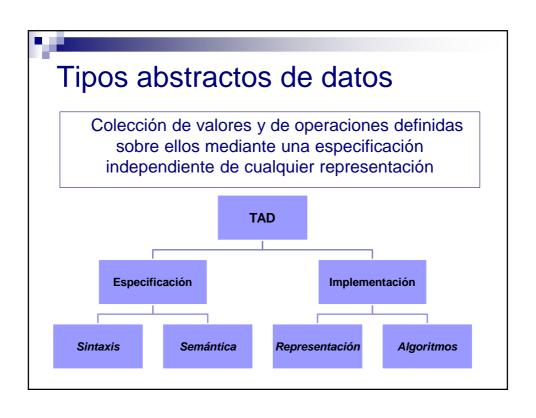
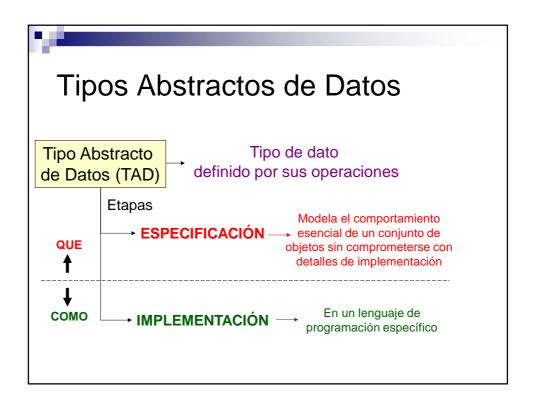
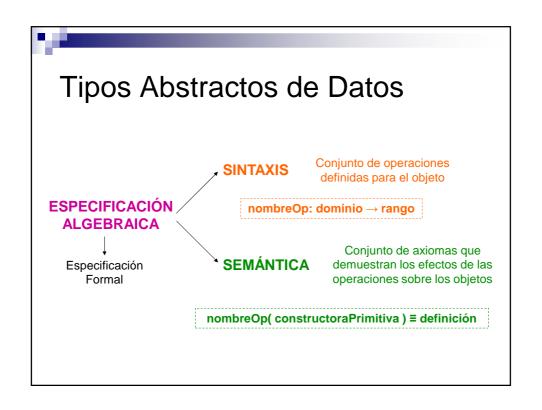


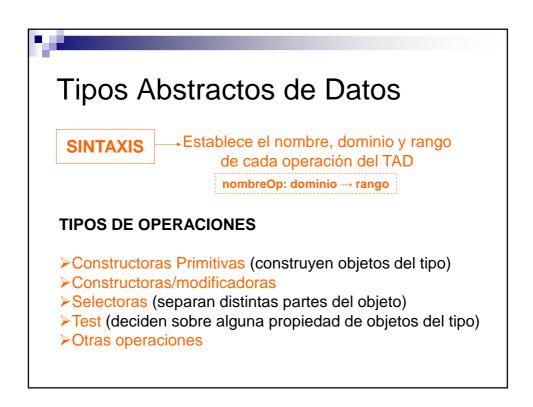


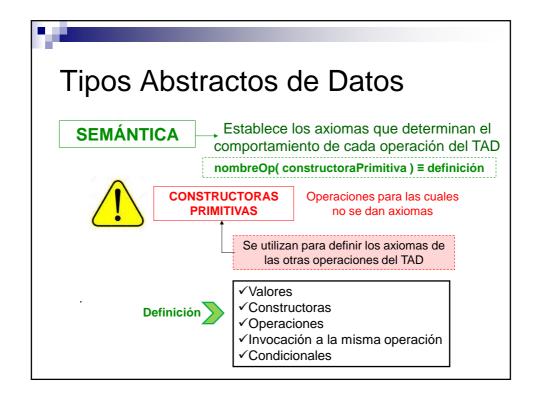
TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS



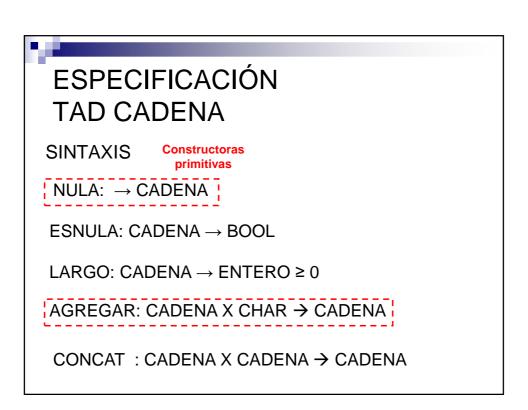












¿Cómo construimos la cadena "HOLA" ?

