSH HOUR GUI JAVA游戏

小组成员：CYJ&WYF

实现时间计划：

|  |  |
| --- | --- |
| 完成部分 | 完成时间 |
| 完成游戏基本框架：开始界面，登录/注册界面，地图选择界面，游戏界面，游戏结束界面，排名界面等及其基本（如登录等）功能。 | 12月7日晚整合完成 |
| 绘制地图、小车模型以及实现基本游戏算法，如汽车拖动、冲突检测，能够基本完成一次游戏，以及储存过程、游戏过程计时计步算分等。 | 12月11日晚基本实现 |
| 优化游戏算法，实现悔棋、回放功能。  增加自动生成答案功能、提示功能。 | 12月18日晚 |
| 增加游戏音效以及其他效果，对界面进行美化等。 | 12月20日 |
| 增加双人模式。 | 12月29日前 |
| 注：橙色部分是附加功能，将根据时间和能力尽量实现，可能进行调整，其他必须实现。 | |