

INGENIERÍA INFORMÁTICA

DESARROLLO DE SISTEMAS MULTIMEDIA



MANUAL PÁGINA WEB

VI CONCURSO FOTOGRÁFICO

CIUDAD DE CÁDIZ

Salvador Aragón Reyes

Luis David García Bernal

ÍNDICE

1. [Introducción](#)
2. [Organigrama](#)
3. [Tecnología usadas](#)
4. [Dificultades encontradas](#)
5. [Esquema de trabajo](#)
6. [Recursos y contenidos](#)

1. Introducción

Se va a celebrar en el año 2017 el VI Concurso de fotografía ciudad de Cádiz de una semana de duración. En dicho concurso se dará un premio por cada estilo fotográfico (paisaje, retrato, publicidad, arquitectura, naturaleza, astronomía). También habrá fotógrafos profesionales que impartirán talleres y una exposición selecta con las mejores fotografías de concursos anteriores así como una pequeña selección del trabajo de algunos fotógrafos destacados a nivel mundial.

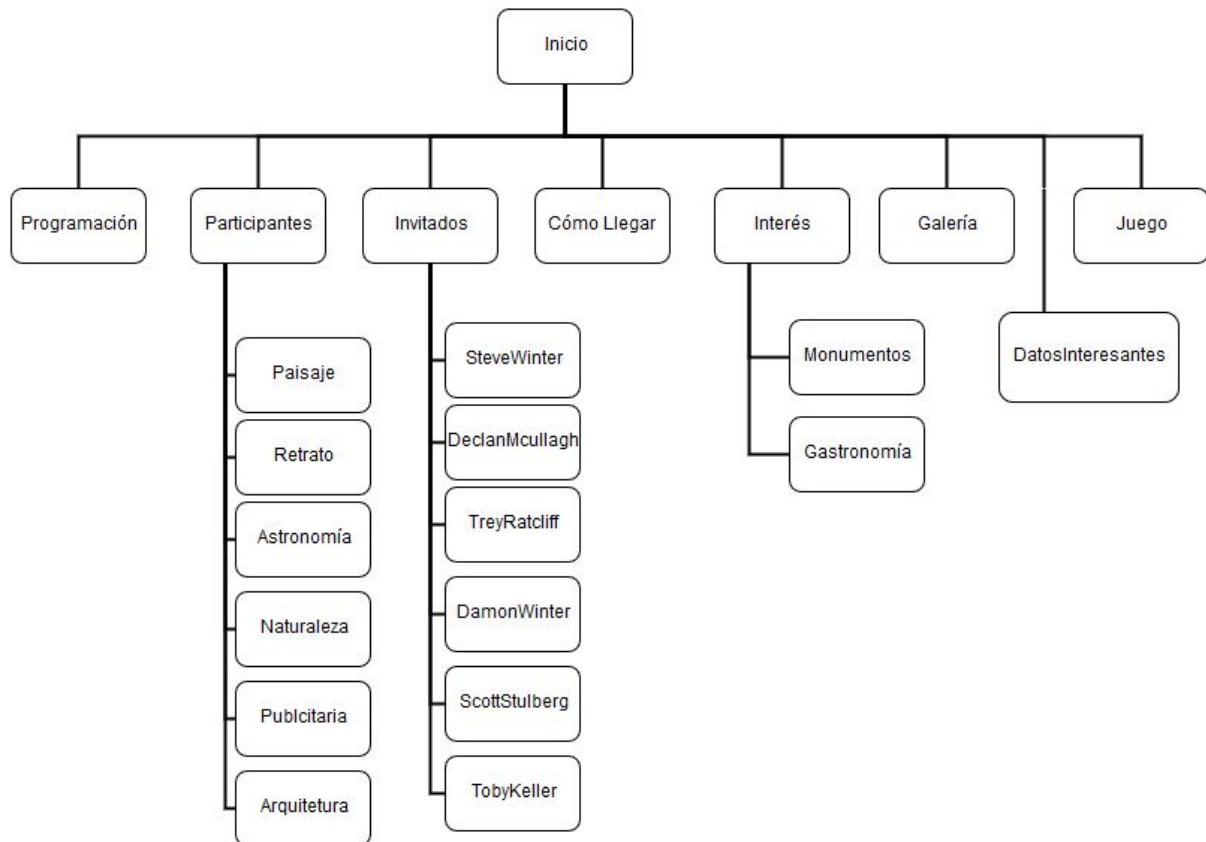
Para recoger todos estos datos hemos creado este sitio web. Nada más entrar nos encontramos con la página principal donde hay una breve bienvenida a los visitantes, además de un timeline de nuestra cuenta de twitter para seguir las noticias más interesantes sobre el evento.