CONSTRUCTORAS

NULA: → CADENA AGREGAR: CADENA X CHAR → CADENA

AGREGAR(AGREGAR(AGREGAR(NULA, H), O), L), A)

ESPECIFICACIÓN TAD CADENA

Planteamos axiomas para cada operación utilizando las 2 constructoras primitivas NULA: → CADENA AGREGAR: CADENA X CHAR → CADENA

SEMÁNTICA VC E CADENA, VX E CHAR

ESNULA(NULA) ≡ true

ESNULA: CADENA → BOOL

ESNULA(AGREGAR(C, x)) = false

LARGO: CADENA → ENTERO ≥ 0

LARGO(NULA) $\equiv 0$

 $LARGO(AGREGAR(C, x)) \equiv 1 + LARGO(C)$

```
ESPECIFICACIÓN
TAD CADENA LARGO(NULA) = 0
LARGO(AGREGAR(C, x)) = 1+LARGO(C)

¿Cuál es el largo de la cadena "HOLA"?

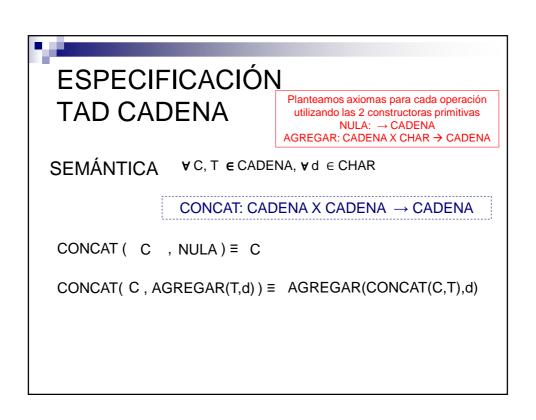
LARGO(AGREGAR(AGREGAR(AGREGAR(NULA, H), O), L), A))

1+LARGO(AGREGAR(AGREGAR(AGREGAR(NULA, H), O), L)) = 4

1+LARGO(AGREGAR(AGREGAR(NULA, H), O)) = 3

1+LARGO(AGREGAR(NULA, H), O)) = 2

1+LARGO(NULA) = 1
```



¿Cuál es el resultado de concatenar la cadena "AB"CON LA CADENA "XYZ" ?

CONCAT (C, NULA) $\equiv C$

CONCAT (\mathbf{C} , AGREGAR(\mathbf{T} , \mathbf{d})) \equiv AGREGAR(CONCAT(\mathbf{C} , \mathbf{T}), \mathbf{d})

AGREGAR(AGREGAR(NULA, A), B) ← CADENA C

AGREGAR(AGREGAR(NULA, X),Y), Z)

CONCAT(C, AGREGAR(AGREGAR(AGREGAR(NULA, X),Y), Z))

ESPECIFICACIÓN TAD CADENA

¿Cuál es el resultado de concatenar la cadena "AB"CON LA CADENA "XYZ" ?

CONCAT (C, NULA) \equiv C

CONCAT (\mathbf{C} , AGREGAR(\mathbf{T} , \mathbf{d})) \equiv AGREGAR(CONCAT(\mathbf{C} , \mathbf{T}), \mathbf{d})

CONCAT(C, AGREGAR(AGREGAR(NULA, X),Y), Z))

AGREGAR(CONCAT(C,AGREGAR(NULA,X),Y),Z))

AGREGAR(AGREGAR(CONCAT(C, AGREGAR(NULA, X)), Y), Z)

AGREGAR(AGREGAR(CONCAT(C, NULA),X),Y),Z)

AGREGAR(AGREGAR(C ,X),Y),Z)

Planteamos axiomas para cada operación utilizando las 2 constructoras primitivas NULA: → CADENA AGREGAR: CADENA X CHAR → CADENA

Dado el TAD CADENA, agregue a la especificación la operación BORRAR que, dada una cadena, elimine el último carácter agregado a la misma

SINTAXIS BORRAR: CADENA → CADENA

SEMÁNTICA VC CADENA, Vd CCHAR

BORRAR(NULA) ≡ NULA

 $BORRAR(AGREGAR(C, d)) \equiv C$

ESPECIFICACIÓN TAD CADENA

Dado el TAD CADENA, agregue a la especificación la operación PRIMERO, que dada una cadena devuelva el 1° carácter agregado a la misma

AGREGAR(AGREGAR(AGREGAR(NULA), H), O), L), A)

CADENA VACIA

Planteamos axiomas para cada operación utilizando las 2 constructoras primitivas NULA: → CADENA AGREGAR: CADENA X CHAR → CADENA

Dado el TAD CADENA, agregue a la especificación la operación PRIMERO, que dada una cadena devuelva el 1° carácter agregado a la misma

