```
          ┌──────────┐                                    ┌─────────────────────────┐
          │  Client  │ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ─ ▶ │        Singleton        │
          │  (main)  │                                    ├─────────────────────────┤
          └──────────┘                                    │ + getIstance()          │
                                                          └─────────────────────────┘
```

```java
public class Client {
    public static void main(String[] args) {
        Singleton instance1 = Singleton.getInstance();
        Singleton instance2 = Singleton.getInstance();

        if(instance1 == instance2) // Sempre vera
            System.out.println("instance1 == instance2");
        else
            System.out.println("instance1 != instance2");
    }
}
```

```java
public class Singleton {
// L'unica istanza possibile dell'oggetto.
    private static Singleton instance;
// Costruttore privato.
    private Singleton() {}
// Ritorna l'unica istanza dell'oggetto.
    public static Singleton getInstance() {
        if(instance == null)
            instance = new Singleton();
        return instance;
    }
}
```