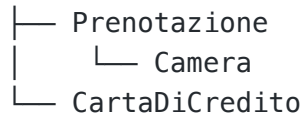


Esempi di relazioni

1. Sistema di Prenotazioni per Hotel

Albero delle entità

Cliente



Relazioni

Cliente 1 ————— M Prenotazione

👉 Un cliente può fare molte prenotazioni.

Cliente 1 ————— 1 CartaDiCredito

👉 Ogni cliente ha una sola carta di credito.

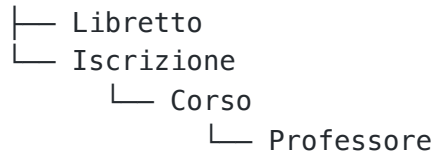
Prenotazione M ————— M Camera

👉 Una prenotazione può includere molte camere, e una camera può essere prenotata in molte prenotazioni.

2. Gestione Corsi Universitari

Albero delle entità

Studente



Relazioni

Studente 1 ————— 1 Libretto

👉 Ogni studente ha un solo libretto.

Studente 1 ————— M Iscrizione

👉 Uno studente può avere molte iscrizioni.

Iscrizione M ————— 1 Corso

👉 Ogni iscrizione è per un solo corso.

Corso M ————— 1 Professore

👉 Più corsi possono essere tenuti dallo stesso professore.

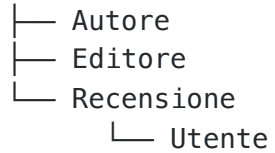
Studente M ————— M Corso (tramite Iscrizione)

👉 Uno studente può frequentare molti corsi e un corso può avere molti studenti.

3. Biblioteca Digitale

Albero delle entità

Libro



Relazioni

Libro M ————— M Autore

👉 Un libro può avere più autori, e un autore può aver scritto più libri.

Libro M ————— 1 Editore

👉 Ogni libro ha un solo editore.

Libro 1 ————— M Recensione

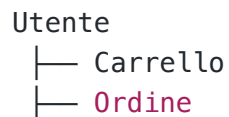
👉 Un libro può avere molte recensioni.

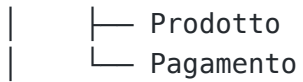
Recensione M ————— 1 Utente

👉 Più recensioni possono essere scritte dallo stesso utente.

4. E-Commerce (Negozio Online)

Albero delle entità





Relazioni

Utente 1 ————— 1 Carrello
👉 Ogni utente ha un solo carrello.

Utente 1 ————— M Ordine
👉 Un utente può effettuare molti ordini.

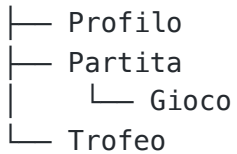
Ordine M ————— M Prodotto
👉 Un ordine può contenere molti prodotti e un prodotto può appartenere a più ordini.

Ordine 1 ————— 1 Pagamento
👉 Ogni ordine ha un solo pagamento associato.

5. Piattaforma di Videogiochi

Albero delle entità

Giocatore



Relazioni

Giocatore 1 — 1 Profilo

👉 Ogni giocatore ha un solo profilo.

Giocatore 1 — M Partita

👉 Un giocatore può partecipare a molte partite.

Partita M — 1 Gioco

👉 Più partite possono essere dello stesso gioco.

Giocatore M — M Trofeo

👉 Un giocatore può vincere molti trofei e ogni trofeo può essere condiviso tra più giocatori.

✈️ 6. Compagnia Aerea

🌳 Albero delle entità

Passeggero

├ Bagaglio

├ Biglietto

├ ┬ Volò

└ ┬ Aeroporto

🔗 Relazioni

Passeggero 1 — M Bagaglio

👉 Un passeggero può avere più bagagli.

Passeggero 1 — M Biglietto

👉 Un passeggero può acquistare molti biglietti.

Biglietto M ————— 1 Volo

👉 Ogni biglietto è per un solo volo.

Volo M ————— 1 Aeroporto

👉 Più voli possono avere lo stesso aeroporto di partenza o arrivo.

