



Entorno CLIENTE

PELLIZZARI, Franco
ARRIBAS, Salvador
PORRAS, Jairo

Repositorio Github:

- <https://github.com/SalvadorEstorch/22-23-Entorno-Cliente>

Distribución de trabajo:

Todos hemos realizado la actividad por separado y hemos escogido los que más nos han gustado para presentarlos.

Requerimientos de la actividad

Requerimiento 1

Se quiere generar una página web completamente por JavaScript, modificando el árbol DOM. La página web solo tendrá un contenedor (DIV) y sobre dicho contenedor y por medio de JavaScript se añadirán elementos a dicho contenedor. La temática de la web se deja libre al alumno. No es necesario usar CSS. Se valorará usar funciones propias de modificación del árbol DOM y no usar innerHTML.

Se añadirá al menos los siguientes elementos HTML a un formulario

- Campos de texto donde poner el DNI, el nombre y los apellidos, la dirección y el teléfono.
- Dos radio button, con 4 opciones a elegir
- Cinco checkbox diferentes
- 2 imágenes
- Un campo select
- Un text area

Se muestran imágenes del resultado final de la web creada con los elementos del requerimiento 1:

Coches disponibles

Solicitud infotmación

Marca	Modelo	Año
Mercedes	Clase C	2020
Seat	León	2022
Citroën	C3	2019
Volkswagen	Polo	2018



Contacto

Nombres

Apellidos

DNI

Seleccione su género:

☐

☐

☐

☐

Seleccione su género:

- ☐ Femenino
- ☐ Masculino
- ☐ No binario
- ☐ Transexual

Telefono
Direccion

Seleccione ciudad:

Bilbao	▼
--------	---

Seleccione tipo de combustible:

- Gasolina ☐ Diesel ☐
- Eléctrico ☐ Hidrógeno ☐

Seleccione marcas favoritas:

- ☐ Mercedes
- ☐ Seat
- ☐ BMW
- ☐ Kia
- ☐ Opel

Mensaje

Enviar



Requerimiento 2

En esta actividad debes desarrollar un formulario completo, sin envío al servidor, que sirva para dar de alta un pedido de una pizza dentro de una web de una pizzería.

Los campos del formulario son los siguientes:

- Nombre
- Dirección
- Teléfono
- Email

- Un radio button con el tamaño de la pizza, pudiendo ser pequeña, mediana o grande
- 4 Checkbox con los diferentes ingredientes de la pizza
- Un botón de procesar el pedido

Todos los campos tienen que estar rellenos de tipo texto deben de estar rellenos para que sean válidos, además debe de elegir obligatoriamente un tamaño de la pizza y al menos un ingrediente para ella.

Al pulsar el botón de procesar el pedido, se mostrará el precio total del pedido calculándolo en base a los siguientes parámetros:

- 5€ para la pizza pequeña
- 10€ para la pizza mediana
- 15€ para la pizza grande
- Cada ingrediente elegido tendrá un valor de 1€

Creación de Index.html

Creación de Index.html enlazando el archivo .js para poder ejecutar la actividad. Enlazamos con el CSS y con el JS.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
8      <title>Requerimiento 1</title>
9  </head>
10 <body>
11
12     <div id="contenedorPrincipal">
13
14     </div>
15
16     <script src="index.js"></script>
17
18 </body>
19 </html>

