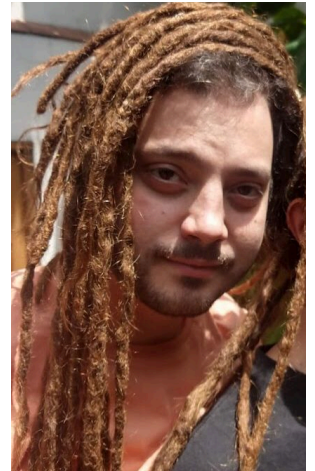


# f¿Quién ayuda al Rasta?

[Hechos, reglas, predicados, generación, not]

Armar un programa Prolog que resuelva el siguiente problema lógico:

- Quien ayuda a otra persona es porque la quiere y no tiene menos suerte que ella. Además, quien ayuda está en el aula.
- Rasta, Polito y Santi son los únicos que están en el aula.
- Santi quiere a todos los que están en el aula, siempre que no los quiera el Rasta.
- Rasta quiere a todos los que están en el aula salvo a Polito.
- Quien está en el aula y no es querido por Polito, tiene menos suerte que el Rasta.
- Polito quiere a las mismas personas que quiere el Rasta.



1.
  - a. El programa debe resolver el problema de quién ayuda al Rasta. (Pero debe poder permitir saber en general quién ayuda a quién).
  - b. Dejar en un comentario en el código la consulta utilizada y la respuesta obtenida.
2.
  - a. Agregar los mínimos hechos y reglas necesarios para poder consultar:
    - Si existe alguien que quiera a Milhouse.
    - A quién quiere Santi.
    - El nombre de quien quiera a Rasta.
    - Todas las personas que se quieren.
    - Si es cierto que Polito quiere a alguien.
  - b. Dejar en un comentario en el código las consultas utilizadas para conseguir lo anterior, junto con las respuestas obtenidas.