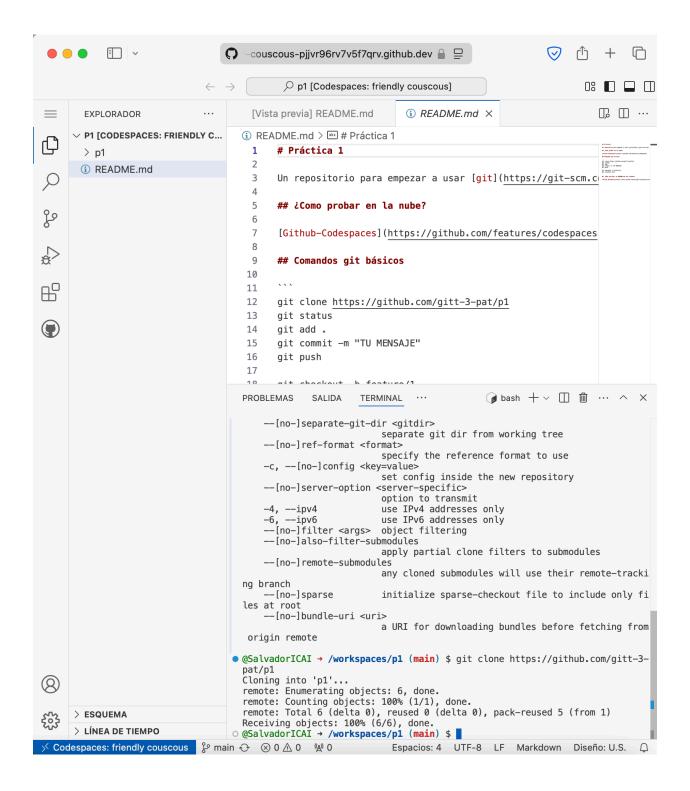
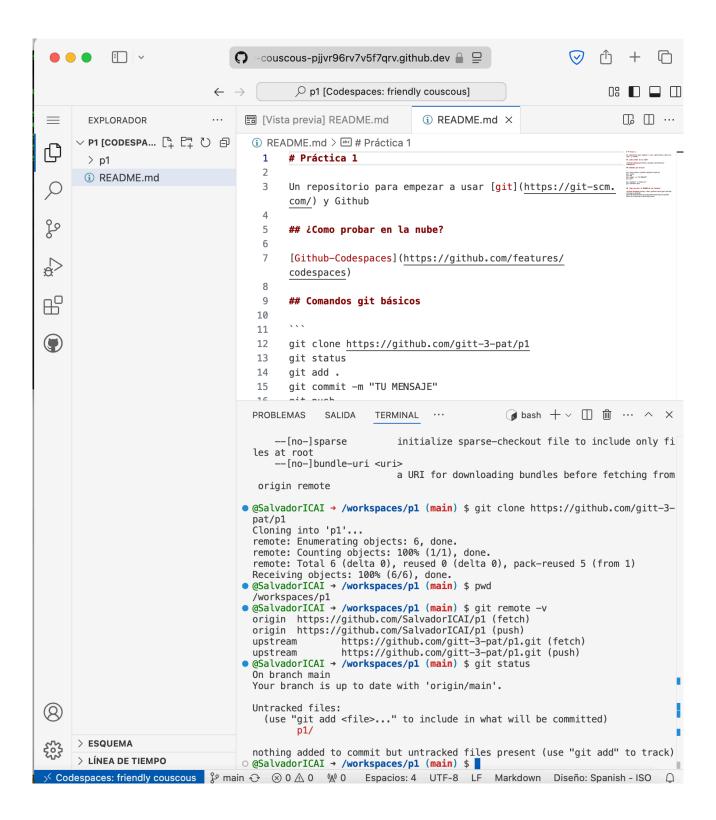
COMANDOS

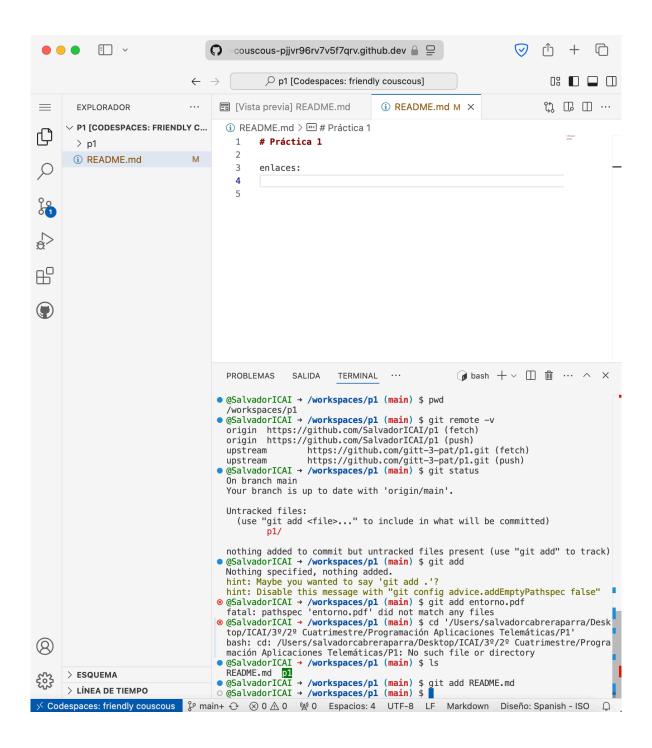
git clone —> este comando es necesario realizarlo la primera vez que descargas un proyecto en el que aún no habías trabajado. En este caso, como se está trabajando en el entorno del codespace, no existe una copia en el directorio local ni tampoco en el remoto, solo en el virtual de codespace.