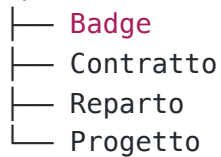
Passeggero M ————— M Volo (via Biglietto)

👉 Un passeggero può volare su molti voli e un volo può trasportare molti passeggeri.

7. Gestione Risorse Umane

Albero delle entità

Dipendente



Relazioni

Dipendente 1 ————— 1 Badge

👉 Ogni dipendente ha un badge unico.

Dipendente M ————— 1 Reparto

👉 Più dipendenti possono appartenere allo stesso reparto.

Dipendente 1 ————— M Contratto

👉 Un dipendente può avere diversi contratti nel tempo.

Dipendente M ————— M Progetto

👉 Un dipendente può partecipare a più progetti e ogni progetto coinvolge più dipendenti.

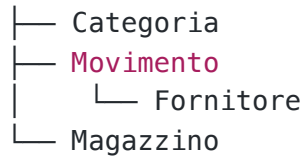


8. Magazzino e Inventario



Albero delle entità

Prodotto



Relazioni

Prodotto M ————— 1 Categoria

👉 Molti prodotti possono appartenere alla stessa categoria.

Movimento M ————— 1 Prodotto

👉 Ogni movimento è legato a un singolo prodotto.

Movimento M ————— 1 Fornitore

👉 Ogni movimento ha un fornitore che lo ha generato.

Prodotto M ————— M Magazzino

👉 Un prodotto può essere stoccato in più magazzini e un magazzino può contenere più prodotti.

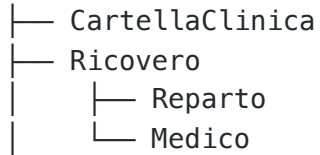


9. Gestione Ospedaliera



Albero delle entità

Paziente



Relazioni

Paziente 1 ————— 1 CartellaClinica

👉 Ogni paziente ha una sola cartella clinica.

Paziente 1 ————— M Ricovero

👉 Un paziente può essere ricoverato più volte.

Ricovero M ————— 1 Reparto

👉 Ogni ricovero avviene in un solo reparto.

Ricovero M ————— 1 Medico

👉 Ogni ricovero è seguito da un medico specifico.

Medico M ————— M Reparto

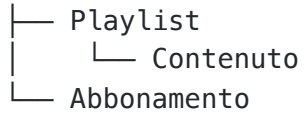
👉 Un medico può lavorare in più reparti e un reparto può avere più medici.



10. Piattaforma di Streaming

🌳 Albero delle entità

Utente



🔗 Relazioni

Utente 1 ————— 1 Abbonamento
👉 Ogni utente ha un solo tipo di abbonamento attivo.

Utente 1 ————— M Playlist
👉 Un utente può creare più playlist.

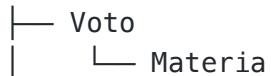
Playlist M ————— M Contenuto
👉 Una playlist può contenere molti contenuti, e ogni contenuto può essere in molte playlist.

Contenuto M ————— 1 Abbonamento
👉 Alcuni contenuti sono disponibili solo per determinati tipi di abbonamento.

🏫 11. Registro Elettronico Scolastico

🌳 Albero delle entità

Studente



└─ Classe
└─ Docente

Relazioni

Studente 1 _____ M Voto

👉 Uno studente può ricevere molti voti.

Voto M _____ 1 Materia

👉 Ogni voto è legato a una specifica materia.

Studente M _____ 1 Classe

👉 Molti studenti possono essere nella stessa classe.

Classe 1 _____ M Docente

👉 Una classe può avere più docenti.

Docente M _____ M Materia

👉 Un docente può insegnare più materie, e una materia può essere insegnata da più docenti.



12. Sistema per Eventi e Biglietteria



Albero delle entità

Utente

└─ Biglietto
└─ Evento
└─ Luogo

Relazioni

Utente 1 ————— M Biglietto

👉 Un utente può acquistare molti biglietti.

Biglietto M ————— 1 Evento

👉 Ogni biglietto è per un solo evento.

