

## Esercizio 2

Realizzare un'implementazione con Swing dell'interfaccia Applicazione mostrata a lato.

L'applicazione gestisce un database di nome `Studenti` con una sola tabella `STUDENTE` (`MATRICOLA INT GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY, COGNOME VARCHAR(50), NOME VARCHAR(50)`).

Il metodo `pannelloStudenti()` viene chiamato dal programma principale e mostra il primo studente nella tabella. Mediante i bottoni `Avanti` e `Indietro` è possibile spostarsi nella tabella degli studenti.

Il metodo `pannelloStudenti()` richiama `salva()` in caso l'utente preme `Salva`, mentre richiama `esci()` in caso l'utente preme `Esci`.

Il metodo `salva()` modifica il record nel database e, se non ha successo (restituisce `false`), viene mostrato un avviso all'utente.

Il metodo `esci()` termina il programma.

```
package it.unipr.informatica.esercizio2;

public interface Applicazione {
    public void pannelloStudenti();

    public boolean salva(
        int matricola,
        String cognome,
        String nome
    );

    public void esci();
}
```

### Note

1. I bottoni `Avanti` e `Indietro` non sono attivi nel caso, rispettivamente, dell'ultimo e del primo record.

Sistema di Gestione Studenti	
	<div>Indietro      Avanti</div>
Matricola	<input type="text"/>
Cognome	<input type="text"/>
Nome	<input type="text"/>
	<div>Salva      Esci</div>

### Estensioni

1. Gestire lo stato di abilitazione dei bottoni `Salva`, `Avanti` e `Indietro`.