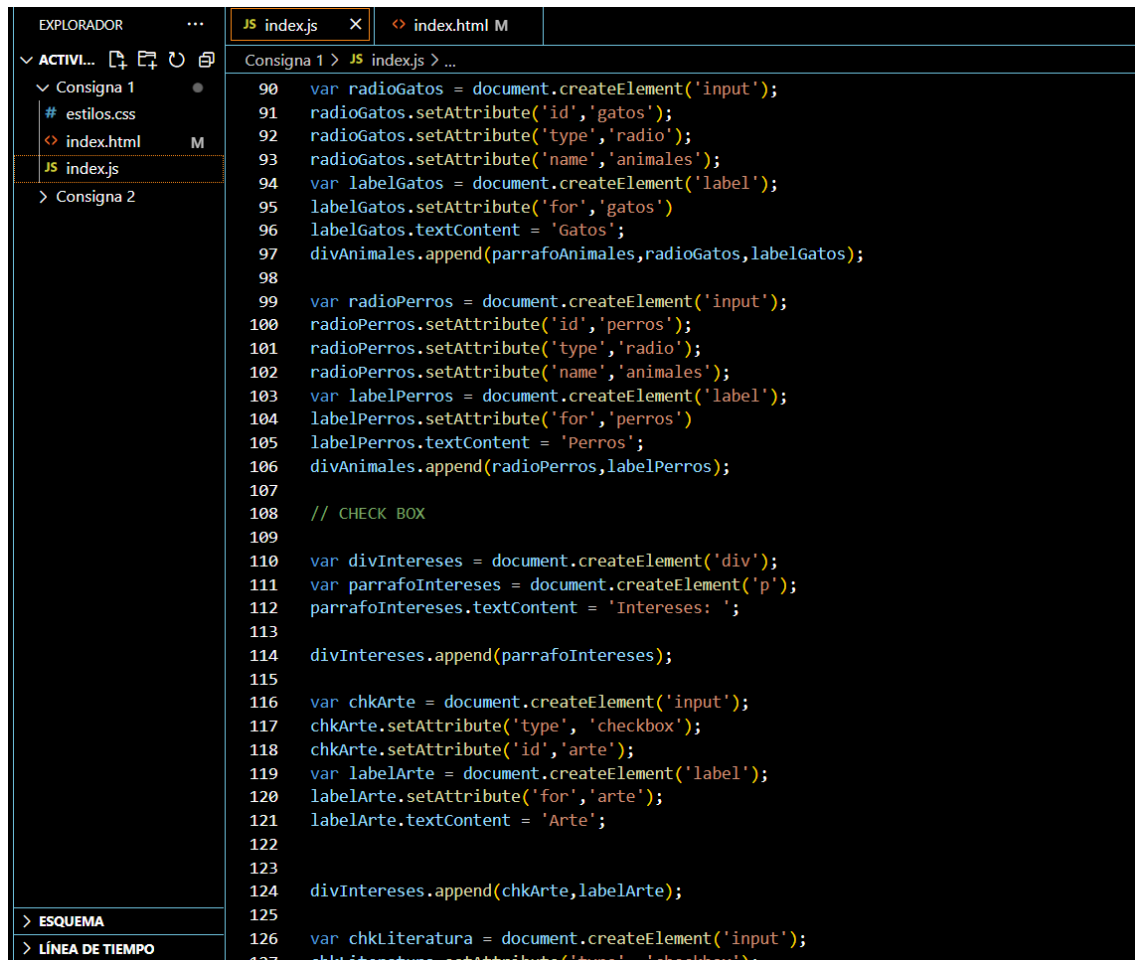
```

Creación de Js

EXPLORADOR	JS index.js X	index.html M
ACTIVIDAD1	Consigna 1 > JS index.js > ...	
Consigna 1	You, hace 23 minutos 1 author (You)	
# estilos.css	1 // CAPTURE EL CONTENEDOR PRINCIPAL EN UNA VARIABLE	
index.html M	2 var contenedorPrincipal = document.getElementById('contenedorPrincipal');	
JS index.js	3 // CREACION DEL FORMULARIO	
> Consigna 2	4 var formulario = document.createElement('form');	
	5	
	6 // CREACION DE LOS DISTINTOS INPUTS (5)	
	7 var divNombre = document.createElement('div');	
	8 var labelNombre = document.createElement('label');	
	9 labelNombre.setAttribute('for', 'nombre')	
	10 labelNombre.textContent = 'Nombre: ';	
	11 var inputNombre = document.createElement('input');	
	12 inputNombre.setAttribute('id', 'nombre');	
	13 inputNombre.setAttribute('type', 'text');	
	14 inputNombre.setAttribute('placeholder', 'Ingresa su nombre');	
	15 divNombre.append(labelNombre, inputNombre);	
	16	
	17	
	18	
	19 var divApellidos = document.createElement('div');	
	20 var labelApellidos = document.createElement('label');	
	21 labelApellidos.setAttribute('for', 'apellidos')	
	22 labelApellidos.textContent = 'Apellidos: ';	
	23 var inputApellidos = document.createElement('input');	
	24 inputApellidos.setAttribute('id', 'apellidos');	
	25 inputApellidos.setAttribute('type', 'text');	
	26 inputApellidos.setAttribute('placeholder', 'Ingresa sus apellidos');	
	27 divApellidos.append(labelApellidos, inputApellidos);	
	28	
	29 var divDni = document.createElement('div');	
	30 var labelDni = document.createElement('label');	
	31 labelDni.setAttribute('for', 'dni')	
	32 labelDni.textContent = 'DNI: ';	
	33 var inputDni = document.createElement('input');	
	34 inputDni.setAttribute('id', 'dni');	
	35 inputDni.setAttribute('type', 'text');	
	36 inputDni.setAttribute('placeholder', 'Ingresa su DNI');	
	37 divDni.append(labelDni, inputDni);	
> ESQUEMA		
> LÍNEA DE TIEMPO		

Empezamos creando en el archivo JS el formulario. Para eso, inicialmente creamos el contenedor principal y luego lo capturamos a través del método “getElementById”). Luego hacemos lo mismo con los inputs, le añadimos los atributos a través de “.setAttribute”. Finalmente los añadimos al div con la función “.append”

En esta forma de declarar el código para su creación vamos primero por la asignación en el documento, creamos las etiquetas correspondientes, introducimos los atributos en las etiquetas y los metemos dentro del contenedor del documento. Repetiremos tantas veces como sea necesario para conseguir nuestro código.



The screenshot shows a code editor with a dark theme. On the left, the 'EXPLORADOR' (Explorer) sidebar is visible, showing a project structure with 'Consigna 1' and 'Consigna 2'. The main editor area displays JavaScript code for creating form elements. The code is as follows:

