### **Procedimento:**

- Creo il DB con il terminale.
- Creo l'interfaccia "Applicazione" come indicato dall'esercizio.
- Creo la classe "Esame1" che è il main.
- Creo la classe "ApplicazioneSwing" che sarà l'implementazione di "Applicazione".
- Creo la classe "utente" che mi rappresenta l'oggetto con cui si dovrà lavorare (nome, password).
- Dato che dovrò comunicare con il DB creo l'interfaccia "Modello" implementata dalla classe "DatabaseManager".

### Scrittura codice:

- Ora che ho le classi, inizio scrivendo il codice di "Utente" (dato che è semplice, con setter e getter che si possono generare in automatico e il costruttore).
- Scrivo il codice dell"ApplicazioneSwing" creando l'interfaccia base (bottoni, campi di testo, etc senza listener) così ho qualcosa da eseguire/vedere e da (eventualmente) sistemare prima di proseguire. (ovviamente dovrò anche creare un oggetto di classe "ApplicazioneSwing" in "Esame1", il quale usando "pannelloLogin()" aprirà la finestra dell'applicazione).
- Creo i vari listener che svolgano le funzioni indicate dal testo dell'esercizio. Creo tutti i listener completi tranne quelli riguardanti le lingue e "valida()" il quale deve accedere al DB per controllare la presenza dell'utente.
- Vado quindi a creare il metodo "cercaUtente" nell'interfaccia "Modello" ed ad implementarlo nella classe "DatabaseManager".
- Completo il metodo "valida()" che avevo lasciato in sospeso.

Punti 4 e 5 - lingue (potrebbe non essere svolto nel modo migliore):

- Creo la comboBox e il rispettivo listener con "Italiano" e "English".
- Per aggiungere la nuova lingua mi basta:

Aggiungere all'elenco della comboBox, il "Klingon"

Aggiungere al file "configurazione" le traduzioni.

Niente di più; fine.

### **ECLIPSE:**

esame1

Esame1.java

esame1.database

DatabaseManager.java

esame1.modello

Modello.java

Utente.java

esame1.swing

ApplicazioneSwing.java

esame1.vista

Applicazione.java

configurazione.properties

## Utente.java

```
package esame1.modello;
public class Utente {
     String nome;
     String password;
     public Utente(String nome, String password) {
        this.nome = nome;
        this.password = password;
     }
     public String getNome() {
        return nome;
     public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
     public String getPassword() {
        return password;
     public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
}
                                           Esame1.java
package esame1;
import esame1.swing.ApplicazioneSwing;
public class Esame1 {
     public static void main(String[] args) {
        ApplicazioneSwing applicazione = new ApplicazioneSwing();
        applicazione.pannelloLogin();
}
                                         Applicazione.java
package esame1.vista;
public interface Applicazione {
  public void pannelloLogin();
  public boolean valida(
        String nome,
        String password );
  public void esci();
```

## ApplicazioneSwing.java

```
package esame1.swing;
import java.awt.BorderLayout:
public class Applicazione Swing implements Applicazione {
     int conta = 0:
     @Override
     public void pannelloLogin() {
        try {
        // PRINCIPALE
        JPanel pan principale = new JPanel();
        pan principale.setLayout(new BorderLayout());
        // BASSO
        JPanel pan basso = new JPanel();
        pan principale.add(pan basso,BorderLayout.SOUTH);
        // Bottone Ok
        JButton ok = new JButton();
        ok.setText("OK");
        pan basso.add(ok,BorderLayout.WEST);
        ok.setEnabled(false);
        // Bottone Annulla
        JButton annulla = new JButton();
        annulla.setText("Annulla");
        pan basso.add(annulla,BorderLayout.EAST);
        // CENTRO
        JPanel pan centro = new JPanel();
        pan centro.setLayout(new GridLayout(1, 2));
        pan_principale.add(pan_centro,BorderLayout.CENTER);
        // Logo
        ImageIcon logo = new ImageIcon("res/Logo.jpg");
        Image scaledImage = logo.getImage().getScaledInstance(130,130,Image.SCALE DEFAULT);
        logo.setImage(scaledImage);
        JLabel img = new JLabel(logo);
        pan centro.add(img, 0);
        //CENTRO - DESTRA
        JPanel pan destra = new JPanel();
        pan destra.setLayout(new GridLayout(5,1));
        pan_centro.add(pan destra,1);
        //Campi di testo
        JLabel nomeLbl = new JLabel("Nome utente");
        JTextField nomeTxt = new JTextField();
        JLabel passwordLbl = new JLabel("Parola chiave");
        JTextField passwordTxt = new JTextField();
```

```
pan destra.add(nomeLbl,0);
pan destra.add(nomeTxt,1);
pan destra.add(passwordLbl,2);
pan destra.add(passwordTxt,3);
// ComboBox
String[] linguaLista = new String[] {"Italiano", "English", "Klingon"};
JComboBox<String> linguaCombo = new JComboBox<String>(linguaLista);
pan principale.add(linguaCombo,BorderLayout.NORTH);
// FINESTRA
JFrame finestra = new JFrame();
finestra.setTitle("Entra nel sistema");
finestra.setLocation(0, 0);
finestra.setSize(400, 240);
finestra.add(pan principale,BorderLayout.NORTH);
finestra.setVisible(true);
// LISTENER
// Ok (valida)
ok.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     valida(nomeTxt.getText(), passwordTxt.getText());
});
// Annulla (esci)
annulla.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     esci();
});
// Nome (disattiva bottone Ok)
nomeTxt.addKeyListener(new KeyListener() {
   @Override
   public void keyTyped(KeyEvent e) {
     //Vuoto
   @Override
   public void keyReleased(KeyEvent e) {
     abilitaBottoneOk(ok, nomeTxt, passwordTxt);
   @Override
   public void keyPressed(KeyEvent e) {
     //Vuoto
});
```

```
// Password (disattiva bottone Ok)
passwordTxt.addKeyListener(new KeyListener() {
   @Override
   public void keyTyped(KeyEvent e) {
     //Vuoto
   @Override
   public void keyReleased(KeyEvent e) {
     abilitaBottoneOk(ok, nomeTxt, passwordTxt);
   @Override
   public void keyPressed(KeyEvent e) {
     //Vuoto
});
// ComboBox (cambio lingue)
linguaCombo.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     JComboBox<String> combo = (JComboBox<String>) e.getSource();
    String linguaScelta = (String) combo.getSelectedItem();
     String lingua = "Lingua." + linguaScelta + ".";
    ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle("configurazione");
    annulla.setText(resourceBundle.getString(lingua + "annulla"));
     ok.setText(resourceBundle.getString(lingua + "ok"));
     nomeLbl.setText(resourceBundle.getString(lingua + "nome"));
     passwordLbl.setText(resourceBundle.getString(lingua + "password"));
     finestra.setTitle(resourceBundle.getString(lingua + "titolo"));
});
// Finestra (chiusura)
finestra.addWindowListener(new WindowAdapter() {
   @Override
   public void windowClosing(WindowEvent e) {
     esci();
});
} catch(Throwable throwable) {
   throwable.printStackTrace();
}
```

