



# PROYECTO INTERFACES

SALVADOR JIMENEZ FERNANDEZ 2ºDAW 2023-2024

---

# 1 — INTRODUCCIÓN

## LA IDEA

---

# INTRODUCCIÓN

LA IDEA



OBJETIVO

Un producto dirigido a la exposición y comercio de materiales y arte 3D



ANÁLISIS

Las paginas de exposición 3D tienden a ser escasas y con poco reconocimiento

---

# 2 — DISEÑO

## ESTILO DE LA PAGINA

---

# DISEÑO

## ● COLORES

Uso del color negro y rojo como principales  
El negro transmiten una imagen moderna  
y  
El rojo pasion y emocion

## ● ESTILOS

La tipografía y textos son simples pero fáciles de leer,  
pues no son el objetivo de principal de nuestra  
pagina sino una fuente de información de este

## ● ELEMENTOS 3D

Los productos se mostraran usando un visualizador de  
elementos 3D

Se ofrece información como usuario, nombre y demas.

---

# 3 — EJEMPLOS

PAGINA EN FUNCIONAMIENTO

---

# EJEMPLOS

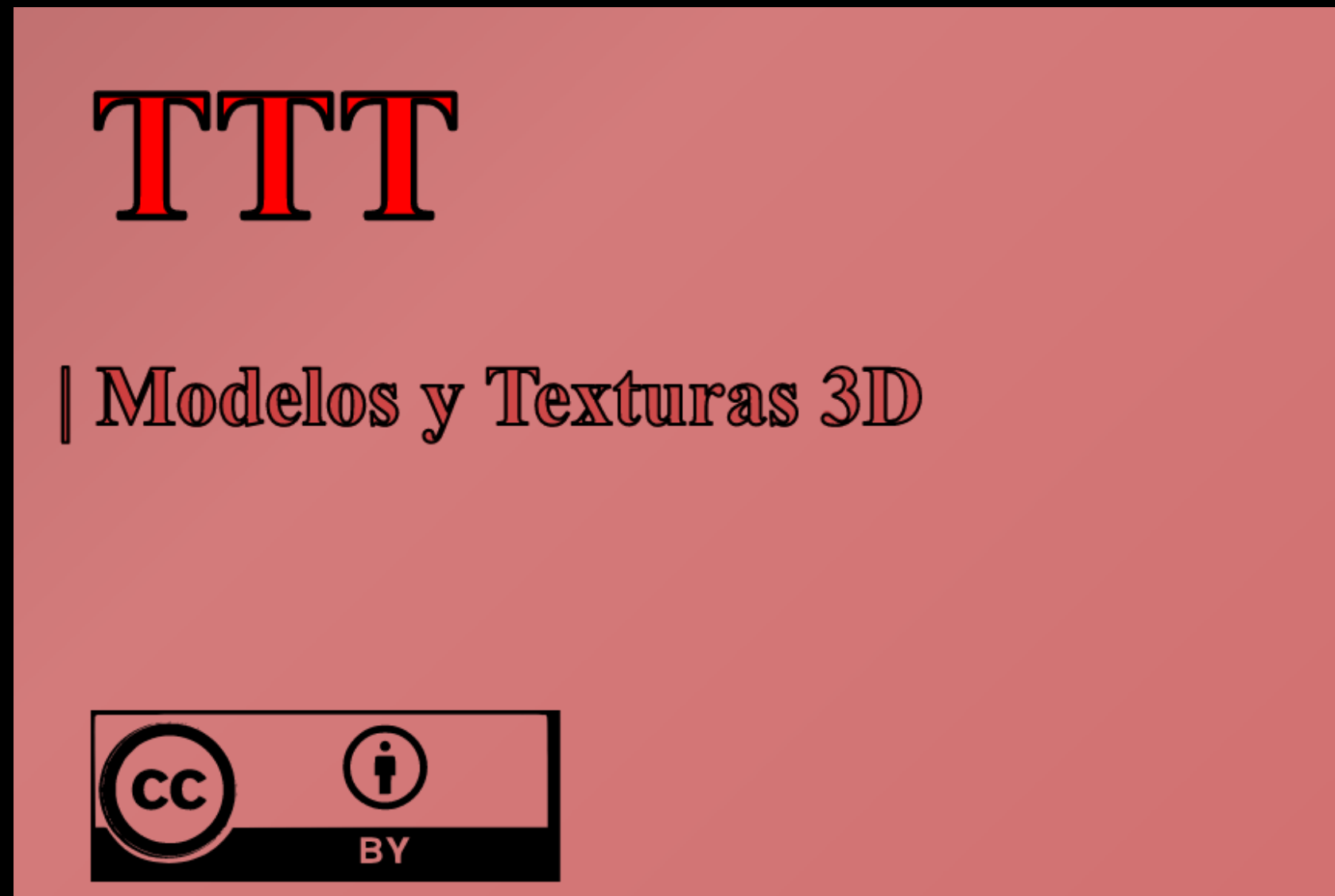
- NAVEGADOR

El usuario podra moverse por la pagina desde este en estos momentos solo posee paginas de ejemplo



- PORTADA

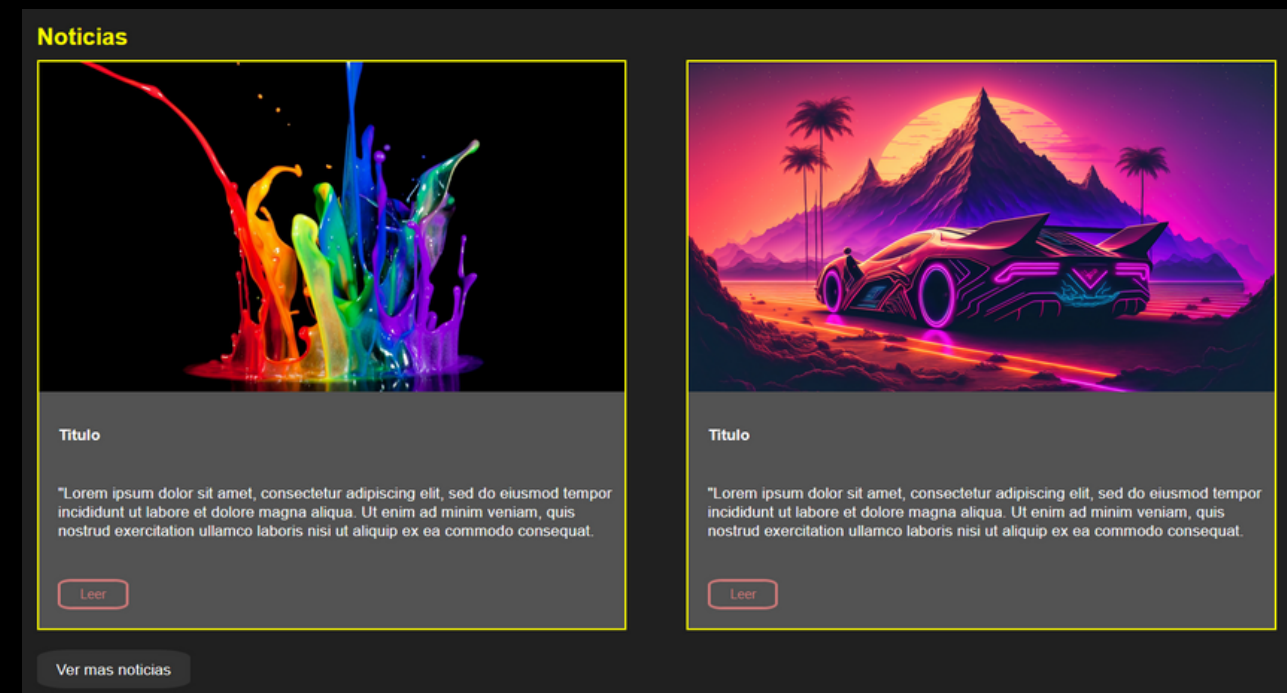
Se puede observar el nombre de la “empresa” y el CC de esta. La portada es una animación hecha por css.



