

UNIDAD 1 : ACTIVIDAD 3

1.Desarrolla una página web en la que al pulsar un botón se genere un mensaje por consola.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Mensaje por consola</title>
</head>
<body>
  <button id="boton">Generar Mensaje en Consola</button>

  <script>
    // Función que se ejecuta cuando se hace clic en el botón
    function generarMensaje() {
      console.log("Hola, este es un mensaje por consola.");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

2.Diseña una web con tres botones para que al pulsarlos se genere un mensaje de bienvenida en ruso, español e inglés en la misma página.

El mensaje irá en un párrafo (etiqueta).

Se pide que los mensajes tengan un color diferente dependiendo del idioma.

Los mensajes de bienvenida se deberá generar con el método write().

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Tres botones</title>
</head>
<body>
  <button id="botonEspañol" onclick="bienvenidaEspañol()">Español</button>
  <script>
    // Muestra un mensaje de Bienvenida en español
    function bienvenidaEspañol() {
      document.write("<p>Bienvenido</p>");
    }
  </script>
  <button id="botonRuso" onclick="bienvenidaRuso()">Ruso</button>
  <script>
    // Muestra un mensaje de Bienvenida en ruso
    function bienvenidaRuso() {
      document.write("<p>Добро пожаловать</p>");
    }
  </script>
  <button id="botonIngles" onclick="bienvenidaIngles()">Inglés</button>
  <script>
    // Muestra un mensaje de Bienvenida en inglés
    function bienvenidaIngles() {
      document.write("<p>Welcome</p>");
    }
  </script>
</body>
</html>
```