}

```
@Override
     public boolean valida(String nome, String password) {
        System.out.println("valida");
        conta++;
        Utente utente = new Utente(nome, password);
        DatabaseManager databaseManager = new DatabaseManager();
        if(databaseManager.cercaUtente(utente)) {
            System.out.println("Utente trovato!");
            System.exit(0);
            return true;
         }
        else {
            System.out.println("Utente NON trovato!");
            if(conta<3) {</pre>
              return true;
            else {
              System.exit(0);
              return true;
         }
     @Override
     public void esci() {
        System.out.println("esci");
        System.exit(0);
     }
     public void abilitaBottoneOk(JButton ok, JTextField nomeTxt, JTextField passwordTxt) {
        if(nomeTxt.getText().isEmpty() || passwordTxt.getText().isEmpty())
            ok.setEnabled(false);
        else
            ok.setEnabled(true);
}
                                            Modello.java
package esame1.modello;
public interface Modello {
     public boolean cercaUtente(Utente utente);
}
```

# DatabaseManager.java

```
package esame1.database;
import java.sql.Connection;
public class DatabaseManager implements Modello {
     protected String url;
     public DatabaseManager() {
        try {
           ResourceBundle resourceBundle = ResourceBundle.getBundle("configurazione");
           String clazz = resourceBundle.getString("database.class");
           url = resourceBundle.getString("database.url");
           Class.forName(clazz):
        } catch (Throwable throwable) {
           throwable.printStackTrace();
     }
     @Override
     public boolean cercaUtente(Utente utente) {
        Connection connessione = null;
        PreparedStatement statement = null;
        ResultSet resultSet = null;
        try {
           connessione = connetti();
           statement = connessione.prepareStatement("SELECT * FROM UTENTI WHERE
     NOME="" + utente.getNome() + "" AND PAROLA CHIAVE="" + utente.getPassword() + """);
           resultSet = statement.executeQuery();
           if(resultSet.next())
                return true;
           return false;
        } catch(Throwable throwable) {
           throwable.printStackTrace();
           disconnetti(connessione, statement, resultSet);
        }
        return false;
    public void disconnetti(Connection connection, PreparedStatement statement, ResultSet resultSet) {
        try {
           connection.close();
        } catch(Throwable throwable) {
           //Vuoto
```

```
try {
           statement.close();
        } catch(Throwable throwable) {
           //Vuoto
        try {
           resultSet.close();
        } catch(Throwable throwable) {
           //Vuoto
        }
     }
     public Connection connetti() throws SQLException {
        return DriverManager.getConnection(url);
}
                                     configurazione.properties
database.class = org.apache.derby.jdbc.ClientDriver
database.url = jdbc:derby://localhost//Users/Aldo/DBconDerby/Esame1
Lingua.Italiano.annulla = Annulla
Lingua.Italiano.ok = Ok
Lingua.Italiano.nome = Nome utente
Lingua.Italiano.password = Parola chiave
Lingua.Italiano.titolo = Entra nel sistema
Lingua.English.annulla = Cancel
Lingua.English.ok = Ok
Lingua.English.nome = Username
Lingua.English.password = Password
Lingua.English.titolo = Login
Lingua.Klingon.annulla = QII
Lingua.Klingon.ok = Luq
Lingua.Klingon.nome = Pong user
Lingua.Klingon.password = Mu'wIj
Lingua.Klingon.titolo = Pat 'el
```