Evento M ————— 1 Luogo

👉 Più eventi possono svolgersi nello stesso luogo.

Utente M ————— M Evento (tramite Biglietto)

👉 Un utente può partecipare a più eventi e ogni evento può avere molti partecipanti.

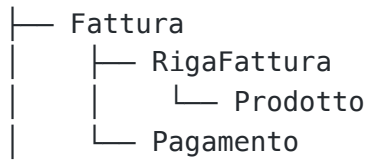


13. Sistema di Fatturazione



Albero delle entità

Cliente



Relazioni

Cliente 1 ————— M Fattura

👉 Un cliente può ricevere molte fatture.

Fattura 1 ————— M RigaFattura

👉 Ogni fattura contiene più righe.

RigaFattura M ————— 1 Prodotto

👉 Ogni riga si riferisce a un solo prodotto.

Fattura 1 ————— 1 Pagamento

👉 Ogni fattura ha un solo pagamento.

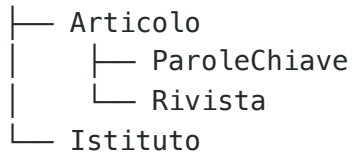
Prodotto M ————— M Fattura (tramite RigaFattura)

👉 Un prodotto può essere presente in più fatture e viceversa.

📖 14. Sistema di Pubblicazione Articoli Scientifici

🌳 Albero delle entità

Ricercatore



🔗 Relazioni

Ricercatore 1 ————— M Articolo

👉 Un ricercatore può scrivere molti articoli.

Articolo M ————— M ParoleChiave

👉 Ogni articolo può avere più parole chiave e una parola chiave può appartenere a più articoli.

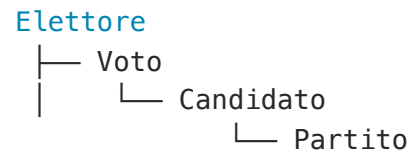
Articolo M ————— 1 Rivista
👉 Ogni articolo è pubblicato su una sola rivista.

Ricercatore M ————— 1 Istituto
👉 Molti ricercatori possono lavorare nello stesso istituto.

Articolo M ————— M Ricercatore (coautori)
👉 Un articolo può essere scritto da più ricercatori e ogni ricercatore può co-firmare più articoli.

15. Sistema Elettorale

Albero delle entità



Relazioni

Elettore 1 ————— 1 Voto
👉 Ogni elettore esprime un solo voto.

Voto M ————— 1 Candidato
👉 Ogni voto è per un solo candidato.

Candidato M ————— 1 Partito
👉 Più candidati possono appartenere allo stesso partito.

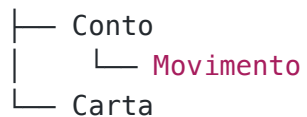


16. Sistema Bancario



Albero delle entità

Cliente



Relazioni

Cliente 1 ————— M Conto

👉 Un cliente può avere più conti bancari.

Conto 1 ————— M Movimento

👉 Ogni conto ha diversi movimenti.

Cliente 1 ————— M Carta

👉 Un cliente può possedere più carte.

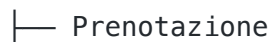


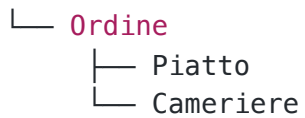
17. Gestione Ristorante



Albero delle entità

Cliente





Relazioni

Cliente 1 ————— M Prenotazione

👉 Un cliente può fare più prenotazioni.

Cliente 1 ————— M Ordine

👉 Un cliente può effettuare più ordini.

Ordine M ————— M Piatto

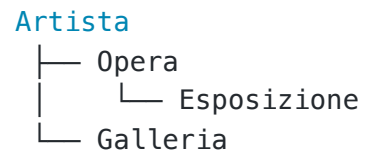
👉 Un ordine può contenere più piatti e ogni piatto può essere ordinato più volte.

Ordine M ————— 1 Cameriere

👉 Ogni ordine è servito da un solo cameriere.

18. Galleria d'Arte

Albero delle entità



Relazioni

Artista 1 — M Opera

👉 Un artista può creare più opere.

