

# Entorno Cliente



# Entorno Cliente

## INDICE

**Descripción..... 3**

**Instrucciones..... 4**

**Capturas..... 5**

**Conclusión..... 7**

# Entorno Cliente

## Descripción

Mi elección de juego para el proyecto es un clásico arcade **SPACE INVADERS**

Se usan **Funciones** , **Arrays** y **Objetos** como se pide en los requisitos.

También se usan métodos de **Canvas** necesarios para crear el espacio y efectos visuales del juego.

El código de Javascript esta completamente documentado en caso de necesitar saber que realiza cada función u objeto.

También tiene un CSS para darle forma visual al HTML.

A continuación describiré como funciona, los objetivos y algunas capturas del juego en funcionamiento.



# Entorno Cliente

## Instrucciones

### Controles

**A** : Moverse a la izquierda

**D** : Moverse a la derecha

**↑** : Disparar

### Objetivos

Elimina a todos los aliens disparandoles.

Cada alíen eliminado te otorga 100 puntos.

Los aliens también pueden disparar y si te alcanza se acaba la partida.

Se empiezan con dos grupos de aliens y se generaran mas hasta llegar a un limite.

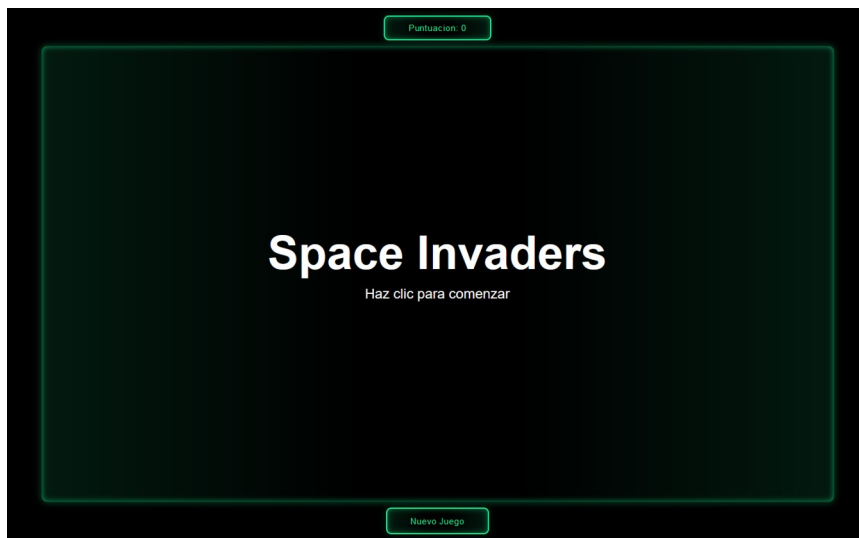
Si todos los aliens son eliminados tras alcanzar el limite de generación de este se gana el juego.

Si tanto como se gana o se pierde se puede iniciar una nueva partida pulsando el botón de **NUEVA PARTIDA**

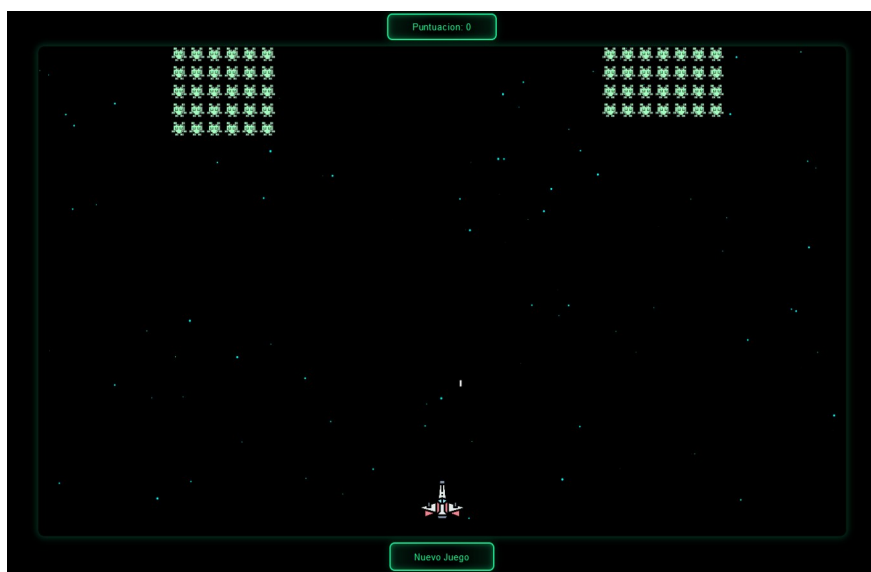
# Entorno Cliente

## Capturas

### Pantalla de Inicio



### Juego



# Entorno Cliente

## Derrota



## Victoria



# Entorno Cliente

## Conclusión

La creación de este juego fue mucho mas esfuerzo del que pensaba en un principio.

El manejo de objetos y arrays es muy extenso pese a ser un juego que a simple vista es muy simple.

A tal nivel que cualquier fallo hace que no funcione o se meta en bucles infinitos causando problemas de rendimiento.

También el tener que trabajar con unos métodos como los de canvas es una dificultad añadida pues hasta ahora no lo había visto.

Aun se pueden añadir muchas mas funciones e utilidades pero en este estado se puede considerar un juego.