```
90 var radioGatos = document.createElement('input');
91 radioGatos.setAttribute('id','gatos');
92 radioGatos.setAttribute('type','radio');
93 radioGatos.setAttribute('name','animales');
94 var labelGatos = document.createElement('label');
95 labelGatos.setAttribute('for','gatos')
96 labelGatos.textContent = 'Gatos';
97 divAnimales.append(parrafoAnimales,radioGatos,labelGatos);
98
99 var radioPerros = document.createElement('input');
100 radioPerros.setAttribute('id','perros');
101 radioPerros.setAttribute('type','radio');
102 radioPerros.setAttribute('name','animales');
103 var labelPerros = document.createElement('label');
104 labelPerros.setAttribute('for','perros')
105 labelPerros.textContent = 'Perros';
106 divAnimales.append(radioPerros,labelPerros);
107
108 // CHECK BOX
109
110 var divIntereses = document.createElement('div');
111 var parrafoIntereses = document.createElement('p');
112 parrafoIntereses.textContent = 'Intereses: ';
113
114 divIntereses.append(parrafoIntereses);
115
116 var chkArte = document.createElement('input');
117 chkArte.setAttribute('type','checkbox');
118 chkArte.setAttribute('id','arte');
119 var labelArte = document.createElement('label');
120 labelArte.setAttribute('for','arte');
121 labelArte.textContent = 'Arte';
122
123
124 divIntereses.append(chkArte,labelArte);
125
126 var chkLiteratura = document.createElement('input');
127 chkLiteratura.setAttribute('type','checkbox');
```

Una vez hecho estos pasos con todos los divs e inputs para cada uno de los elementos del formulario, agregamos los inputs a dicho formulario. También lo haremos a través del método `append` y hacemos lo mismo con el formulario para adentrarlo al contenedor principal.

```

// TEXTAREA
var divTextarea = document.createElement('div');
var labelConsulta = document.createElement('label');
labelConsulta.textContent = 'Consulta: ';
labelConsulta.setAttribute('for','consulta');
var consulta = document.createElement('textarea');
consulta.setAttribute('id','consulta');

divTextarea.append(labelConsulta,consulta);

// AGREGANDO LOS INPUTS DENTRO DEL FORMULARIO
formulario.append(divNombre);
formulario.append(divApellidos);
formulario.append(divDni);
formulario.append(divDireccion);
formulario.append(divTelefono);
formulario.append(divGenero);
formulario.append(divAnimales);
formulario.append(divIntereses);
formulario.append(divSelect);
formulario.append(divTextarea);

// AÑADO EL FORMULARIO DENTRO DEL CONTENEDOR PRINCIPAL
contenedorPrincipal.append(formulario);

console.log(formulario);

```

Organización en contenedores

A la hora de organizar todas las partes se han creado contenedores div, dando un mayor control a la hora de aplicar los estilos y organizar la colocación de los elementos mediante CSS:

