

Memoria Autómatas y Lenguajes

Salvador Martín, Blanca Mercado

En el algoritmo de minimiza hemos usado las estructuras auxiliares para crear los nuevos estados y transiciones ya usadas en la practica de transforma.

Al inicio de minimiza pasamos una vez el algoritmo de transforma ya que este elimina los estados inútiles.

En el algoritmo usamos una matriz que corresponde a la matriz de estados distinguibles explicada en las diapositivas, de esta matriz solo usamos la matriz superior ya que es simétrica.

Con esta matriz rellenándola de estados distinguibles hasta que en alguna iteración no se cambie ningún estado lo que nos indicara que ha finalizado la generación de la matriz final.

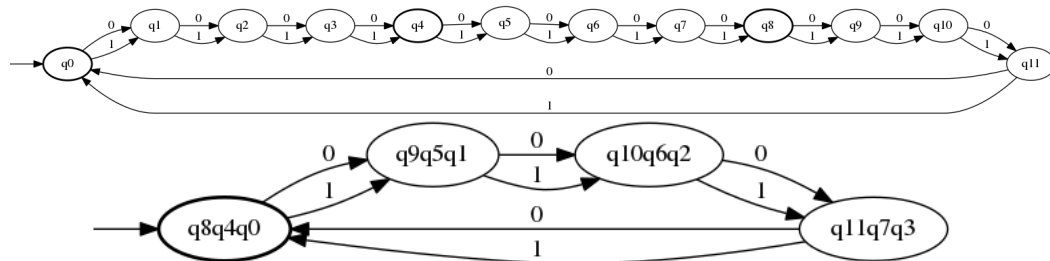
Como ya tenemos generada la matriz, sacamos los estados finales de esta almacenándola en nuestro array de estados auxiliar. Con estos estados vamos comprobando a dónde transiciona con cada símbolo y guardándolo en el array de transiciones auxiliar.

Para finalizar metemos los símbolos, los estados y las transiciones en el nuevo autómata mínimo.

El código de las pruebas esta en el fichero pr_afnd.c, solo esta para ejecutar el primer autómata los demás están comentados, solo hay que cambiar los comentarios.

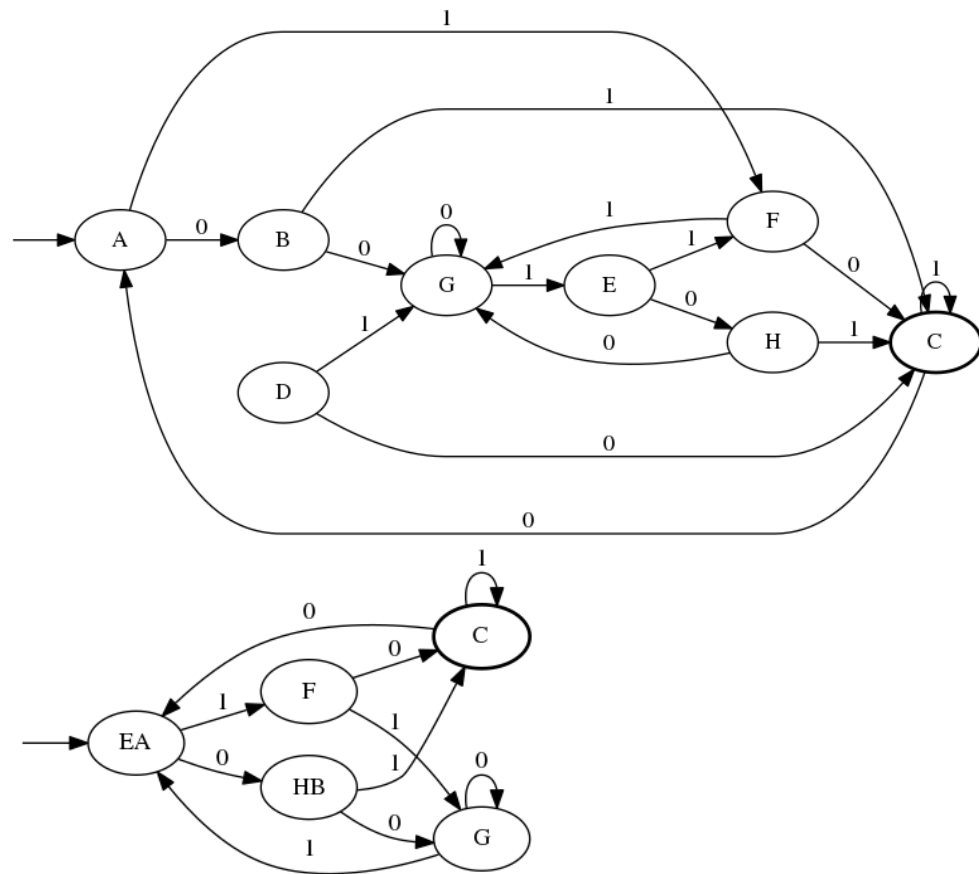
Prueba 1:

Autómata del enunciado:



Prueba 2:

Autómata de las diapositivas:



Prueba 3:

Uno de internet

