

Proyecto HTML: Creación de la web Quickpie



Autor: Salvador Barea Magariño

Profesor: Joaquín Delhom Viana

1º ASIR

LMSG

Para este proyecto se nos pedía que diseñáramos una página web a nuestro gusto. La idea de mi proyecto surgió a partir de gusto por la cocina. Pese a que me gusta la cocina y la repostería me cuesta ponerme a ello por lo que ideé una web dónde se pudieran recopilar recetas clasificadas por tipo, que tuviesen una complejidad mediana o baja.

A raíz de esta idea fue tomando forma Quickpie, una web donde recopilar recetas para la gente que le gusta cocinar – pero no mucho – y que tiene poco tiempo.

Plantilla y recursos utilizados

Para el desarrollo de la web busqué una plantilla ya hecha, sacada de la web templated.co la cuál, además, contaba con su propio CSS y versión para móvil. Por tanto, con este paso se cumplirían los primeros criterios requeridos para el proyecto.

Una vez con la plantilla me dispuse a modificarla a mi gusto, cambié el fondo de la misma y añadí varias imágenes para la portada. Luego, haciendo uso de “páginas” de la web ya predefinidas construí la estructura principal de la web (menú de Inicio, Recetas, Manda tu receta y Sobre nosotros).

Una vez hecha la estructura fui añadiendo el contenido a cada sección. Las adicciones que necesité fueron:

1. Formulario para enviar información.

Aprendido en clase gracias a la profesora y algunas fuentes de Internet que no recuerdo, también se nos enseñó en clase a como hacerlo con javascript.

```
<script type = "text/javascript">
  // Enviar en JS: function enviar ()
  //{
    //document.formulario1.submit();
    //alert(document.getElementById("nombre").value);
    //document.getElementById("formulario1").submit();
  //}
```

```
<form name="formulario1" id="formulario1" action="http://www.iesjacaranda-brenes.org/lmsgi/
resultado.php" target="http://www.iesjacaranda-brenes.org/lmsgi/resultado.php" method="post
">
  <div>
    <label for="nombre">Nombre:</label>
    <input type="text" id="nombre" name="usuario_nombre" />
  </div>
  <div>
    <label for="mail">E-mail:</label>
    <input type="email" id="mail" name="usuario_email" />
  </div>
  <div>
    <label for="msg">Receta:</label>
    <textarea id="receta" name="ususario_receta"></textarea>
  </div>
  <div class="button2">
    <button type="submit">¡Mandar receta!</button><!-- <a href="javascript:enviar();">
Manda tu receta</a> Botón de mandar formulario en JS -->
```

2. Tablas

Uno de los requisitos era implementar una tabla, con ayuda de una web (<http://www.htmlquick.com/es/tutorials/tables.html>) indagué sobre las tablas y añadí algunas líneas al CSS para darle un formato simple (suficiente para su uso en la web).

```
<table class="normal" summary="Tabla genérica">
  <tr>
    <th scope="col"><strong>Tiempo:</strong> 40-60'</th>
    <th scope="col"><strong>Dificultad:</strong> Fácil</th>
    <th scope="col"><strong>Personas:</strong> 4</th>
    <th scope="col"><strong>Tipo:</strong> Postre</th>
  </tr>
</table>
```

```
.normal {
  width: 450px;
  border: 1px solid #000;
  border-collapse: collapse;
}
.normal th, .normal td {
  border: 1px solid #000;
}
```

3. Favicon

Toda web necesita un pequeño icono representativo, también llamado favicon. En mi caso, intenté crear uno propio mediante una herramienta online pero al ser algo compleja decidí elegir una imagen de Internet y – mediante otra herramienta (<http://www.genfavicon.com>) – la convertí en un favicon.

```
<link rel="icon" type="image/gif" href="images/favicon.png" />
```

3. Otros

Como la programación es algo que me gusta, he decidido ampliar información por mi cuenta, añadiendo algunos aspectos que no entran dentro de los criterios de evaluación de esta actividad pero he creído que serían interesantes. Obviamente he enfocado estos “extras” de modo que no interfiera con el proyecto principal.

En primer lugar he intentando crear un acceso mediante contraseña a otra sección de la web, he conseguido hacer la forma fácil – la cuál se ve al inspeccionar la web desde el navegador y es poco segura – porque la otra forma de hacerlo era mediante php y no terminaba de quedarme claro el método:

```
<HTML>
<BODY>
<form>
<input type="text" name="text2">
</p>
<p> Contraseña:
<input type="password" name="text1">
<input type="button" value="Check In" name="Submit" onclick=javascript:validate(text2.value,"",t ext1.value
,"LenguajeMarca") >
</p>

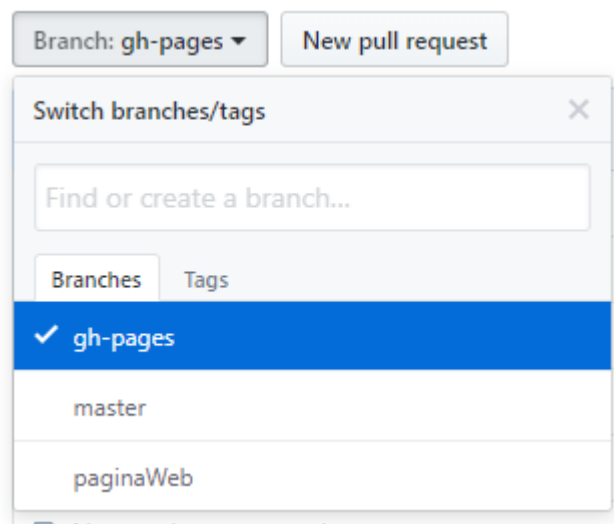
</form>
<script language = "javascript">

function validate(text1,text2,text3,text4)
{
if (text1==text2 && text3==text4)
load('success.htm');
else
{
load('failure.htm');
}
}
function load(url)
{
location.href=url;
}
</script>
<BODY>
</HTML>
```

Por otro lado, intenté poner música a la página web, probando a esconder el reproductor:

```
<EMBED SRC="images/canzone.mp3" AUTOSTART="true" HIDDEN="true" LOOP="true">
```

Por último, GitHub nos permite alojar nuestra web con el extensión github.io. Para ello tuve que crear un nuevo branch llamado gh-pages, luego, en settings del repositorio buscamos GitHub Pages y seleccionamos el branch gh-pages, después en Source se selecciona dicho branch:



GitHub Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

✓ Your site is published at <https://salvabarea.github.io/paginaWeb/>

Source

Your GitHub Pages site is currently being built from the `gh-pages` branch. [Learn more.](#)

gh-pages branch ▾

Save

Theme Chooser

Select a theme to publish your site with a Jekyll theme. [Learn more.](#)

Choose a theme

Una vez hecho esto, github nos habrá proporcionado la dirección donde estará alojada nuestra web. Otra forma de hacerlo es subir el contenido a un dominio gratuito, ya sea mediante ftp o con el uploader (ftp) de la propia web. En mi caso he usado 000webhost, donde ha sido tan fácil cómo ponerle el nombre y subir los archivos a la carpeta pública que proporciona.

Los enlaces son:

- GitHub: <https://salvabarea.github.io/paginaWeb/index.html>
- 000webhost: <https://quickpie.000webhostapp.com/index.html>