

# Guía de lenguajes 3.1.4

## *Wollok - Haskell - Prolog*

### Elementos Comunes

#### Sintaxis básica

	Wollok	Haskell	Prolog
Comentario	// un comentario /* un comentario multilínea */	-- un comentario {- un comentario multilínea -}	% un comentario /* Un comentario multilínea */
Strings	"uNa CadEna" 'uNa CadEna'	"uNa CadEna"	"uNa CadEna"
Caracteres	NA	'a'	NA
Símbolos/Átomos	NA	NA	unAtomo
Booleanos	true false	True False	NA
Set	#{} #{1, "hola"}	NA	NA
Lista	[] [1, "hola"]	[] [1,2]	[] [1,hola]
Patrones de listas	NA	(cabeza:cola) (cabeza:segundo:cola)	[Cabeza Cola] [Cabeza,Segundo Cola]
Tuplas	NA	(comp1, comp2)	(Comp1, Comp2)
Data/Functores	NA	Constructor comp1 comp2	functor(Comp1, Comp2)
Bloques sin parámetros	{algo}	NA	NA
Bloques / Exp. lambda (De un parámetro)	{x => algo con x}	(\x -> algo con x)	NA
Bloques / Exp. lambda (Más de un parámetro)	{x, y => algo con x e y}	(\x y -> algo con x e y)	NA
Variable anónima	NA	-	-

## Operadores lógicos y matemáticos

	Wollok	Haskell	Prolog
Equivalencia	<code>==</code>	<code>==</code>	<code>=</code> <i>is (cuando intervienen operaciones aritméticas)</i>
Identidad	<code>====</code>	<code>NA</code>	<code>NA</code>
$\sim$ Equivalencia	<code>!=</code>	<code>/=</code>	<code>\=</code>
Comparación de orden	<code>&gt; &gt;= &lt; &lt;=</code>	<code>&gt; &gt;= &lt; &lt;=</code>	<code>&gt; &gt;= &lt; =&lt;</code>
Entre valores	<code>nro.between(min,max)</code>	<code>NA</code>	<code>between(Min,Max,Nro)</code>
Disyunción (O lógico)	<code>  </code> or	<code>  </code>	<code>NA (usar múltiples cláusulas)</code>
Conjunción (Y lógico)	<code>&amp;&amp;</code> and	<code>&amp;&amp;</code>	<code>,</code>
Negación	<code>! unBool</code> <code>unBool.negate()</code> <code>not unBool</code>	<code>not unBool</code>	<code>not( Consulta )</code>
Operadores aritméticos	<code>+ - * /</code>	<code>+ - * /</code>	<code>+ - * /</code>
División entera	<code>dividendo.div(divisor)</code>	<code>div dividendo divisor</code>	<code>dividendo // divisor</code>
Resto	<code>dividendo % divisor</code>	<code>mod dividendo divisor</code>	<code>dividendo mod divisor</code>
Valor absoluto	<code>unNro.abs()</code>	<code>abs unNro</code>	<code>abs(Nro)</code>
Exponenciación	<code>base ** exponente</code>	<code>base ^ exponente</code>	<code>base ** exponente</code>
Raíz cuadrada	<code>unNro.squareRoot()</code>	<code>sqrt unNro</code>	<code>sqrt(Nro)</code>
Máximo entre dos números	<code>unNro.max(otroNro)</code>	<code>max unNro otroNro</code>	<code>NA</code>
Mínimo entre dos números	<code>unNro.min(otroNro)</code>	<code>min unNro otroNro</code>	<code>NA</code>
Par	<code>unNro.even()</code>	<code>even unNro</code>	<code>NA</code>
Impar	<code>unNro.odd()</code>	<code>odd unNro</code>	<code>NA</code>

## Operaciones simples sin efecto sobre/de listas/colecciones

	Wollok	Haskell	Prolog
Longitud	colección.size()	length :: [a] -> ** Int genericLength :: Num n => [a] -> * n	length/2
Si está vacía	colección.isEmpty()	null :: [a] -> Bool **	NA
Preceder (nueva cabeza)	NA (el equivalente es add, pero causa efecto)	(:) :: a -> [a] -> [a]	NA
Concatenación	colección + otraColección	(++) :: [a] -> [a] -> [a]	append/3
Unión	set.union(colección)	union :: Eq a => * [a] -> [a] -> [a]	union/3
Intersección	set.intersection( colección)	intersect :: Eq a => [a] -> * [a] -> [a]	intersection/3
Acceso por índice	lista.get(indice) (base 0)	(!!) :: [a] -> Int -> a (base 0)	nth0/3 (base 0) nth1/3 (base 1)
Pertenencia	colección.contains(elem)	elem :: Eq a => a -> [a] -> Bool **	member/2
Máximo	colecciónOrdenable.max()	maximum :: Ord ** a => [a] -> a	max_member/2
Mínimo	colecciónOrdenable.min()	minimum:: Ord a ** => [a] -> a	min_member/2
Sumatoria	colecciónNumerica.sum()	sum :: Num a => ** [a] -> a	sumlist/2
Aplanar	colecciónDeColecciones. flatten()	concat :: [[a]] -> ** [a]	flatten/2
Primeros n elementos	lista.take(n)	take :: Int -> [a] -> [a]	NA

