

Unidad IV: Interfaz gráfica de usuario básica

Lic. Ronaldo Armando Canizales Turcios

Departamento de Electrónica e Informática, UCA

Ciclo virtual 01-2021

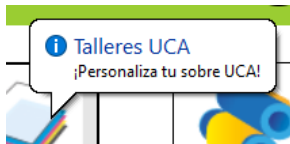
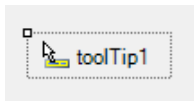
Agenda

1 Otros controles útiles

- ToolTip
- StatusStrip
- Multiline TextBox
- Timer
- ProgressBar
- MenuStrip

2 Ejemplo: Talleres gráficos UCA

1.1 Otros controles útiles: ToolTip



Información sobre herramientas

Prefijo: `ttpNombre`.

Permite mostrar un pequeño mensaje cuando el usuario coloca su puntero encima de un control.

Propiedades comunes: `Name`, `ToolTipTitle`, `ToolTipIcon` e `IsBallon`.

Evento más utilizado: `SetToolTip` (usado en el `Form Load`).

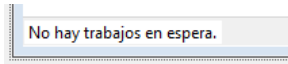
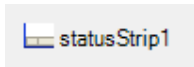
1.2 Otros controles útiles: StatusStrip

Tira de estado

Prefijo: `sspNombre`.

Permite contener algunos controles en la parte inferior de un formulario, se utiliza para mostrar información de una forma resumida (contadores, nombre del usuario que actualmente tiene su sesión activa, etc).

Propiedades comunes: `Name`, `BackColor` y `RightToLeft`.



1.3 Otros controles útiles: Multiline TextBox

Caja de texto multilinea

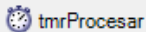
De forma natural (sin tener que utilizar otros controles en conjunto) las etiquetas (label) no soportan barras verticales para realizar scroll en el caso de que sea necesario. Así que este comportamiento se puede emular con un TextBox.

Propiedades a cambiar: ScrollBars, Multiline y ReadOnly.

Nótese que en este caso es necesario utilizar `Environment.NewLine` para hacer saltos de línea.



1.4 Otros controles útiles: Timer



Cronómetro

Prefijo: `tmrNombre`.

Permite ejecutar alguna acción cada determinada cantidad de milisegundos.

Propiedades comunes: `Name`, `Enabled` e `Interval`.
Evento más utilizado: `Tick` o `Elapsed`.

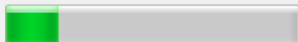
1.5 Otros controles útiles: ProgressBar

Barra de progreso

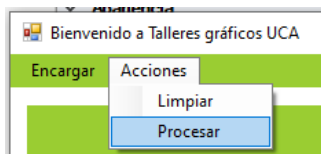
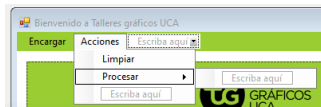
Prefijo: prbNombre.

Muestra al usuario un "progreso", le da la sensación de que se está realizando algún proceso (no necesariamente, su uso puede ser meramente estético).

Propiedades comunes: Name, Value, Minimum y Maximum.



1.6 Otros controles útiles: MenuStrip

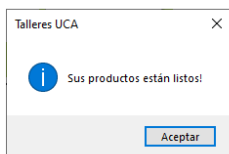
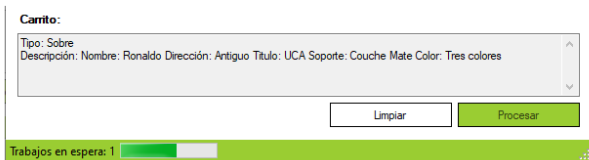
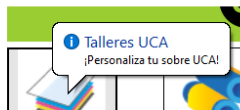
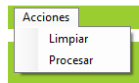
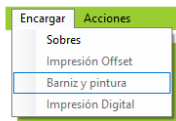


Tira de menú

Prefijo: mspNombre.

Permite crear un menú con tantas secciones y subsecciones como se desee. Se pueden reutilizar los eventos Clic (entre otros) para facilitar la vida la usuario.

Propiedades comunes: Name, BackColor y RightToLeft.



Unidad IV: Interfaz gráfica de usuario básica

Lic. Ronaldo Armando Canizales Turcios

Departamento de Electrónica e Informática, UCA

Ciclo virtual 01-2021