

Unidad VI: Programación orientada a objetos avanzada - Patrones de diseño

Lic. Ronaldo Armando Canizales Turcios

Departamento de Electrónica e Informática, UCA

Ciclo virtual 01-2021

1. Anuncios

- **Clanes:** Hemos comenzado la Meta III, la recta final de la materia. El enlace para las inscripciones para los clanes de esta última Meta ya se encuentra en el Moodle, favor registrarse lo antes posible.
- **Proyecto:** En miras de fusionar el proyecto de la materia junto con Bases de datos de la mano del Maestro Varela, una vez registrado su clan inscribirse en la Hoja Excel anexa (solo aquellos clanes que NO estén llevando bases de datos).



1. Anuncios

- **Notas:** El día de hoy se actualizará el SRN con las revisiones que se tienen pendientes, las notas de las prácticas de laboratorio y también los exámenes parciales diferidos de la Meta I.
- **Clases asíncronas:** Tengo la alegría de comentarles que actualmente me encuentro aplicando a una beca internacional, lamentablemente eso me imposibilitará impartir sesiones de clase en vivo durante la presente semana. Las disculpas del caso.

Patrones de diseño

Nicolás Arrioja Landa Cosio

Video 1: Introducción a los Patrones



Duración: 13 minutos.

Video 2: Patrón “Estrategia”



Duración: 19 minutos.

Unidad VI: Programación orientada a objetos avanzada - Patrones de diseño

Lic. Ronaldo Armando Canizales Turcios

Departamento de Electrónica e Informática, UCA

Ciclo virtual 01-2021