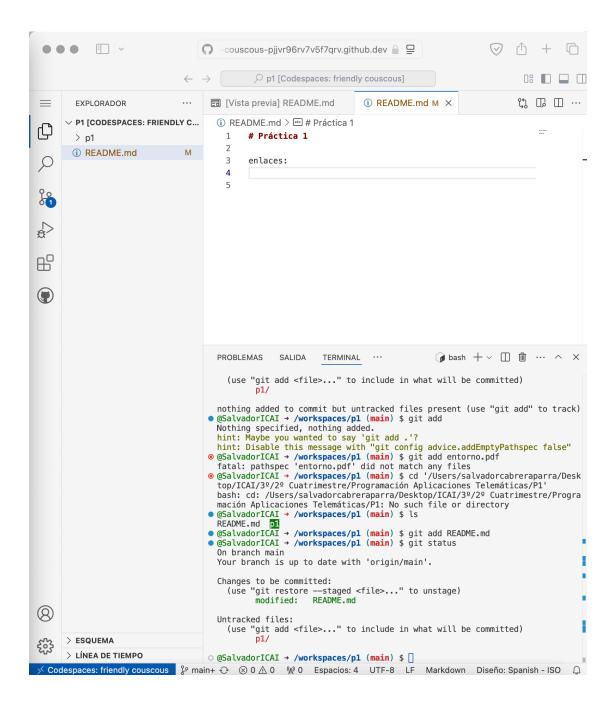
git status -> este comando indica en qué rama de desarrollo estás así como los archivos que serán subidos. No aparece nada porque no hay ningún archivo en la "staging area".



git add —> Con este comando lo que se hace es decir que archivo con cambios quieres subir. En este caso, se ha modificado el archivo README.md

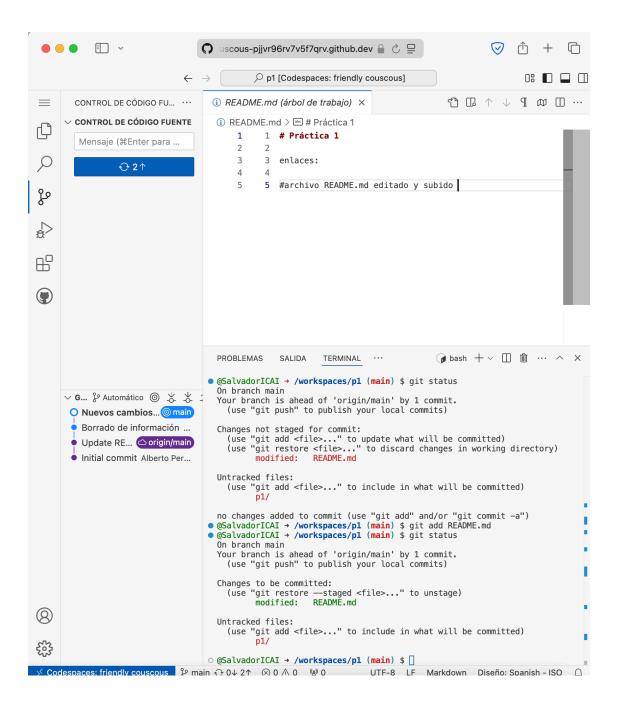


Se ha vuelto a ejecutar el comando git status para verificar que se ha ejecutado el comando add y que ahora aparece como archivo que tiene que ser subido al repositorio:



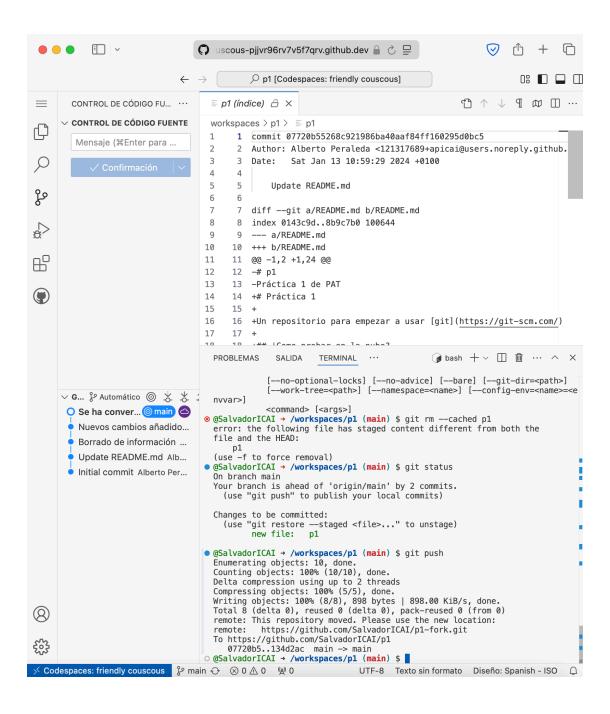
En esta imagen se observa que el comando se había ejecutado correctamente y que el archivo README.md editado se encuentra la "staging area", antes de ser subido al repositorio online.

git commit -> Este comando se utiliza una vez que ya están los archivos en el estado para ser subidos al repositorio para que estos, finalmente sean guardados de forma permanente.



Ya se ha hecho una "foto" de cómo se van a guardar los archivos en el repositorio, queda subir esos cambios para que se efectúen.

git push —> Con este comando se suben los cambios realizados ,en te caso en el entorno del codespace, al repositorio, por lo que se deberían de poder observar desde la página de gitHub.



git checkout —> Entre los distintos usos que tiene este comando, destaca la función de poder cambiar a otra rama de desarrollo o incluso crear una y posteriormente cambiar el directorio.