SINTAXIS PRIMERO: CADENA → CHAR U {indefinido}

SEMÁNTICA VC CADENA, Vd CHAR

PRIMERO(NULA) ≡ indefinido

 $PRIMERO(AGREGAR(C, d)) \equiv SI ESNULA(C) ENTONCES$

SINO

PRIMERO(C)



COMO USUARIO TAD CADENA



TAD CADENA

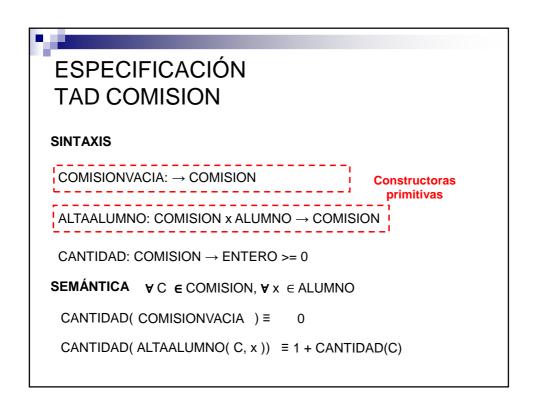
Como usuario del TAD CADENA diseñe una función que cuente la cantidad de veces que aparece un determinado caracter en la cadena

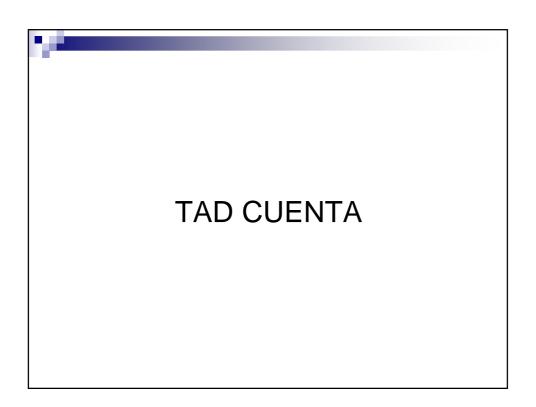
NULA, AGREGAR, LARGO, ESNULA, CONCAT, PRIMERO, BORRAR, ULTIMO, AGREGARP

FUNCION contarCar(C, x): CADENA x CHAR → entero ≥ 0
SI ESNULA(C) ENTONCES
RETORNA 0
SINO
SI ULTIMO(C) = x ENTONCES
RETORNA 1 + contarCar(BORRAR(C) , x)
SINO
RETORNA contarCar(BORRAR(C) , x)



TAD COMISION







Sintaxis:

CUENTAVACIA: \rightarrow CUENTA DEPOSITAR: CUENTA \times DINERO \rightarrow CUENTA ESTAVACIA: CUENTA \rightarrow BOOL SALDO: CUENTA \rightarrow DINERO EXTRAER: CUENTA \times DINERO \rightarrow CUENTA TIENESALDO: CUENTA \rightarrow BOOL

ULTIMA: CUENTA → DINERO U {indefinido}

DESHACER: CUENTA \rightarrow CUENTA CONTIENE: CUENTA \times DINERO \rightarrow BOOL CANTIDAD: CUENTA \rightarrow ENTERO \geq 0



ESPECIFICACIÓN TAD CUENTA

Semántica: para todo $C \in CUENTA$, para todo u, $v \in DINERO$.

ESTAVACIA (CUENTAVACIA) \equiv TRUE ESTAVACIA (DEPOSITAR(C,u)) \equiv FALSE

 $SALDO(CUENTAVACIA) \equiv 0$ $SALDO(DEPOSITAR(C,u)) \equiv u + SALDO(C)$

CANTIDAD (CUENTAVACIA) $\equiv 0$ CANTIDAD (DEPOSITAR(C,u)) $\equiv 1 + CANTIDAD$ (C)

TIENESALDO (CUENTAVACIA) \equiv FALSE TIENESALDO (DEPOSITAR(C,u)) \equiv SALDO(DEPOSITAR(C,u)) > 0



Semántica: para todo $C \in CUENTA$, para todo $u, v \in DINERO$.