# EJEMPLOS

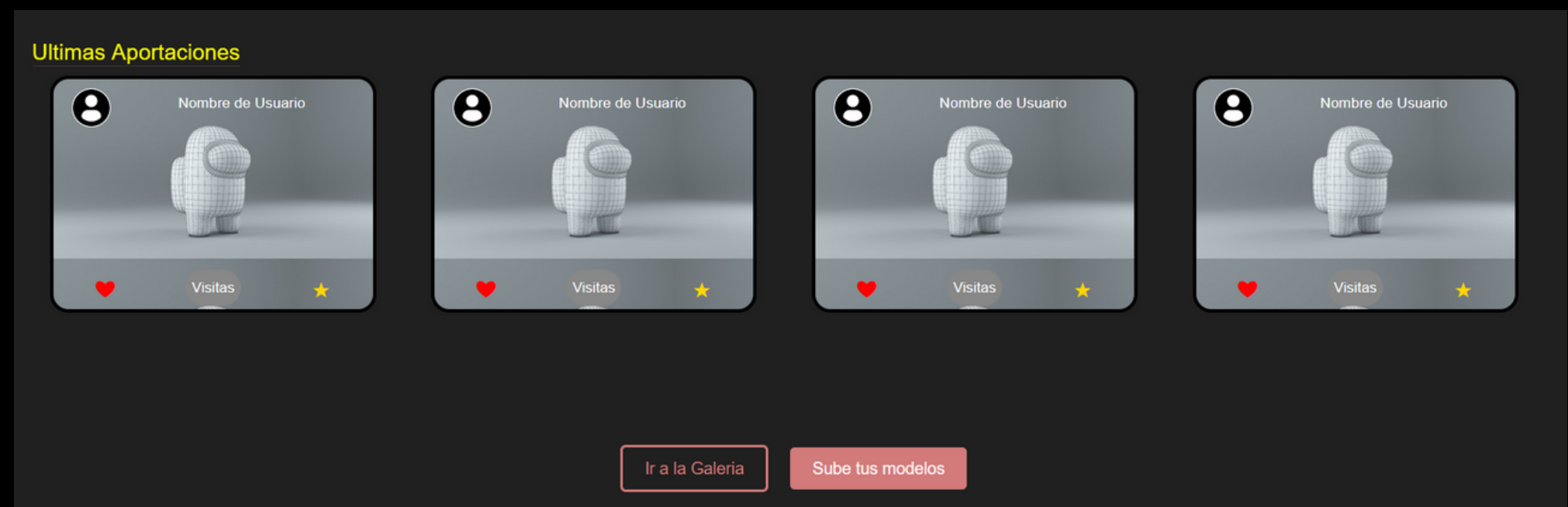
## ● NOTICIAS

Noticias de nuestra empresa, actos y demas.



## ● ULTIMAS APORTACIONES

Aportaciones populares de los usuarios.





# EJEMPLOS

## ● FOOTER

Informacion de contacto



## ● PAGINAS EXISTENTES DEL PROYECTO

En estos momentos existen 4:

Home: La que pertenecen los ejemplos dados

Articulo: Ejemplo de elegir un articulo

Contacto: Información sobre la empresa

Tutoriales: Informacion multimedia para crear tus propias obras

# ARTICULO

## ● IMAGENES DEL ARTICULO

En esta parte se mostrara las imágenes del producto o el modelos 3D en si gracias a un visualizador



## ● INFORMACION DEL ARTICULO

Aquí estará la información del Producto.

Su Autor, nombre del producto, información sobre este y la opcion si existe de comprarlo



# CONTACTO

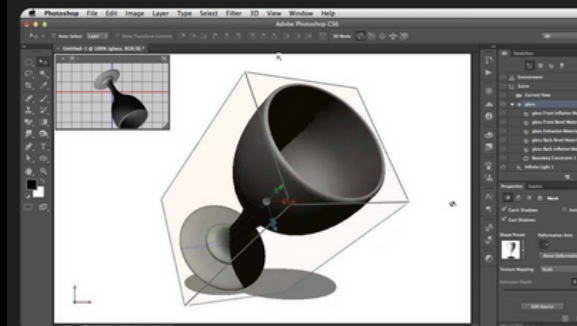
## ● DATOS DE CONTACTO

Se comparte el objetivo de la pagina y que el usuario puede hacer en esta

### | Sobre nosotros : Tres Tecnicas Tridimensionales

Somos una pagina donde los artistas puedan compartir libremente sus proyectos sin necesidad de intermediarios o redes sociales.

Permitiendo asi una exposicion mayor para el artista y un catalogo mayor y mas facil de entender para el cliente.



CREA



COMPARTE



GANA

# TUTORIALES

- ELEMENTOS MULTIMEDIA

Se encuentran videos de guía en la iniciación de la creación de contenido



## Audio Tutorial

▶ ● 0:00 / 0:00 🔊

## Audio Ambiente

▶ ● 0:00 / 2:39 🔊

# Fin de la exposición

---



¿Alguna pregunta?

---