Opera M — M Esposizione

👉 Un'opera può partecipare a più esposizioni, e un'esposizione può contenere più opere.

Artista M — 1 Galleria

👉 Più artisti possono essere rappresentati dalla stessa galleria.

🏆 19. Gestione Palestra

🌳 Albero delle entità

```

Cliente
├── Abbonamento
├── Lezione
│   └── Istruttore
└── SchedaAllenamento
```

🔗 Relazioni

Cliente 1 — 1 Abbonamento

👉 Ogni cliente ha un solo abbonamento attivo.

Cliente M — M Lezione

👉 Un cliente può partecipare a molte lezioni e ogni lezione può avere più clienti.

Lezione M — 1 Istruttore

👉 Ogni lezione è tenuta da un solo istruttore.

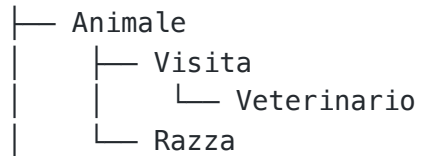
Cliente 1 ————— M SchedaAllenamento

👉 Ogni cliente può avere più schede personalizzate.

🐾 20. Anagrafe Animali Domestici

🌳 Albero delle entità

Proprietario



🔗 Relazioni

Proprietario 1 ————— M Animale

👉 Un proprietario può possedere più animali.

Animale 1 ————— M Visita

👉 Ogni animale può fare più visite veterinarie.

Visita M ————— 1 Veterinario

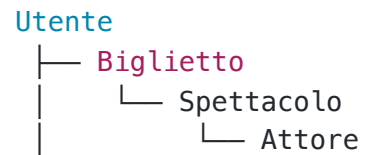
👉 Ogni visita è effettuata da un solo veterinario.

Animale M ————— 1 Razza

👉 Più animali possono appartenere alla stessa razza.

21. Teatro Online

Albero delle entità



Relazioni

Utente 1 M Biglietto

👉 Ogni utente può acquistare più biglietti.

Biglietto M 1 Spettacolo

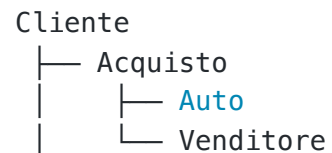
👉 Ogni biglietto è legato a uno spettacolo.

Spettacolo M M Attore

👉 Uno spettacolo può avere più attori, e un attore può recitare in più spettacoli.

22. Concessionaria Auto

Albero delle entità



Auto

└─ Marca

Relazioni

Cliente 1 ————— M Acquisto

👉 Un cliente può acquistare più auto.

Acquisto M ————— 1 Auto

👉 Ogni acquisto è legato a una sola auto.

Acquisto M ————— 1 Venditore

👉 Ogni vendita è gestita da un solo venditore.

Auto M ————— 1 Marca

👉 Più auto possono appartenere alla stessa marca.

23. Forum Online

Albero delle entità

Utente

```
├─ Post
│   └─ Commento
│       └─ Utente
└─ MessaggiPrivati
```

Relazioni

Utente 1 ————— M Post

👉 Ogni utente può creare più post.

Post 1 ————— M Commento

👉 Ogni post può avere più commenti.

Commento M ————— 1 Utente

👉 Ogni commento è scritto da un utente.

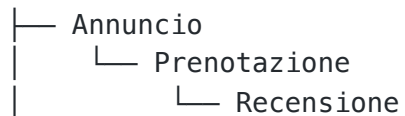
Utente 1 ————— M MessaggiPrivati

👉 Ogni utente può inviare/ricevere più messaggi.

24. Airbnb Clone

Albero delle entità

Utente



Relazioni

Utente 1 ————— M Annuncio

👉 Un utente può pubblicare più annunci.

Annuncio 1 ————— M Prenotazione

👉 Ogni annuncio può ricevere più prenotazioni.

Prenotazione M ————— 1 Utente

👉 Ogni prenotazione è fatta da un utente.

Prenotazione 1 ————— 1 Recensione

👉 Ogni prenotazione può essere recensita una sola volta.