En el menú podremos acceder a los distintos contenidos de la web (programación del evento, participantes en el concurso por cada estilo fotográfico, fotógrafos profesionales invitados, como llegar al lugar donde se celebra, lugares emblemáticos en cuanto a gastronomía e historia de la ciudad, un juego interactivo y una web con los datos estadísticos acerca de la fotografía mundial).

Además, tenemos botones para que pueda seguirnos en nuestras redes sociales y un bonito banner realizado con canvas.

2. Organigrama

El siguiente es el organigrama de nuestro sitio web:



3. Tecnologías usadas

Hemos añadido un timeline de una cuenta de twitter que hemos creado como seguimiento de las noticias acerca del concurso de fotografía. Nos pareció bastante interesante; a fin de evitar tener que crear una zona editable con las noticias. Simplemente se envía un tweet y le aparecerá al visitante de la web en el timeline.

Además, hemos añadido mapas de google para obtener la localización tanto del lugar donde se celebrará el concurso, como de los lugares de interés de la ciudad de Cádiz.

No hemos añadido ninguna tecnología más dado que no lo hemos necesitado.

4. Dificultades encontradas

- **Galería de imágenes**

Nuestra galería de imágenes tenía dos archivos (.html y .css) y por razones que aún no comprendemos al 100%, no se cargaba bien el estilo y consecuentemente fallaba la galería a la hora de cambiar de imagen. Para solucionar dicho problema simplemente introducimos dicho código css dentro del archivo html entre las etiquetas <style>. Al realizar dicha modificación, la galería de imágenes funcionaba perfectamente.

- **Imagen Canvas**

Para nuestra portada web decidimos poner una imagen con canvas y encima un texto. La imagen no se cargaba correctamente por lo que solo aparecía el texto. Para solucionar esto, introducimos lo siguiente

“” para que dicha imagen no apareciera en nuestra web como una imagen pero que si la pudiéramos utilizar para el canvas.

- **Juego**

Con respecto al juego, uno de los inconvenientes fue que las imágenes de este no desaparecían una vez se respondía una pregunta; de tal forma que, al ser de distintos tamaños, se veían unas encima de otras y quedaba bastante mal. Para solucionarlo fue tan sencillo como eliminar la pregunta del Stage con la función .removeChild(bitmap) una vez se respondía, siendo bitmap la imagen en cuestión.

Además, no pudimos añadir un botón de volver a jugar dado que, una vez se volvían a cargar las preguntas no aparecían todas y no se guardaban las respuestas correctamente. También, se intentó que este fuese un bitmap creado con Inkscape; sin embargo tampoco fue posible debido a que este

tipo de objetos no permite el uso de eventos de ratón.

- **Controles del video**

Otra de las dificultades del desarrollo de la web fue poner los controles de los video.

Las imágenes las redimensionamos y cortamos para encajarlas bien, solucionamos el problema de que no nos reproducía los video una vez añadido los controles. El único error leve que no hemos podido solucionar es la barra de progreso del video que si tu pulsas para avanzar o retrasar el video no se adelantara hasta donde tu pulso sino un poco más adelante.

