

Back-End:

Classes

Client – que associa um user a informações que achamos importantes ter sobre os nossos clientes.

Photo – que guarda um url de uma fotografía e associa o mesmo a um user.

Trip – que representa uma viagem. Decidimos que as informações que definem uma viagem são o sítio onde a viagem começa (origin), o destino da viagem (destination), a data de partida (departure_date), a data de regresso (return_date), o preço da viagem (price), a nave que irá efetuar a viagem (spaceship), o total de lugares disponíveis (available_seats). Estes últimos 3 atributos são apenas definidos na criação da viagem que apenas pode ser efetuada pelo administrador. Ademais, existe também o atributo número de passageiros, que por sua vez, é apenas definido pelo cliente quando procura viagens disponíveis.

Purchase – que representa uma compra não paga. Esta classe associa uma viagem (trip) e um utilizador. Ademais tem também um atributo preço total (total_price).

Payment_- que representa um pagamento. Esta classe associa um utilizador à sua purchase e guarda o número de cartão de crédito, o nome no qual consta, a data de validade e o CVV do mesmo utilizado para pagar a compra (purchase).

Planet_- que representa o modelo de cada planeta, com os campos do nome, nome em português e descrição, servindo para construir a página de cada planeta, indo buscar então as informações armazenadas na base de dados.

- Views

Register – esta view faz a autenticação do utilizador e associa o mesmo a um novo cliente, guardando todos os dados.

User_login – esta view faz o login do utilizador.

Profile – esta view permite ao utilizador visualizar o seu perfil e coloca a imagem predefinida como fotografia de perfil do utilizador.

EditProfile – esta view permite ao utilizador visualizar o ecrã de edição de perfil.

Logoutview- esta view faz o logout do utilizador.

UploadPhoto— esta view permite ao utilizador alterar a sua foto de perfil para qualquer foto que este tenha no seu dispositivo.

TripManagement– esta view permite ao administrador (superuser) criar viagens.

CatchDataFromIndex- esta view permite transmitir os dados escolhidos no template "index" (escolha de origem e destino) à view do template seguinte (planTrip).

PlanTrip— esta view apanha os dados introduzidos no formulário do template "planTrip" e verifica se existem viagens com esses critérios. Se sim envia os dados que determinam a viagem para a próxima view. Se não lança uma mensagem de erro.

EditUserData – esta view permite que o utilizador altere o email associado à conta.

TripList– esta view mostra ao administrador, e a este apenas, todas as viagens que foram criadas.

UserList- esta view mostra ao administrador, e a este apenas, todos os utilizadores do site.

DeleteTrip— esta view permite ao administrador, e a este apenas, apagar qualquer uma das viagens disponívies.

DeleteUser– esta view permite ao administrador, e a este apenas, apagar qualquer um dos utilizadores do site.

AvailableTrips— esta view lista as viagens disponíveis com os critérios introduzidos pelo utilizador e certifica-se que não aparecem na lista as viagens com um número de lugares disponíveis inferiores ao número de passageiros introduzidos pelo cliente.

Purchase— esta view apanha a viagem que foi escolhida pelo utilizador, diminui a quantidade de lugares disponíveis de acordo com o número de passageiros escolhidos pelo utilizador. Ademais, calcula o preço total da viagem e, finalmente, cria e guarda um objeto purchase com todos estes dados.

TripPurchaseSucessful— esta view limpa as sessions utilizadas até então e lança uma mensagem de sucesso, redirecionando o cliente para a página inicial.

planet- esta view redireciona para a página de cada planeta, recebendo o nome do mesmo nos atributos.

Nota: Ao iniciar sessão com a conta de administrador (nome de utilizador: admin | palavra-passe: admin), o utilizador terá acesso à gestão das viagens e dos clientes, podendo assim criar e/ou eliminar viagens e também eliminar contas de clientes.

Front-End:

- Estilos:

Recurso a bootstrap para definir os estilos das diversas templates.

- HTML:

Todas as páginas derivam do nosso index, mantendo assim uma igual formatação, alterando assim os conteúdos específicos de cada página, com a utilização de blocos, permitindo adaptar cada página às suas características.

JavaScript:

Foram implementadas funções para que o slider dos planetas, presente na página de index e de destinations funcionasse com o efeito apresentado. Existe uma função para centrar cada planeta, apresentar o seguinte e o anterior em segundo plano, e esconder os demais. Isto acontece ao clicar na imagem do próprio planeta, enquanto que ao clicar no nome, redirecionará para uma página específica do próprio planeta.

Fonte:

- Imagens:

Tanto as imagens em formato .png como os modelos 3D de cada planeta foram retirados do Paint3D.

- Texto informativo: https://www.infopedia.pt/apoio/artigos/\$terra-(astronomia) – foram retiradas informações de cada planeta, em cada página do respetivo, no site da Infopédia.