## TAREA ED04

- Renomear a clase Circulo por Circulito.
- Renomear o método ObtenerArea por ObtenerAreaCirculo.
- Renomear os campo x e y por coordenadaX e coordenadaY.
- Introducir constante LIMITERADIO de tipo double co valor 0.0
- Eliminar de forma segura os métodos obtenerX, obtenerY, obtenerRadio, establecerX, establecerY e establecerRadio que agora son innecesarios facendo os cambios necesarios no código para que sexan substituídos polos correspondentes métodos tipo get e set creados.

```
| Conditionary Net Serials | N
```

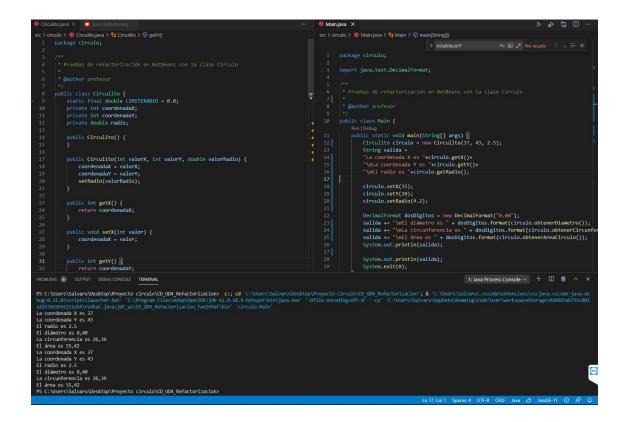
```
public double obtenerAreaCirculo() {
    return Math.PI * radio * radio;
}

| return Math.PI * radio * radio;
| return Math.PI * r
```

```
private int coordenadar;

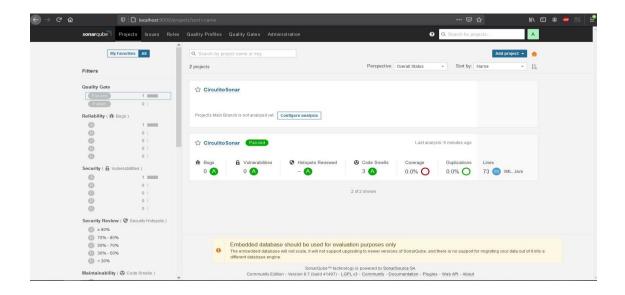
poblic Carcottenida - valors;

poblic int getV() {
    return coordenadar;
    public int getV() {
    return coordenadar - valors;
    public void setValor (do.) + valors;
    public void setV(int valor) {
        coordenadar - valors;
        co
```



Documenta o proxecto Círculo. Usa todas as etiquetas que consideres necesario.

SonarQube. Instala o software SonarQube e analiza a calidade do proxecto Circulo.



Documenta con javadoc o código do proxecto que realizaste na tarefa anterior (Selenium) e fai analiza a calidade do mesmo en sonarQube.

```
Modelland 2 Common conscious TRANNAL

[Bind] Scending for projects.

(See James Annual Control Control
```