5. Esquema de trabajo

La división del trabajo fue algo difícil ya que teníamos muchos puntos que hacer y queríamos que todo fuese repartido equitativamente. Por este motivo, casi todo el contenido ha sido realizado conjuntamente; salvo el canvas del título, los estadísticos, los controles de vídeos y la galería de imágenes, que los ha realizado Luis David y el juego, el timeline de twitter, los mapas y los botones, que los ha realizado Salvador.

6. Recursos y contenido

A continuación se recoge una tabla con los distintos contenidos de la página web:

Recurso o Contenido	Archivo HTML	Navegación
Título en canvas	Todos los archivos html de la web	
Framework/Modelo de cajas	Todos los archivos html de la web	
Tipografía	programacion participantes damonwinter declanmccullagh scottstulberg stevewinter tobykeller treyratcliff	Menú principal → programación Menú principal → participantes Menú principal → Invitados → Damon Winter Menú principal → Invitados → Declan McCullagh Menú principal → Invitados → Scott Stulberg Menú principal → Invitados → Steve Winter Menú principal → Invitados → Toby Keller Menú principal → Invitados → Trey Ratcliff
Videos	damonwinter declanmccullagh scottstulberg stevewinter tobykeller treyratcliff	Menú principal → Invitados → Damon Winter Menú principal → Invitados → Declan McCullagh Menú principal → Invitados → Scott Stulberg Menú principal → Invitados → Steve

		<p>Winter</p> <p>Menú principal → Invitados → Toby Keller</p> <p>Menú principal → Invitados → Trey Ratcliff</p>
Programación diaria	programacion	Menú principal → Programación
Fotografías destacadas	arquitectura paisaje naturaleza astronomia publicitaria retrato	<p>Menú principal → Participantes → Arquitectura</p> <p>Menú principal → Participantes → Paisaje</p> <p>Menú principal → Participantes → Naturaleza</p> <p>Menú principal → Participantes → Astronomía</p> <p>Menú principal → Participantes → Publicitaria</p> <p>Menú principal → Participantes → Retrato</p>
Fotógrafos destacados	damonwinter declanmccullagh scottstulberg stevewinter tobykeller treyratcliff	<p>Menú principal → Invitados → Damon Winter</p> <p>Menú principal → Invitados → Declan McCullagh</p> <p>Menú principal → Invitados → Scott Stulberg</p> <p>Menú principal → Invitados → Steve Winter</p> <p>Menú principal → Invitados → Toby Keller</p> <p>Menú principal → Invitados → Trey Ratcliff</p>
Edificio	comollegar	Menú principal → Cómo Llegar
Ciudad	lugaresinteres gastronomia monumentos	<p>Menú principal → Interés</p> <p>Menú principal → Interés → Lugares gastronómicos</p> <p>Menú principal → Interés → Lugares históricos o Monumentos</p>

Galería de imágenes	galeriaimagenes	Menú principal → Galería
Información estadística	charts	Pie de página → Datos interesantes
CreateJS	juego	Menú principal → Juego
Blender		
SVG (botón volver atrás)	gastronomia monumentos damonwinter declanmccullagh scottstulberg stevewinter tobykeller treyratcliff arquitectura paisaje naturaleza astronomia publicitaria retrato	Menú principal → Interés → Lugares gastronómicos Menú principal → Interés → Lugares históricos o Monumentos Menú principal → Invitados → Damon Winter Menú principal → Invitados → Declan McCullagh Menú principal → Invitados → Scott Stulberg Menú principal → Invitados → Steve Winter Menú principal → Invitados → Toby Keller Menú principal → Invitados → Trey Ratcliff Menú principal → Participantes → Arquitectura Menú principal → Participantes → Paisaje Menú principal → Participantes → Naturaleza Menú principal → Participantes → Astronomía Menú principal → Participantes → Publicitaria Menú principal → Participantes → Retrato
Animación		
Tecnologías no	index	

vistas en clase (timeline twitter y mapas)	monumentos gastronomia comollegar	
--	---	--