Sin los primeros n elementos	lista.drop(n)	drop :: Int -> [a] -> [a]	NA
Primer elemento	lista.head() lista.first()	head :: [a] -> a	NA
Último elemento	lista.last()	last :: [a] -> a	NA
Cola	NA	tail :: [a] -> [a]	NA
Segmento inicial (sin el último)	NA	init :: [a] -> [a]	NA
Apareo de listas	NA	zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]	NA
Elemento random	colección.anyOne()	NA	NA
Sin repetidos	colección.asSet()	NA	list_to_set/2
lista en el orden inverso	lista.reverse()	reverse :: [a] -> [a]	reverse/2

## Operaciones avanzadas (de orden superior) sin efecto sobre colecciones/listas

	Wollok	Haskell
Sumatoria según transformación	colección.sum(bloqueNuméricoDe1)	NA
Filtrar	colección.filter(bloqueBoolDe1)	filter :: (a->Bool) -> [a] -> [a]
Transformar	colección.map(bloqueDe1)	map :: (a->b)-> [a] -> [b]
Todos cumplen (true para lista vacía)	colección.all(bloqueBoolDe1)	all :: (a->Bool) -> [a] -> Bool
Alguno cumple (false para lista vacía)	colección.any(bloqueBoolDe1)	any :: (a->Bool) -> [a] -> Bool
Transformar y aplanar	colección.flatMap(bloqueDe1)	concatMap :: (a->[b]) -> [a] -> [b]
Reducir/plegar a izquierda	colección.fold(valorInicial, bloqueDe2)	foldl :: (a->b->a) -> a -> [b] -> a

		<code>foldl1 :: (a-&gt;a-&gt;a) -&gt; [a] -&gt; a</code>
Reducir/plegar a derecha	NA	<code>foldr :: (b-&gt;a-&gt;a) -&gt; a -&gt; [b] -&gt; a</code> <code>foldr1 :: (a-&gt;a-&gt;a) -&gt; [a] -&gt; a</code>
Apareo con transformación	NA	<code>zipWith :: (a-&gt;b-&gt;c) -&gt; [a] -&gt; [b] -&gt; [c]</code>
Primer elemento que cumple condición	<code>colección.find(bloqueBoolDe1)</code> <code>colección.findOrElse( bloqueBoolDe1, bloqueSinParametros)</code>	<code>find :: (a-&gt;Bool) -&gt; [a] -&gt; a</code> ***
Cantidad de elementos que cumplen condición	<code>colección.count(bloqueBoolDe1)</code>	NA
Obtener colección ordenada.	<code>colección.sortedBy(bloqueBoolDe2)</code>	<code>sort :: Ord a =&gt; [a] -&gt; [a]</code> **
Máximo según criterio.	<code>colección.max(bloqueOrdenableDe1)</code>	NA
Mínimo según criterio.	<code>colección.min(bloqueOrdenableDe1)</code>	NA

## Wollok

### Mensajes de colecciones con efecto

Agregar un elemento.	<code>colección.add(objeto)</code>
Agregar todos los elementos de la otra colección	<code>colección.addAll(otraColección)</code>
Evaluar el bloque para cada elemento.	<code>colección.foreach(bloqueConEfectoDe1)</code>
Eliminar un objeto.	<code>colección.remove(objeto)</code>
Eliminar elementos según condición	<code>colección.removeAllSuchThat(bloqueBoolDe1)</code>
Eliminar todos los elementos.	<code>colección.clear()</code>
Deja ordenada la lista según un criterio.	<code>lista.sortBy(bloqueBoolDe2)</code>

## Hacer varias veces una operación

Aplica el bloque tantas veces como numero	numero.times(bloqueConEfectoDe1)
---	----------------------------------

## Haskell

### Funciones de orden superior sin listas

Aplica una función con un valor (con menor precedencia que la aplicación normal)	<code>(\$) :: (a-&gt;b) -&gt; a -&gt; b</code>
Compone dos funciones	<code>(.) :: (b-&gt;c) -&gt; (a-&gt;b) -&gt; (a-&gt;c)</code>
Invierte la aplicación de los parámetros de una función	<code>flip :: (a-&gt;b-&gt;c) -&gt; b -&gt; a -&gt; c</code>

### Funciones de generación de listas

Genera una lista que repite infinitamente al elemento dado	<code>repeat :: a -&gt; [a]</code>
Para iterate f x, genera la lista infinita [x, f x, f (f x), ...]	<code>iterate :: (a-&gt;a) -&gt; a -&gt; [a]</code>
Genera una lista que repite una cierta cantidad de veces al elemento dado	<code>replicate :: Int -&gt; a -&gt; [a]</code>
Para cycle xs, genera la lista infinita xs ++ xs ++ xs ++ ...	<code>cycle :: [a] -&gt; [a]</code>

## Prolog

### Predicados de orden superior

Para todo	<code>forall(Antecedente, Consecuente)</code>
Define una lista a partir de una consulta	<code>findall(Formato, Consulta, Lista)</code>

## Notas

NA: “No Aplica”. No existe o no se recomienda su uso.

\* Declarada en Data.List

\*\* El tipo presentado es una versión simplificada del tipo real

\*\*\* En algunos cursos, en vez de Int o (Num n => n) puede aparecer Number en su lugar

Guía de Lenguajes v3.1.4 - Página de