EXTRAER (CUENTAVACIA, v) ≡ CUENTAVACIA

EXTRAER (DEPOSITAR(C,u), v) = SI SALDO(DEPOSITAR(C,u)) $\geq v$ ENTONCES DEPOSITAR(DEPOSITAR(C,u), -v)

SINO

DEPOSITAR(C,u)

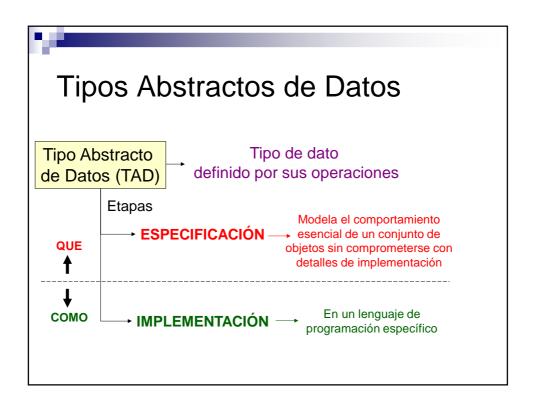
ULTIMA (CUENTAVACIA) ≡ indefinido ULTIMA (DEPOSITAR(C,u)) $\equiv u$

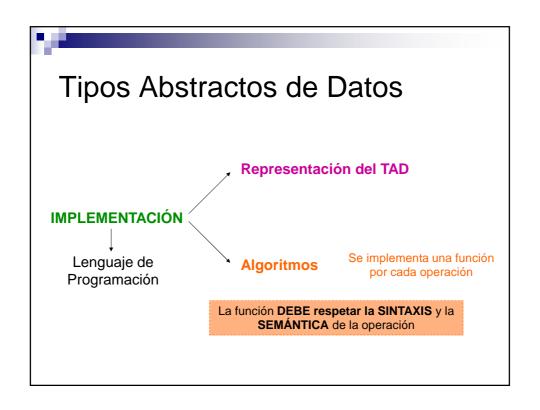
DESHACER (CUENTAVACIA) ≡ CUENTAVACIA DESHACER (DEPOSITAR(C,u)) $\equiv C$

CONTIENE (CUENTAVACIA, v) = FALSE CONTIENE (DEPOSITAR(C, u),v) = u=v OR CONTIENE (C,v)

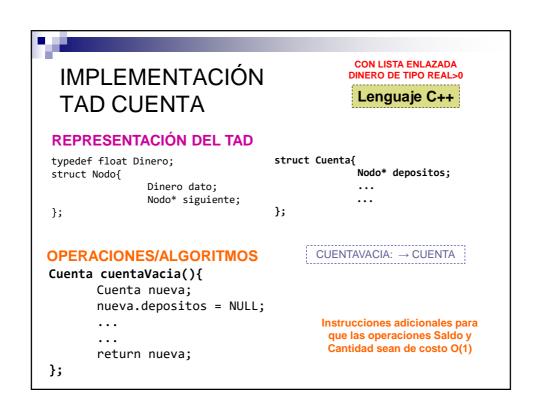


TAD CUENTA IMPLEMENTACIÓN





```
CON LISTA ENLAZADA
DINERO DE TIPO REAL>0
 IMPLEMENTACIÓN
 TAD CUENTA
                                                    Lenguaje C++
                                                   TAD CUENTA(DINERO)
REPRESENTACIÓN DEL TAD
                                          Sintaxis:
typedef float Dinero;
                                          CUENTAVACIA: → CUENTA
                                          DEPOSITAR: CUENTA x DINERO → CUENTA
                                          ESTAVACIA: CUENTA → BOOL
struct Nodo{
                                           SALDO: CUENTA → DINERO
                Dinero dato;
                                          EXTRAER: CUENTA x DINERO → CUENTA
                Nodo* siguiente;
                                          TIENESALDO: CUENTA → BOOL
                                          ULTIMA: CUENTA → DINERO U {indefinido}
};
                                          DESHACER: CUENTA → CUENTA
CONTIENE: CUENTA x DINERO → BOOL
                                          CANTIDAD: CUENTA → ENTERO≥0
struct Cuenta{
                    Nodo* depositos;
                                             Implementar el ADT CUENTA de
                                                 manera que TODAS las
                                             operaciones (salvo la operación
};
                                              CONTIENE) sean de costo O(1)
```



```
CON LISTA ENLAZADA
DINERO DE TIPO REAL>0
 IMPLEMENTACIÓN
                                               Lenguaje C++
 TAD CUENTA
REPRESENTACIÓN DEL TAD
typedef float Dinero;
                                        struct Cuenta{
                                                    Nodo* depositos;
struct Nodo{
               Dinero dato;
               Nodo* siguiente;
                                                    ...
};
OPERACIONES/ALGORITMOS DEPOSITAR: CUENTA x DINERO → CUENTA
Cuenta depositar(Cuenta C, Dinero X){
       Nodo *nuevo = new Nodo;
       nuevo->dato = X;
       nuevo->siguiente = C.depositos;
       C.depositos = nuevo;
                                          Instrucciones adicionales para
                                           que las operaciones Saldo y
                                           Cantidad sean de costo O(1)
       return C;
};
```

