



Entorno CLIENTE

PELLIZZARI, Franco

ARRIBAS, Salvador

PORRAS, Jairo

AE-3. Angular

<https://github.com/SalvadorEstorch/22-23-Entorno-Cliente>

Distribución de trabajo:

Todos hemos realizado la actividad por separado y hemos escogido los que más nos han gustado para presentarlos.

Requerimientos de la actividad

Requerimiento 1

Se pide realizar una aplicación en Angular que muestre un listado-detalle de Videojuegos.

Los videojuegos tendrán un identificador, un título, una compañía, una imagen y una valoración media.

La web mostrará una página con nuestro nombre de usuario y el listado de videojuegos (tendremos algunos videojuegos ya dados de alta), pero solo se mostrará en el listado el identificador, el título y la valoración media.

AE-3. Angular

Listado	Contacto	Sobre nosotros	Cerrar Sesión
-------------------------	--------------------------	--------------------------------	-------------------------------

Identificador	Título	Valoracion
---------------	--------	------------

1	Minecraft	4.5	Detalle
8	Fortnite	4.5	Detalle

Para pasar los datos del componente listado-videojuegos al componente detalle-videojuego. Usamos PathParam. Lo ideal quizá habría sido pasar por PathParam sólo el Id y buscar el objeto que venga de un JSON, o algo así.

También intentamos pasar directamente el objeto cómo un parámetro, pero no nos dejaba. Finalmente, por cuestiones de tiempo lo hemos dejado así.

Algo que notamos al trabajar con los atributos es que las “ñ” dan problemas. Por eso hemos tenido que sustituirlas por “n”.

No sabemos si habrá otra solución mejor.

Si pulsamos en un videojuego, nos llevará a su detalle, el cual podremos ver todos los atributos del videojuego. Esta página tendrá también un botón para volver.

AE-3. Angular

Listado	Contacto	Sobre nosotros	Cerrar Sesión
-------------------------	--------------------------	--------------------------------	-------------------------------



Detalles del juego:

Identificador: 1

Título: Minecraft

Compañía: Mojang Studios

Valoración: 4.5

Atrás

La página web tendrá también una página que muestre los datos para contactarnos y otra página que hable sobre nosotros. A estas páginas accederemos mediante un menú de navegación (también en este menú tendremos el listado de videojuegos).

AE-3. Angular

Listado	Contacto	Sobre nosotros	Cerrar Sesión
-------------------------	--------------------------	--------------------------------	-------------------------------

Contacto

¡Puedes contactarnos por LinkedIn!

- [Salvador](#)
- [Franco](#)
- [Jairo](#)

AE-3. Angular

Listado	Contacto	Sobre nosotros	Cerrar Sesión
-------------------------	--------------------------	--------------------------------	-------------------------------

Sobre nosotros

Este grupo está formado por:

Salvador Arribas - Franco Pellizzarri - Jairo Porras

Este es nuestro repositorio de GitHub: [Entorno Cliente 22-23](#)

Se valorarán los estilos en la aplicación, aplicar “routing” y comunicación entre componentes.

Requerimiento 2

Para entrar en la página deberemos de estar registrados, se mostrará una página de “login” al principio donde deberemos de poner nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña. La aplicación tendrá algunos usuarios por defecto.

AE-3. Angular

Login

Usuario

Contraseña

Chuleta 🤪 ;Shhhhh!

Usuario Contraseña

Pepe 1234

Juan 6789

Hemos añadido una pequeña chuleta para facilitar la corrección. Simplemente una lista con la directiva *ngFor para mostrar la lista de usuarios.

Los input están conectados via Two Way Binding a unos atributos públicos del componente para facilitar la validación. ¡No hace falta pasarselos por parámetros, es una gozada!

En caso de que no podamos entrar en la página, se nos mostrará otra vez la página de “login” diciendo que no hemos podido acceder.

AE-3. Angular

Login

Usuario

Contraseña

Usuario o contraseña incorrectos

Chuleta 🤪 ¡Shhhhh!

Usuario	Contraseña
---------	------------

Pepe	1234
------	------

Juan	6789
------	------

El mismo método que realiza la validación mostrará ese mensaje de error si el usuario o la contraseña no se encuentran en nuestra lista.